Programvare

Modulinnganger - PÅ/AV-utganger og markise persienne

Elektriske/mekaniske egenskaper: se produktinformasjon

	Produktkode	Produkt beskrivelse	Kode programvare	Kablet produkt Trådløst produkt
	TYB692F	2 innganger + 1 utgang markise/2 PÅ/ AV-utganger å innfelle	STYB692F Versjon 1.x	

Innholdsfortegnelse

1. Generelt 4
1.1 Angående denne brukerhåndbok 4
1.2 Programvaren 4
1.2.1 ETS kompatibilitet 4
1.2.2 Aktuell programvare 4
2. Generell presentasjon 5
2.1 Produktinstallasjon 5
2.1.1 Hovedskjema 5
2.1.2 Beskrivelse av apparatet 6
2.1.3 Fysisk adressering 6
2.1.4 Tilkobling 6
2.2 Produktets funksjon 7
2.2.1 PÅ/AV 7
2.2.2 Markise/persienne 10
2.2.3 Inngang 13
3. Parametere 14
3.1 Utgangenes driftsmodus 14
3.2 Generelle innstillinger 15
3.2.1 Aktivering av Statusindikering: PÅ/AV 15
3.2.1 Aktivering av Statusindikering: PÅ/AV 15
3.2.2 Aktivering av logiske blokker: PÅ/AV 15
3.2.3 Tilstand dersom bussen eller nedlastingen har stoppet: PÅ/AV 16
3.2.4 Alarm: markise 16
3.2.5 Aktivering av Statusindikering: markise 17
3.2.6 Aktivering av logiske blokker: markise 17
3.2.7 Tilstand dersom bussen eller nedlastingen har stoppet: markise 18
3.2.8 Gjenoppretting av parameterverdier ETS 19
3.2.9 Aktivering av Objekt produktdiagnose 20
3.2.10 Overskriv parametere ved neste nedlasting 20
3.3 Alarm 21
3.3.1 Posisjon og varighet for aktivering 21
3.3.2 Statusindikering alarm 22
3.3.3 Overvåkningstid 23
3.3.4 Posisjon etter alarm 24
3.4 Statusindikering 25
3.4.1 Statusindikering PÅ/AV 25
3.4.2 Statusindikering markise 26
3.5 Logikk blokk 31
3.5.1 Logikk blokk : PÅ/AV 32
3.5.2 Logikk blokk : markise 38
3.6 Diagnose 45
3.7 Funksjoner på utganger PÅ/AV 47
3.7.1 Funksjonsvalg 47
3.7.2 Timer PÅ/AV 51
3.7.3 Timer 55
3.7.4 Scene 58
3.7.5 Forhåndsinstilling 61
3.7.6 Blokkering 65
3.7.7 Tvangsstyring 69
3.7.8 Timeteller 71
3.8 Funksjoner på utganger persienner/markiser 74
3.8.1 Funksjonsvalg 76
3.8.2 Scene 81
3.8.3 Blokkering 83
3.8.4 Forhåndsinstilling 88
3.8.5 Tvangsstyring 92
3.8.6 Alarm 94
3.8.7 Solbeskyttelse 98
3.9 Funksjonsmodus for innganger 104
3.9.1 Toggel 105
3.9.2 PÅ/AV 105
3.9.3 Timer 106
3.9.4 markise og persienne 107
3.9.5 Dimming 111
3.9.6 Varme 114
3.9.7 Tvangsstyring 116
3.9.8 Scene 116

3.9.9 Alarm ... 118
3.9.10 Automatik deaktivert ... 119
3.9.11 Frakobling av belastning ... 119
3.9.12 Vinduskontakt ... 119
3.9.13 Tariff ... 120
4. Kommunikasjonsobjekter ... 121
4.1 Kommunikasjonsobjekter ... 121
4.1.1 Logikk blokk ... 122
4.1.2 Alarm ... 124
4.1.3 Enhetens egenskaper ... 125
4.1.4 Diagnose ... 125
4.2 Kommunikasjonsobjekter per utgang ... 126
4.2.1 PÅ/AV ... 127
4.2.2 Timer PÅ/AV ... 127
4.2.3 Statusindikering ... 128
4.2.4 Timer ... 128
4.2.5 Scene ... 129
4.2.6 Forhåndsinstilling ... 129
4.2.7 Blokkering ... 130
4.2.8 Tvangsstyring ... 131
4.2.9 Timeteller ... 132
4.3 Kommunikasjonsobjekter per utgang persienne/markise ... 133
4.3.1 Styring ... 134
4.3.2 Statusindikering ... 135
4.3.3 Scene ... 136
4.3.4 Forhåndsinstilling ... 136
4.3.5 Blokkering ... 137
4.3.6 Tvangsstyring ... 138
4.3.7 Alarm ... 139
4.3.8 Solbeskyttelse ... 140
4.4 Kommunikasjonsobjekter etter inngang ... 142
4.4.1 PÅ/AV og Toggel ... 144
4.4.2 Timer ... 144
4.4.3 markise og persienne ... 144
4.4.4 Dimming ... 146
4.4.5 Varme ... 147
4.4.6 Tvangsstyring ... 148
4.4.7 Scene ... 148
4.4.8 Alarm ... 149
4.4.9 Automatik ... 149
4.4.10 Frakobling av belastning ... 149
4.4.11 Vinduskontakt ... 150
4.4.12 Tariff ... 150
5. Vedlegg ... 151
5.1 Teknisk spesifikasjon ... 151
5.1.1 TYB692F ... 151
5.2 Tabell med logiske kombinasjoner ... 152
5.3 Nøkkelfunksjoner ... 152

1. Generelt

1.1 Angående denne brukerhåndbok

Denne brukerhåndbok skal beskrive hvordan KNX apparatene virker og hvordan de stilles inn ved hjelp av ETS-programmet.
Den består av 4 deler:

- En generell presentasjon.
- Mulige innstillinger.
- Tilgjengelige KNX objekter.
- Vedlegg med tekniske egenskaper.

1.2 Programvaren

1.2.1 ETS kompatibilitet

Programmene er tilgjengelig for ETS4 og ETS5. De kan lastes ned fra vår hjemmeside under produktkoden.

Versjon ETS	Kompatible filtyper
ETS4 (V4.1.8 eller høyere)	*.knxprod
ETS5	*.knxprod

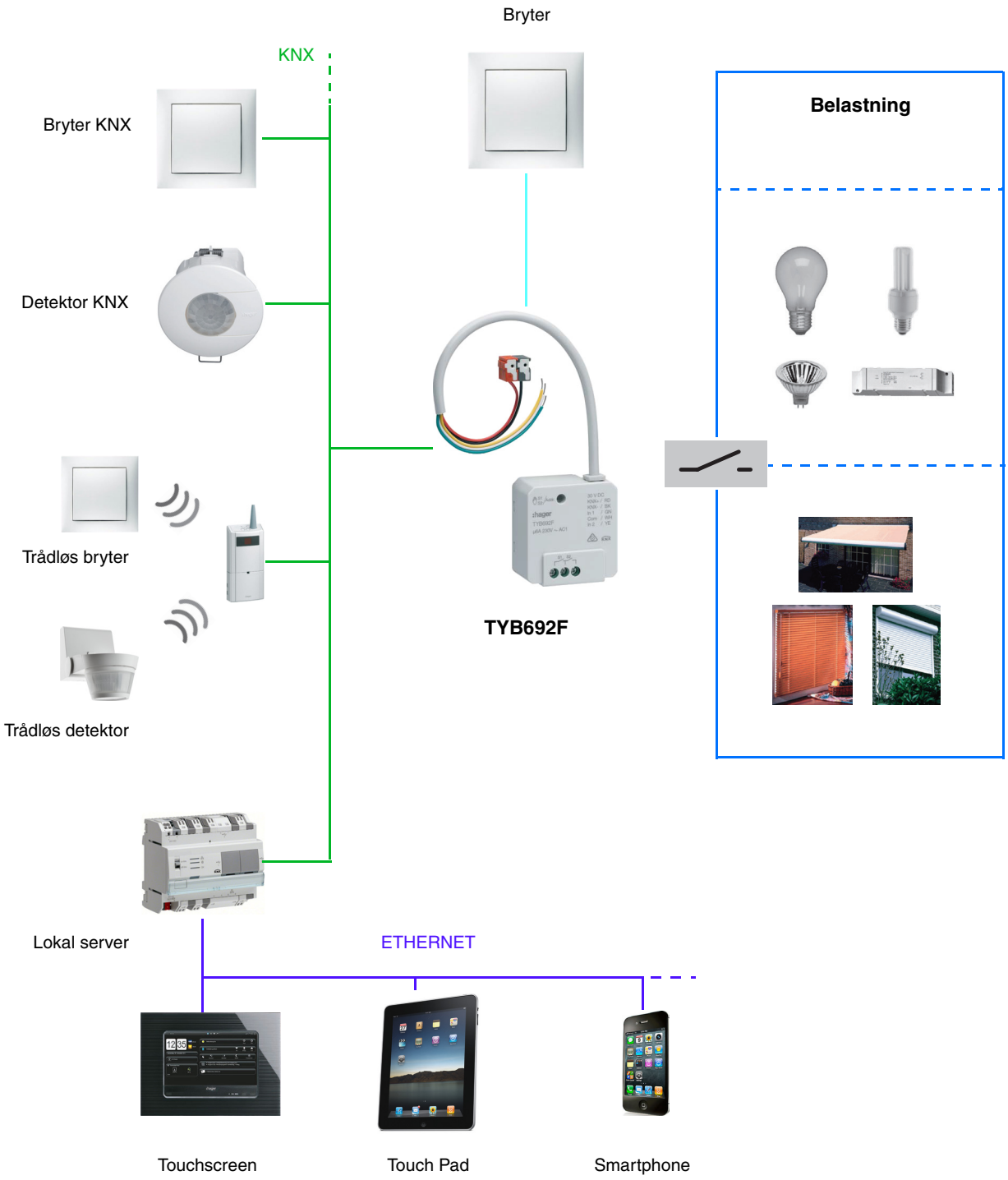
1.2.2 Aktuell programvare

Programvare	Produktkode
STYB692F	TYB692F

2. Generell presentasjon

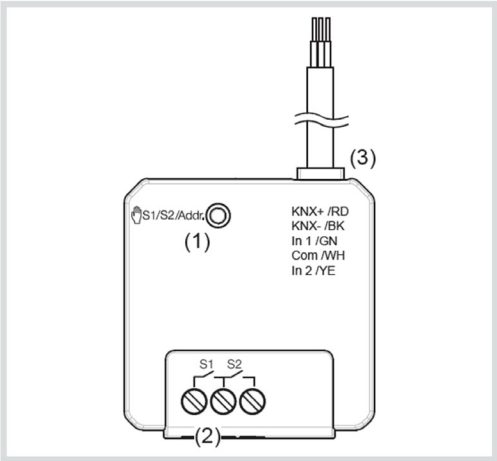
2.1 Produktinstallasjon

2.1.1 Hovedskjema



2.1.2 Beskrivelse av apparatet

- **TYB692F**



(1) Belyst knapp manuell betjening/ programmeringsknapp
(2) Tilkobling last
(3) KNX bus-tilkoblingsledning/ tillkobling innganger

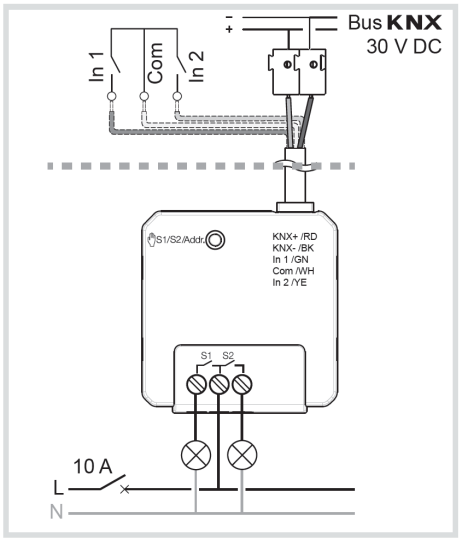
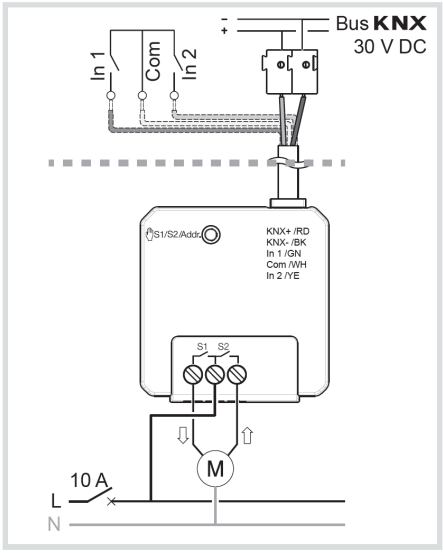
2.1.3 Fysisk adressering

For å utføre fysisk adressering eller verifisere tilstedeværelse av en bus, trykk på den lysende trykknappen (se kapittel 2.1.2 for lokalisering av knappen).

Indikator lyser = buss er tilstede og produktet er fysisk adressert.

Produktet forblir i fysisk adresseringsmodus inntil den fysiske adressen blir overført av ETS. Trykk igjen for å forlate fysisk adresseringsmodus. Den fysiske adresseringen kan gjøres i Auto eller Manuell modus.

2.1.4 Tilkobling

TYB692F	
Koblingsbelastning	Kobling fra motor
	

2.2 Produktets funksjon

Enhetens utgangsreleer kan bli brukt på 2 forskjellige måte.

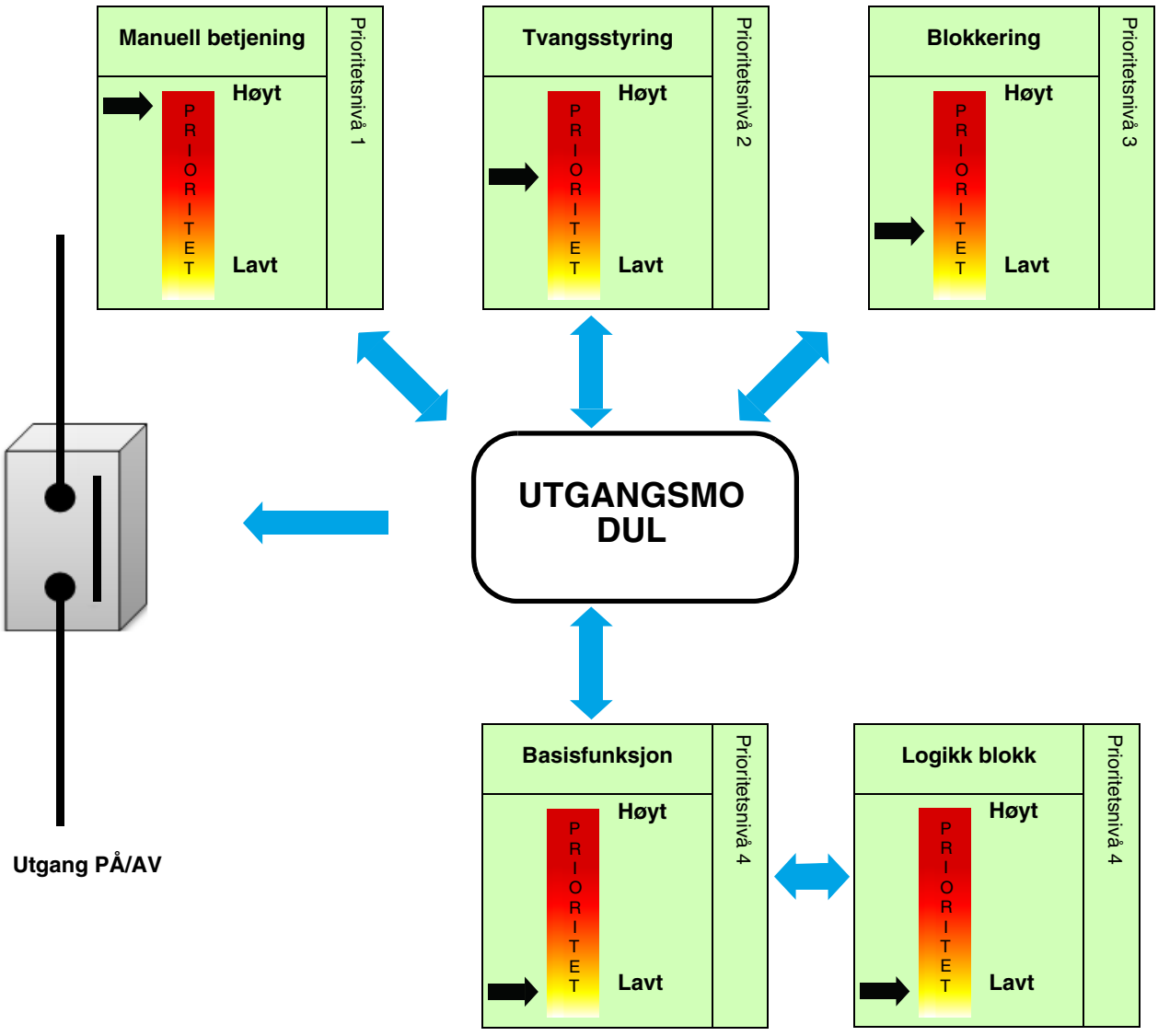
PÅ/AV
- Hver reléutgang brukes uavhengig for belastningsendringer.

Markise/persienne
- Hvert par med utganger danner en kanal for markise/persienne.

Det er mulig å kombinere begge modusene.

Advarsel:: Enhetene er levert i AV/PÅ modus. Når du kobler enheten til markiser eller persienner må du sørge for at ikke begge kontakter blir aktivert samtidig!

2.2.1 PÅ/AV



Utgang PÅ/AV

2.2.1.1 Funksjoner for AV/PÅ kanaler

Programmene gjør det mulig å konfigurere produktenes utganger individuelt. De viktigste funksjoner er som følger:

- PÅ/AV

Funksjon PÅ/AV for å slå PÅ eller AV en belysningskrets. Signalet kan komme fra brytere, trykknapper eller andre styringsenheter.

- Timer

Timer-funksjonen kan slå PÅ eller AV en utgang for en justerbar tid. Utgangen kan bli satt til PÅ eller til AV avhengig av valgt modus for timerfunksjonen. Timeren kan stoppes før den innstilte tiden utløper. Et konfigurerbart forvarsel om utkobling signaliserer utløpt tid ved å invertere utgangens status i 1 s. Timerens varighet kan stilles inn ved KNX bussen.

- Tidsbegrenset bryter

Funksjonen Tidsbegrenset bryter er en vippebryter-funksjon som setter seg automatisk til AV når den innstilte tiden har gått ut.
Bruksområder : belysning av haller, kjeller, boder osv.

- Tvangsstyring

Funksjonen Tvangsstyring gjør det mulig å tvinge en utgang til en bestemt tilstand. Tvangsstyringen er aktivert ved objekt(er) av 2 bit formatet.
Prioritet: Manuell betjening > **Tvangsstyring** > Blokkering > Basisfunksjon.
Kun en Slutt på tvangsstyring kan åpne igjen for andre styringssignaler.
Bruksområder: når man trenger konstant belysning av sikkerhetsmessige grunner.

- Blokkering

Funksjonen Blokkering gjør det mulig å blokkere en utgang i en bestemt tilstand.
Prioritet: Manuell betjening > Tvangsstyring > **Blokkering** > Basisfunksjon.
Blokkeringen umuliggjør enhver handling inntil det sendes et signal om Opphev blokkering. Varigheten på blokkering kan stilles inn.

- Scene

Funksjonen Scene gjør det mulig å gruppere flere utganger som kan settes til en forhåndsdefinert tilstand. En scene er aktivert ved objekt(er) av 1 bit formatet. Hver utgang kan legges inn i 64 forskjellige scener.

- Forhåndsinstilling

Funksjonen Forhåndsinstilling gjør det mulig å sette en gruppe med utganger til en forhåndsdefinert tilstand.
Forhåndsinnstillingen er aktivert ved objekt(er) av 1 bit formatet. Enhver utgang kan bli styrt av 2 forhåndsinstillte objekter.

- Forsinkelse

Funksjonen Forsinkelse brukes til å forsinke utgangenes veksling til PÅ, til AV eller til PÅ og AV-tilstand.

- Veksle mellom timer PÅ/AV

Funksjonen Veksle mellom timer PÅ/AV gjør det mulig å bytte mellom bryter-modus og timer-modus på et styringsobjekt.

- Timeteller

Funksjonen Timeteller gjør det mulig å beregne hvor lenge en utgang har stått i PÅ eller AV. En trigger som utløser et varsel kan programmeres og endres ved et objekt.

2.2.1.2 Avanserte funksjoner

Programmene gjør det mulig å konfigurere produktenes generelle funksjon. De funksjoner som gjelder som alle produkter er som følger:

- Statusindikering

Hvordan Statusindikering skal vises for hver utgang kan programmeres for hele produktet. Funksjonen Statusindikering overfører tilstanden til hver enkelt utgangskontakt på KNX-bussen.

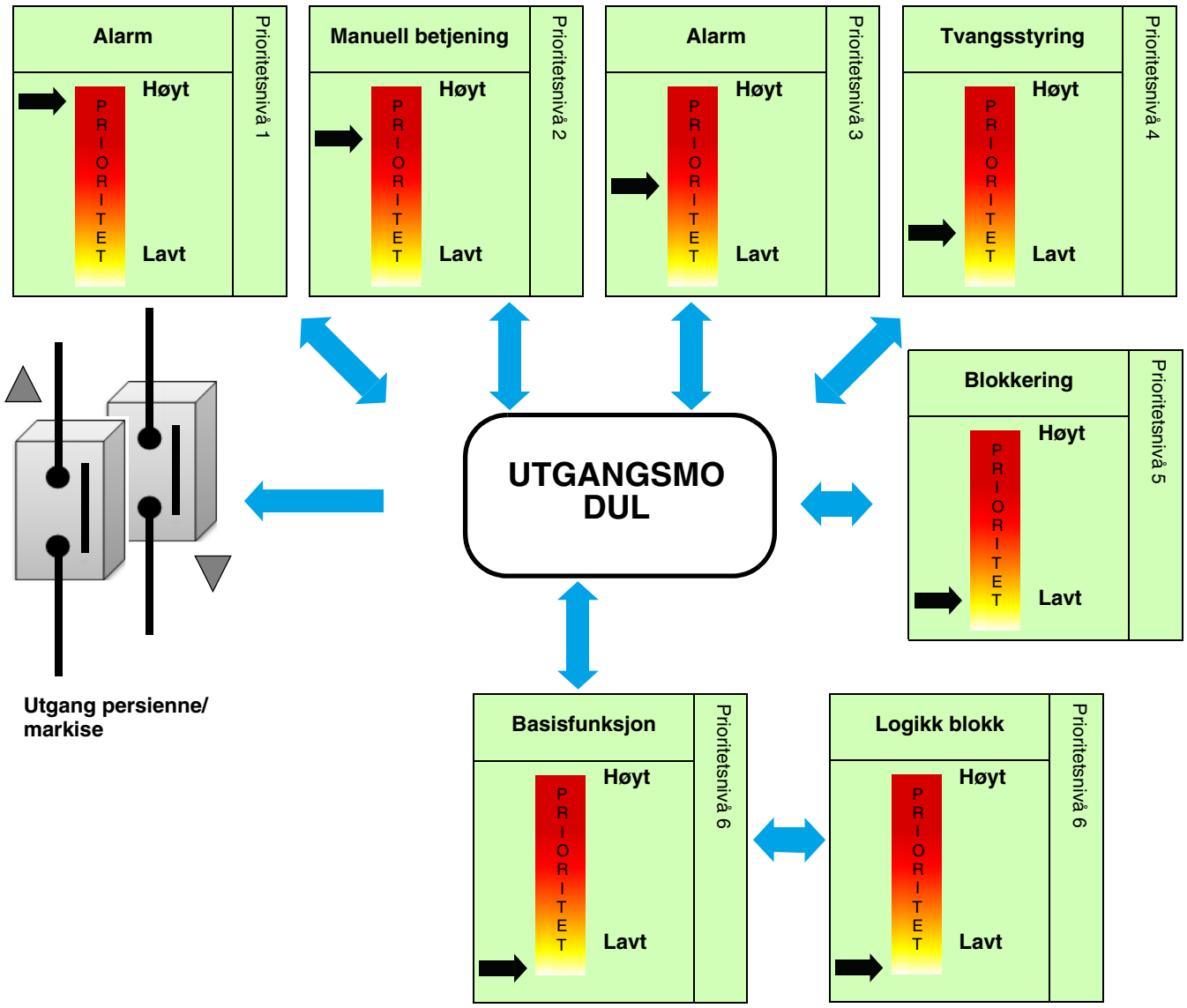
- Logikk blokk

Funksjonen Logikk gjør det mulig å styre utgangssignalet i henhold til resultatet fra en logisk operasjon. Denne har den laveste prioritet. Resultatet av operasjonen kan utstedes på KNX bussen og kan direkte styre flere utganger. 2 logiske blokker med opptil 4 innganger er tilgjengelig per enhet.

- Diagnose

Funksjonen Diagnose brukes til å indikere apparatets driftstilstand via KNX bussen. Denne informasjonen blir sendt periodisk og/ eller ved status forandring.

2.2.2 Markise/persienne



2.2.2.1 Funksjoner for markise/persienne kanaler

Programmene gjør det mulig å konfigurere produktenes utganger individuelt. De viktigste funksjoner er som følger:

- Opp/ned

Funksjonen Opp/ned gjør det mulig å heve eller senke en rullesjalusi, en lamellgardin, en markise, en persienne, osv. Denne funksjonen tillater også å åpne eller stenge elektriske gardiner. Styringen kan gjøres med trykknapper (lang trykk), brytere eller automatisk.

- Justering av lamellene/Stopp

Justeringen av lamellene/Stopp gjør det mulig å justere skråstillingen av lamellene eller å stoppe operasjonen. Denne funksjonen gjør det mulig å endre skyggelegging eller omdirigere lysstrålene som kommer fra utsiden. Styringen gjøres med trykknapper: Kort trykk på Opp/Ned-knappen.

- Posisjon i %

Funksjonen Posisjonering gjør det mulig å sette en rullesjalusi eller en markise i en ønsket posisjon i % lukket stilling.

- Scene

Funksjonen Scene gjør det mulig å gruppere flere utganger som kan settes til en forhåndsdefinert tilstand. En scene er aktivert ved objekt(er) av 1 bit formatet. En scene er aktivert ved trykk på en enkel trykknapp. Hver utgang kan legges inn i 64 forskjellige scener.

- Forhåndsinstilling

Funksjonen Forhåndsinstilling gjør det mulig å sette en gruppe med utganger til en forhåndsdefinert tilstand.
Forhåndsinnstillingen er aktivert ved objekt(er) av 1 bit formatet.

- Solbeskyttelse

Funksjonen Solbeskyttelse gjør det mulig å styre lysstyrken i rommet i henhold til utvendig lysstyrke. Normalt vil posisjonsverdiene bli sendt fra en utvendig enhet (En værstasjon for eksempel).

- Blokkering

Funksjonen Blokkering gjør det mulig å blokkere en utgang i en bestemt tilstand.
Prioritet: Alarm > Manuell betjening > Alarm > Tvangsstyring > **Blokkering** > Basisfunksjon.
Blokkeringen umuliggjør enhver handling inntil det sendes et signal om Opphev blokkering. Varigheten på blokkering kan stilles inn.

- Tvangsstyring

Funksjonen Tvangsstyring gjør det mulig å tvinge en utgang til en bestemt tilstand.
Prioritet: Alarm > Manuell betjening > Alarm > **Tvangsstyring** > Blokkering > Basisfunksjon.
Kun en Slutt på tvangsstyring kan åpne igjen for andre styringssignaler.
Bruksområde: Opprettholde en posisjon på en sjalusi av sikkerhetsmessige grunner.

- Alarm

Alarm funksjonen kan sette en rullesjalusi eller en persienne i en forhåndsdefinert tilstand. Du kan stille inn opp til 3 alarmer.
Prioritet: Alarm > Manuell betjening > **Alarm** > Tvangsstyring > Blokkering > Basisfunksjon.
Alarmen forbyr enhver handling frem til alarmen er slått av.

2.2.2.2 Avanserte funksjoner

Programmene gjør det mulig å konfigurere produktenes generelle funksjon. De avanserte funksjonene er:

Alarm

Denne funksjonen setter alle utgangene på enheten til status med høyest prioritet. Alle andre stillinger, inkludert Manuell betjening blir ikke tatt hensyn til. Kun en avbrytning av Alarmen kan igjen åpne for andre kommandoer.
Bruksområde: Lås posisjonen til alle komponenter for vask av vinduer.

Statusindikering

Oppførselen til Statusindikering kan stilles inn på generell måte for hver utgang markise/persienne.
Statusindikering kan sende på bussen:

- Posisjon status i %: Viser rullesjalusiens eller markisens posisjon.
- Status lamellposisjon i %: Viser skråstillingen på markisen.
- Posisjon OPP eller NED oppnådd: Viser om posisjonen OPP eller NED er nådd.

Logikk blokk

Funksjonen Logikk gjør det mulig å styre utgangssignalet i henhold til resultatet fra en logisk operasjon. Denne har den laveste prioritet. Resultatet av operasjonen kan utstedes på KNX bussen og kan direkte styre flere utganger. 2 logiske blokker med opptil 4 innganger er tilgjengelig per enhet.

Diagnose

Funksjonen Diagnose brukes til å indikere apparatets driftstilstand via KNX bussen. Denne informasjonen blir sendt periodisk og/ eller ved status forandring.

2.2.3 Inngang

Styringsorganene tilkoblet inngangene (toggel, bryter, automatisk) styrer lys, markiser, persienner, varme, scener.

De viktigste funksjoner er som følger:

- Toggel

Toggel-funksjonen består i å invertere statusen til utgangen med hvert trykk.

- PÅ/AV

Funksjonen PÅ/AV tillater å tenne eller slukke en strømkrets til lys, rullegardin, varme. Styringen kan utføres fra brytere, trykknapper eller automatisk.

- Timer

Timer-funksjonen slukker eller tenner en strømkrets til lys, rullegardin, varme i en konfiguerbar varighet. Et kort trykk på trykknappen gjør at timeren starter på nytt. Timeren kan stanses før tiden har forløpt med et langt trykk. Et konfigurerbart forvarsel om utkobling signaliserer utløpt tid ved å invertere utgangens status i 1 s.

- Markise/persienne

Denne funksjoner tillater styring av markise eller persienne med 2 trykknapper. Opp/ned-kommandoen (objekt **Opp/ned**) utføres med et langt trykk på knappen. Funksjonen Stopp/Lamellvinkel utfører objektet **Lamellvinkel/Stopp** (kort trykk).

- Dimming

Denne funksjonen dimmer lyset via én eller to inngangskontakter. Funksjonen PÅ/AS utfører objektet **PÅ/AV** (kort trykk). Funksjonen Dimming utfører objektet **Dimming** (langt trykk).

- Varme

Denne funksjonen brukes til å velge et settpunkt (Auto. Komfort. Økonomi. Nattsenkning. Frostsikring) for varme eller klimatisering. Styringen kan utføres fra brytere, trykknapper eller automatisk.

- Tvangsstyring

Funksjonen Tvangsstyring tillater å tvinge en inngang til en definert status. Handlingen å tvinge avhenger av typen applikasjon som styres: Belysning PÅ/AV, Markise, Varme.

- Scene

Denne funksjonen tillater å velge eller lagre scener. Disse består i ulike typer utganger (belysning, persienne, markise, varme) for å skape en stemning eller scenario (avslutte-scenario, lese-stemning, etc.).

- Alarmer

Funksjonene Alarm vind, regn eller frost tillater å utføre automatisk alarm-sykluser på en bus (vindmåler, regnmåler,skumringsbryter, etc.).

- Automatik

Funksjon Automatik tillater styring av en utgang parallelt med standard-styring. Et ekstra styringsobjekt (Automatik deaktivert) brukes for å aktivere eller deaktivere Automatik.

- Frakobling av belastning

Funksjonen Frakobling av belastning tillater å tvinge en utgang til AV. Frakobling av belastning aktiveres gjinnom objekt(er) med formatet 1 bit. Mot slutten av frakobling av belastning vil utgangen fungere i en teoretisk status uten frakobling av belastning (memorisering).

- Vinduskontakt

Funksjonen Vinduskontakt tillater sending av informasjon vedrørende lukking/stenging av vindu via bus KNX.

- Tariff

Funksjonen Tariff tillater sending av informasjon om tariff T1/T2 via bus KNX.

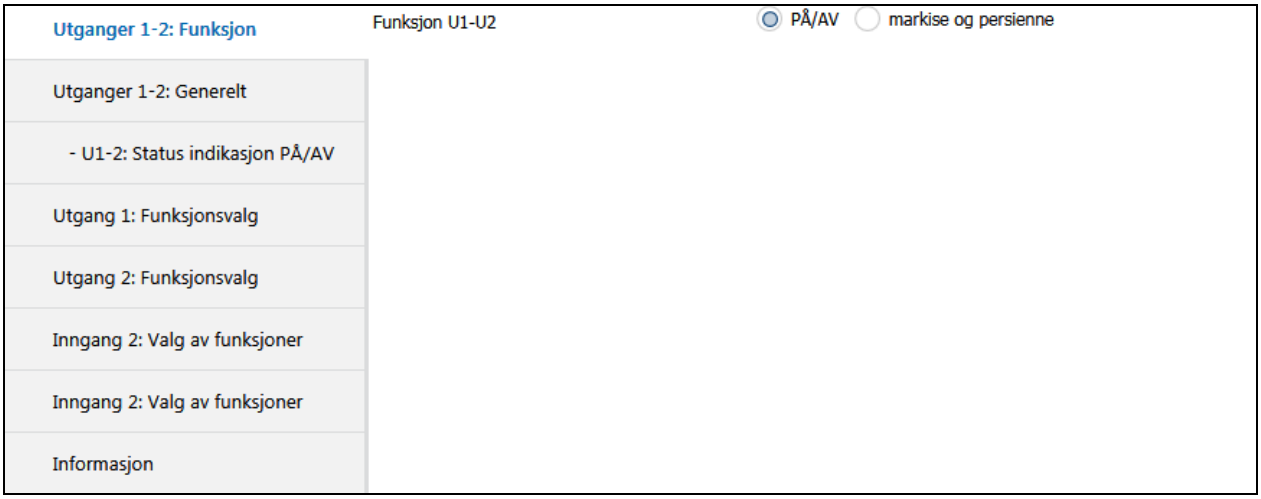
3. Parametere

3.1 Utgangenes driftsmodus

Denne innstillingen gjør at du kan stille inn driftsmodus av utgangsreléene.
Mulige innstillinger:

PÅ/AV
- Hver reléutgang brukes uavhengig for belastningsendringer.

Markise/persienne
- Hvert par med utganger danner en kanal for markise/persienne.



Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Funksjon Ux-Uy	Utgangene brukes for å slå PÅ/AV. Utgangene blir brukt til å styre persienner og markiser. En utgang for å styre OPP og en annen for å styre NED.	**PÅ/AV*** markise og persienne

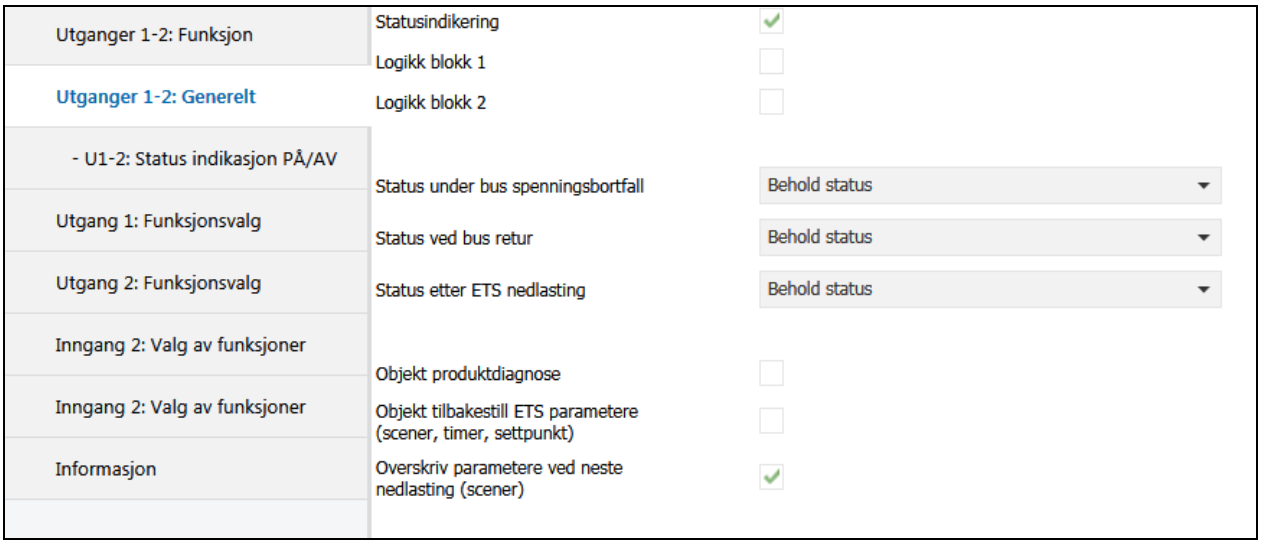
Utgangenes oppdrag er satt som følger:

	PÅ/AV	markise og persienne
Funksjon U1-U2	Utgang 1: PÅ/AV Utgang 2: PÅ/AV	Utgang 1-2: markise og persienne

* Standardverdi

3.2 Generelle innstillinger

Dette konfigurasjonsvinduet brukes til å sette de generelle innstillinger for produktet.



3.2.1 Aktivering av Statusindikering: PÅ/AV

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Statusindikering	Fliken med innstillingene for Statusindikering er skjult.	Inaktiv
	Fliken med innstillingene for Statusindikering vises.	**Aktiv***

For å konfigurere, se kapittel: Statusindikering PÅ/AV.

3.2.2 Aktivering av logiske blokker: PÅ/AV

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Logikk blokk 1	Objektene og fliken med innstillingene for Logikk blokk 1 er skjult.	**Inaktiv***
	Objektene og fliken med innstillingene for Logikk blokk 1 vises.	Aktiv

For å konfigurere, se kapittel: Logikk blokk : PÅ/AV.
Merk: Innstillingene og objektene er like for blokk 2 ; Kun begrepene er tilpasset.

For Logikk blokk 1

Kommunikasjonsobjekter: **59 - Logikk blokk 1 - Inngang 1** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

63 - Logikk blokk 1 - Logikk utgang (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

For Logikk blokk 2

Kommunikasjonsobjekter: **65 - Logikk blokk 2 - Inngang 1** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

69 - Logikk blokk 2 - Logikk utgang (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

* Standardverdi

3.2.3 Tilstand dersom bussen eller nedlastingen har stoppet: PÅ/AV

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status under bus spenningsbortfall	Utgangens tilstand forblir uforandret under bussens stopp.	**Behold status***
	Utgangen settes til PÅ under bussens stopp.	PÅ
	Utgangen settes til AV under bussens stopp.	AV

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status ved bus retur	Utgangens tilstand forblir uforandret ved bussens retur.	**Behold status***
	Utgangen settes til PÅ ved bussens retur.	PÅ
	Utgangen settes til AV ved bussens retur.	AV

Merk: Produktet startes på nytt ved bussens retur. De funksjoner med prioritet som var aktive før stoppen er ikke aktive lengre (Tvangsstyring, Blokkering).

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status etter ETS nedlasting	Utgangens status forblir uforandret etter nedlasting av ETS parametere.	**Behold status***
	Utgangen settes til PÅ etter nedlasting av ETS parametere.	PÅ
	Utgangen settes til AV etter nedlasting av ETS parametere.	AV

Merk: Utgangene forblir uforandret under nedlasting av ETS parametere.

3.2.4 Alarm: markise

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Alarm	Aktivering av Alarm er ikke mulig.	Inaktiv
	Aktivering av Alarm er mulig uten tidsbegrensning.	**Aktiv***
	Alarmen kan aktiveres for en tid regulert av ETS. Etter utløpt tid er alarmen ikke lenger aktiv.	Tidsbegrenset

Kommunikasjonsobjekter: **70 - Utganger 1-2 - Alarm** (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)

For å konfigurere, se kapittel: Alarm.

* Standardverdi

3.2.5 Aktivering av Statusindikering: markise

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Statusindikering	Fliken med innstillingene for Statusindikering er skjult.	Inaktiv
	Fliken med innstillingene for Statusindikering vises.	**Aktiv***

For å konfigurere, se kapittel: Statusindikering markise.

3.2.6 Aktivering av logiske blokker: markise

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Logikk blokk 1	Objektene og fliken med innstillingene for Logikk blokk 1 er skjult.	**Inaktiv***
	Objektene og fliken med innstillingene for Logikk blokk 1 vises.	Aktiv

For å konfigurere, se kapittel: Logikk blokk : markise.
Merk: Innstillingene og objektene er like for blokk 2 ; Kun begrepene er tilpasset.

For Logikk blokk 1

Kommunikasjonsobjekter: **75 - Logikk blokk 1 - Inngang 1** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

79 - Logikk blokk 1 - Logikk utgang (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

For Logikk blokk 2

Kommunikasjonsobjekter: **81 - Logikk blokk 2 - Inngang 1** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

85 - Logikk blokk 2 - Logikk utgang (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

* Standardverdi

3.2.7 Tilstand dersom bussen eller nedlastingen har stoppet: markise

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status under bus spenningsbortfall	Beholder posisjonen før bortfall av bussen.	**Behold status***
	Åpner rullesjalusien eller markisen.	OPP
	Lukker rullesjalusien eller persiennen.	Ned

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status etter bus spenningsbortfall	Beholder posisjonen før bortfall av bussen.	**Behold status***
	Åpner rullesjalusien eller markisen.	OPP
	Lukker rullesjalusien eller persiennen.	Ned
	Sjalusiens posisjon har en bestemt verdi.	Posisjon solbeskyttelse i %

Merk: Produktet startes på nytt ved bussens retur. De prioriterte funksjoner som gjaldt før bussen falt bort er ikke lenger aktive (Alarm, Alarm, Tvangsstyring, Blokkering).

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon etter bus spenningsborfall	Denne parameteren definerer posisjonen til rullesjalusien eller persiennen etter spenningsbortfall på bussen KNX.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når **Status etter spenningsbortfall på bussen** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen på persiennen etter spenningsbortfall på bussen KNX.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når **Status etter spenningsbortfall på bussen** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status etter ETS nedlasting	Opprettholder gjeldende posisjonen før nedlasting.	**Behold status***
	Åpner rullesjalusien eller markisen.	OPP
	Lukker rullesjalusien eller persiennen.	Ned
	Sjalusiens posisjon har en bestemt verdi.	Posisjon solbeskyttelse i %

Merk: Utgangene forblir uforandret under nedlasting av ETS parametere.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon etter nedlasting	Denne parameteren definerer posisjonen som rullesjalusien eller persiennen skal settes til etter nedlasting av parametere ETS.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Status etter ETS nedlasting** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

* Standardverdi

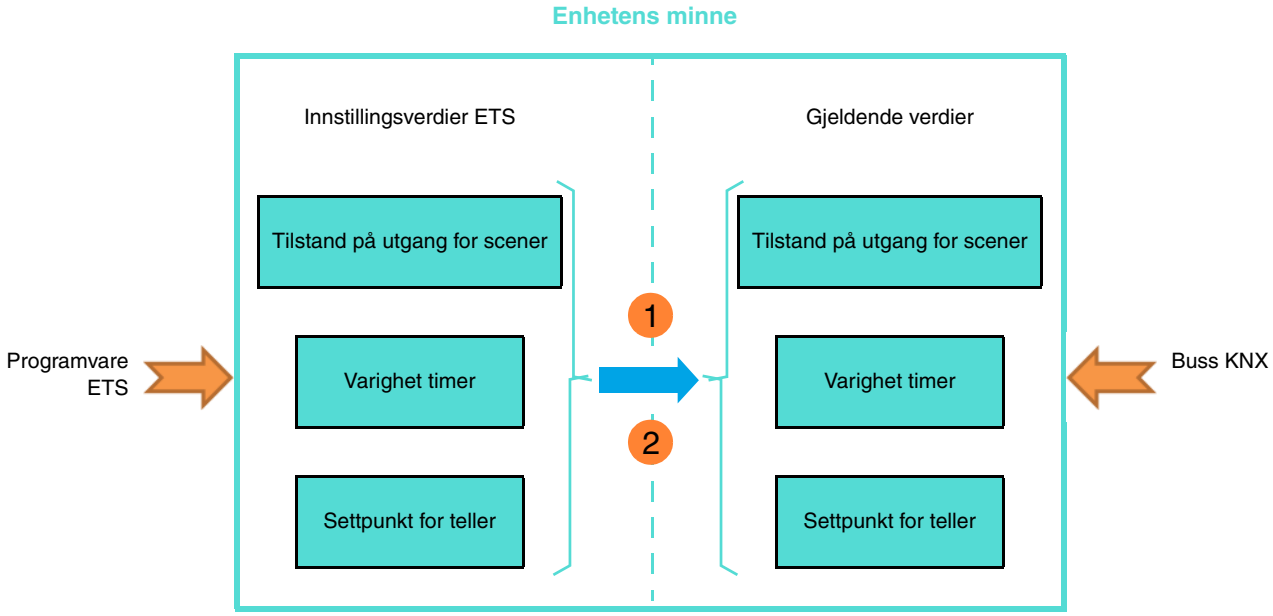
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen persiennen skal settes til etter nedlasting av parametere ETS.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Status etter ETS nedlasting** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

3.2.8 Gjenoppretting av parameterverdier ETS

Det finnes 2 typer parametere i enheten:
- De parametere som kun ETS kan endre.
- De parametere som kan endres av ETS og av KNX bussen.

For de parametere som kan endres av ETS og av KNX bussen, vil 2 verdier bli lagret i enhetens minne: Verdien som svarer til ETS parameteren og gjeldende verdi.



1 **Mottak av 1 verdien på objektet Tilbakestilling ETS parametere**: Erstatte gjeldende parameterverdier med verdiene fra ETS.

2 **Nedlasting av programvaren ETS:** Erstatte gjeldende parameterverdier med verdiene fra ETS ved nedlasting.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt tilbakestill ETS parametere (scener, timer, settpunkt)	Objektet Tilbakestilling ETS parametere er skjult. Objektet **Tilbakestilling ETS parametere** vises. Dersom objektet mottar verdien 1 vil sendte parameterverdier ** ved forrige nedlasting bli gjenopprettet.	**Inaktiv*** Aktiv

** Utgangsstatus for scene X, Varighet timer, Timeteller settpunkt, Gjeldende settpunkt 1 og 2, Settpunkt tellerverdi.

Kommunikasjonsobjekt: **86 - Utganger 1-2 - Tilbakestilling ETS parametere** (1 bit - 1.015 DPT_Reset)

* Standardverdi

3.2.9 Aktivering av Objekt produktdiagnose

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt produktdiagnose	Objektet **Produktdiagnose** og fliken med innstillingene er skjult.	**Inaktiv***
	Objektet **Produktdiagnose** og fliken med innstillingene vises.	Aktiv

Kommunikasjonsobjekt: **88 - Utganger 1-2 - Diagnose** (6 byte - Specific)

For å konfigurere, se kapittel: Diagnose.

3.2.10 Overskriv parametere ved neste nedlasting

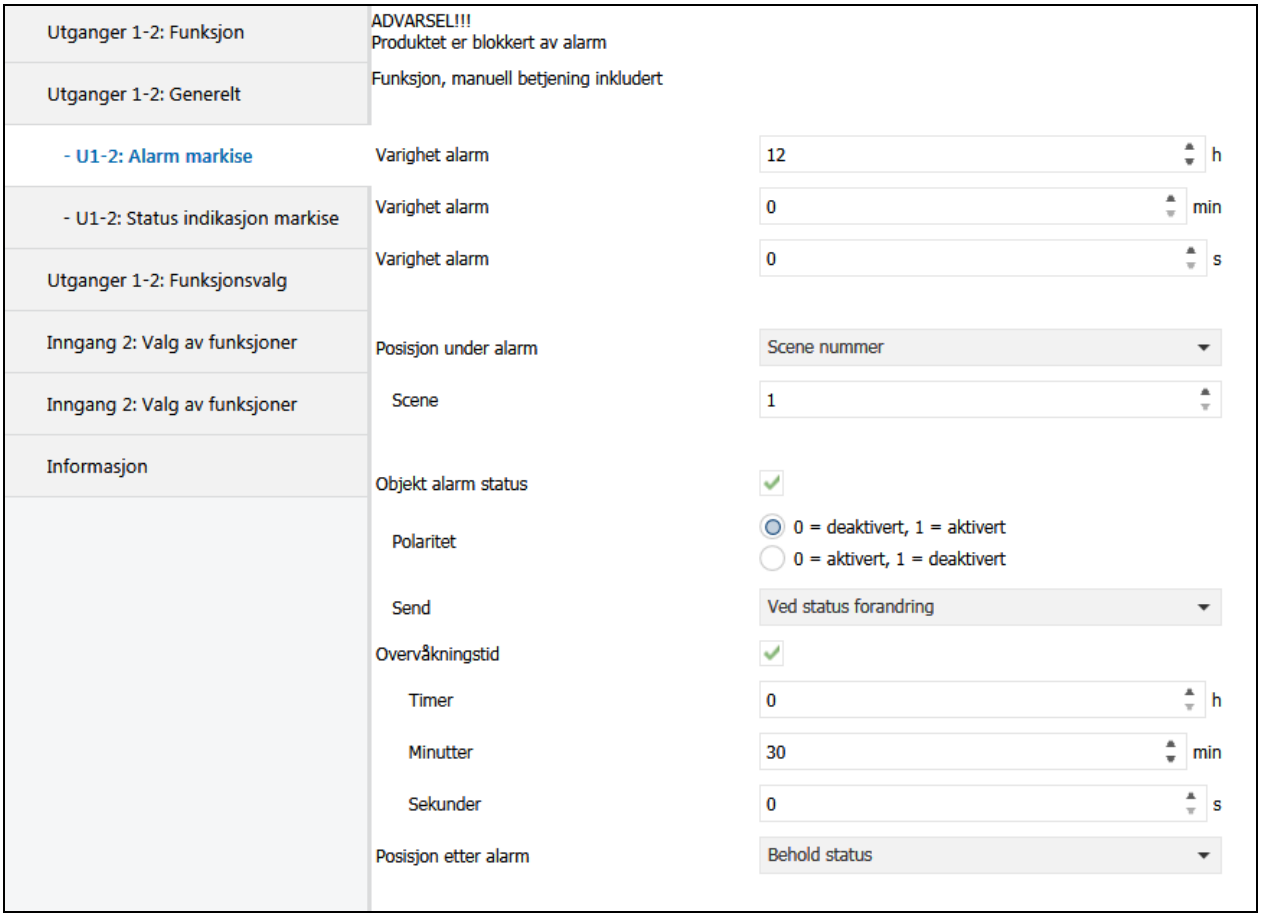
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Overskriv parametere ved neste nedlasting (scener)	Verdiene som er lagret i enhetens minne blir ivaretatt ved neste nedlasting.	**Inaktiv***
	De verdier som er lagret i enhetens minne vil bli erstattet med de fra prosjektet ETS ved neste nedlasting.	Aktiv

* Standardverdi

3.3 Alarm

Denne funksjonen låser utgangene på enheten i en justerbar tilstand. Alle andre stillinger, inkludert Manuell betjening blir ikke tatt hensyn til. Kun en avbrytning av Alarmen kan igjen åpne for andre kommandoer. Ved mottak av verdien 1 på objektet **Alarm** er alarmen aktiv.

Funksjonen er bestemt av parametrene som er oppført nedenfor:



3.3.1 Posisjon og varighet for aktivering

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Varighet alarm	Denne parameter angir den tid alarmen skal være aktiv.	**12** timer: 0 til 23 t **0** minutter: 0 til 59 min **0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne parameter er kun synlig når **Alarm** har verdien: **Tidsbegrenset**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon under alarm	Under alarmen vil utgangen persienne/markise:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Aktiverer kontakten OPP.	OPP
	Aktiverer kontakten NED.	Ned
	Åpner 2 kontakter.	Stopp
	Settes til Posisjon solbeskyttelse i %.	Posisjon solbeskyttelse i %
	Settes til en posisjon bestemt i en scene.	Scene nummer

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%)	Denne parameteren definerer posisjonen rullesjalusien eller persiennen skal innta under alarmen.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig hvis parameteren **Posisjon under alarm** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen persiennen skal innta under alarmen.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig hvis parameteren **Posisjon under alarm** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene	Denne parameter bestemmer Scene nummer som skal aktiveres under alarmen.	Scene 1 ... 64 Standardverdi: **1**

Utgangene reagerer iht. scenenummer og tilhørende innstillinger.
*Merk: Denne parameteren er kun synlig hvis parameteren **Posisjon under alarm** har verdien: **Scene nummer**.*

3.3.2 Statusindikering alarm

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt alarm status	Denne parameteren tillater frigjøring av objektet **Status alarm**. Objektet blir brukt til å sende enhetens alarm status på bussen KNX.	**Inaktiv*** Aktiv

Kommunikasjonsobjekt: **71 - Utganger 1-2: markise - Status alarm** (1 bit - 1.011 DPT_State)

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet	Objektet Status alarm sender: 0 = Når alarmen blir deaktivert 1 = Når alarmen blir aktivert 0 = Når alarmen blir aktivert 1 = Når alarmen blir deaktivert	 **0 = Inaktiv,** **1 = Aktiv*** 0 = Aktiv, 1 = Inaktiv

*Merk: Denne parameteren er kun synlig hvis parameteren **Objekt alarm status** har verdien: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send	**Status alarm** er sendt: Under aktivering og deaktivering av alarmen. Periodisk i henhold til justerbar varighet. Under aktivering og deaktivering av alarmen og periodisk iht tidsbestemt varighet.	 **Ved status forandring*** Syklisk Ved status forandring og periodisk

*Merk: Denne parameteren er kun synlig hvis parameteren **Objekt alarm status** har verdien: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne parameteren bestemmer tidsintervallet mellom hver sending av objektet **Status alarm**.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**10** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk**.*

3.3.3 Overvåkningstid

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Overvåkningstid	**Alarm**: Venter ikke på syklisk signal. Venter et syklisk signal 0. Hvis ingen kommando er mottatt i løpet av denne tiden blir alarmen automatisk aktivert, og rullesjalusier eller persienner vil innta posisjonen definert av innstillingen **Posisjon under alarm**.	 **Inaktiv*** Aktiv

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne parameteren definerer maksimal tid mellom 2 mottatte instruksjoner.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**10** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne parameteren er kun synlig hvis parameteren **Overvåkningstid** har verdien: **Aktiv**.*

* Standardverdi

3.3.4 Posisjon etter alarm

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon etter alarm	Etter alarmen vil utgangen persienne/markise:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Aktiverer kontakten OPP.	OPP
	Aktiverer kontakten NED.	Ned
	Settes til Posisjon solbeskyttelse i %.	Posisjon solbeskyttelse i %
	Settes til en posisjon bestemt i en scene.	Scene nummer
	Innta den aktive posisjonen før alarmen.	Posisjon før alarm
	Innta den posisjonen som hadde vært gjeldende dersom alarmen ikke hadde vært utløst.	Teoretisk status uten alarm

*Merk: Styringen av OPP, NED og posisjon for lamellene lagres ikke med parameteren **Teoretisk status uten alarm**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%)	Denne parameteren definerer posisjonen rullesjalusien eller persiennen skal innta etter alarmen.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig hvis parameteren **Posisjon etter alarm** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen persiennen skal innta etter alarmen.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig hvis parameteren **Posisjon etter alarm** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene	Denne parameteren definerer Scene nummer som skal aktiveres etter alarmen.	Scene 1 ... 64 Standardverdi: **1**

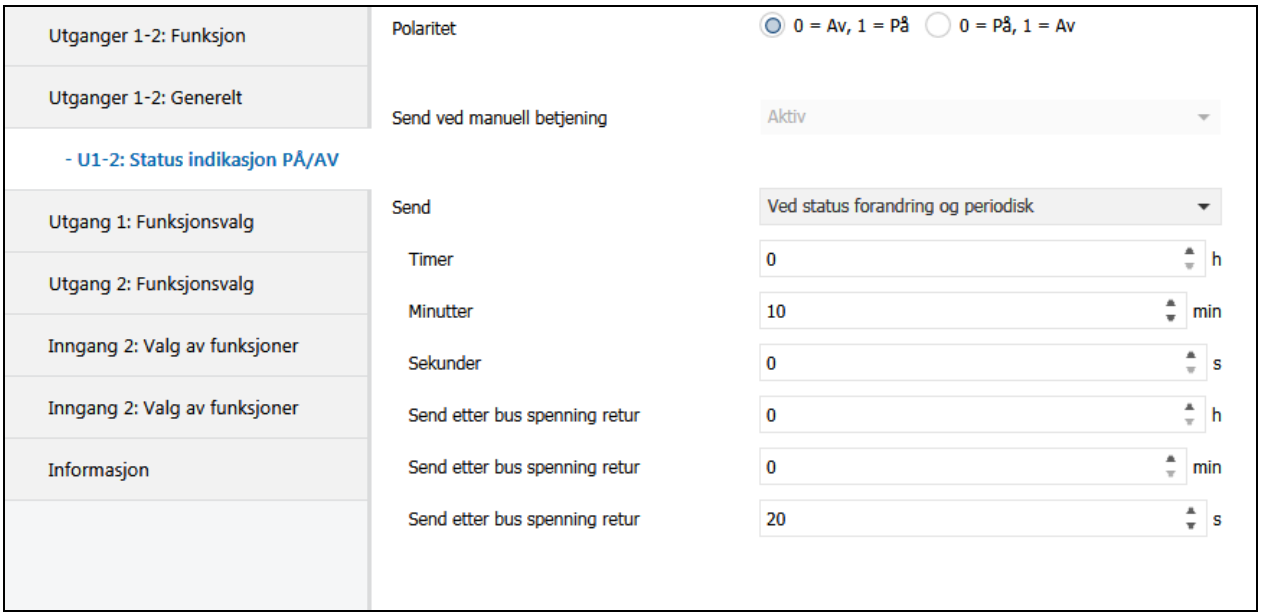
Utgangene reagerer iht. scenenummer og tilhørende innstillinger.
*Merk: Denne parameteren er kun synlig hvis parameteren **Posisjon etter alarm** har verdien: **Scene nummer**.*

* Standardverdi

3.4 Statusindikering

Funksjonen Statusindikering gir statusen på utgangskontakten.

3.4.1 Statusindikering PÅ/AV



Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet	Objektet **Statusindikering PÅ/AV** sender: 0 = Under åpning av utgangskontakt 1 = Under stenging av utgangskontakt 0 = Under stenging av utgangskontakt 1 = Under åpning av utgangskontakt	 **0 = AV,** **1 = PÅ*** 0 = PÅ, 1 = AV

*Merk: Hvis blink-funksjonen er aktivert vil ovennevnte parameter bli ignorert og blir erstattet av parameteren fra **Status utgang under blinking**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send ved manuell betjening	Objektet **Statusindikering PÅ/AV** sender: Verdien under aktivering av Manuell betjening. Ingen verdi under aktivering av Manuell betjening.	 **Aktiv*** Inaktiv

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send	Objektet Statusindikering PÅ/AV sender: Ved hver endring av releets tilstand. Periodisk i henhold til justerbar varighet. Ved hver endring av releets tilstand og periodisk i henhold til justerbar tid.	 **Ved status forandring*** Syklisk Ved status forandring og periodisk

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t) Minutter (min) Sekunder (s)	Denne parameteren bestemmer tidsintervallet mellom hver sending fra objektet **Statusindikering PÅ/AV**.	**0** timer: 0 til 23 t **10** minutter: 0 til 59 min **0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk**.*

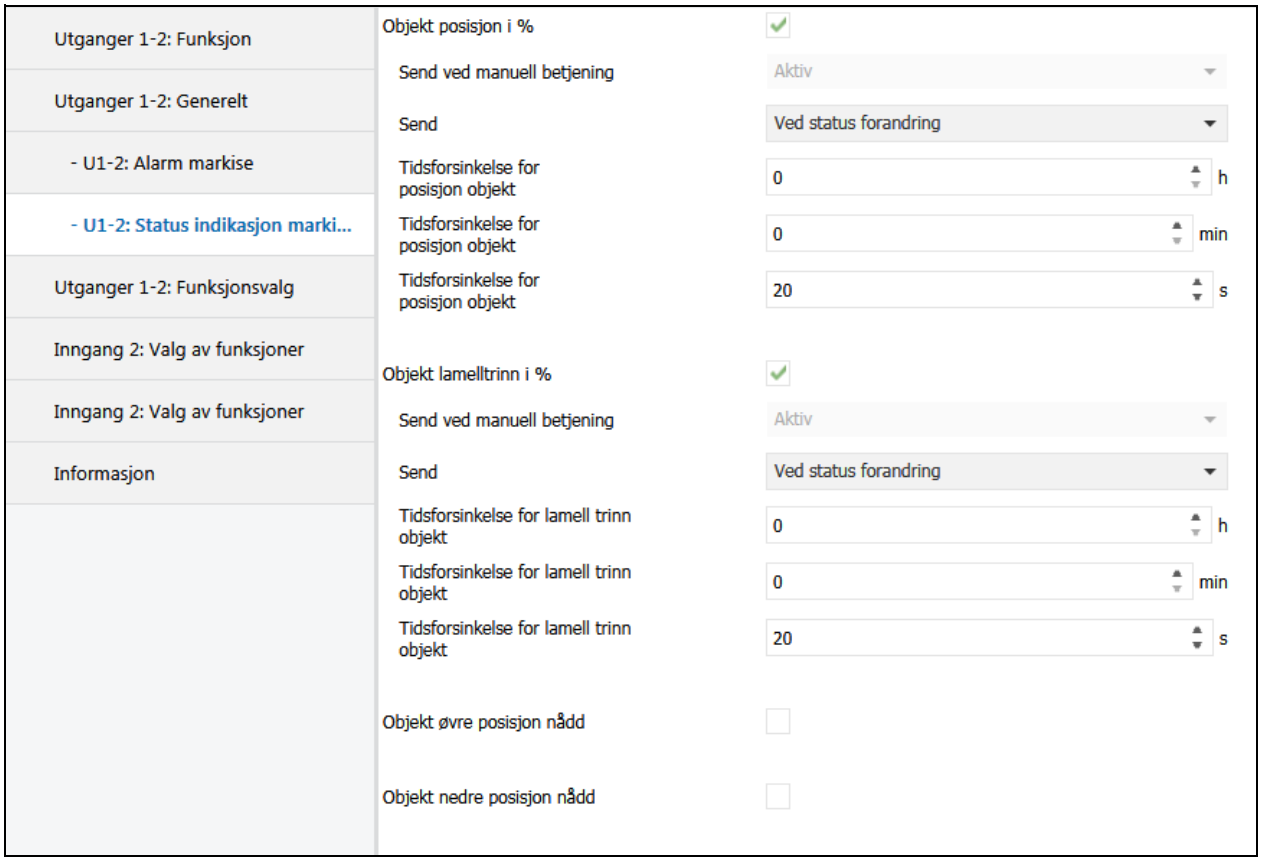
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send etter bus spenning retur	Denne parameteren definerer tidsfristen før objektet **Statusindikering PÅ/AV** blir sendt tilbake til KNX bussen etter avbrudd.	**0** timer: 0 til 23 t **0** minutter: 0 til 59 min **20** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
Merk: Belastningen på bussen kan bli optimalisert ved hjelp av denne parameteren, ved KNX-bussens retur.

3.4.2 Statusindikering markise

Statusindikering kan sende på bussen:
- Posisjon status i %: Viser rullesjalusiens eller markisens posisjon.
- Status lamellposisjon i %: Viser skråstillingen på markisen.
- Posisjon OPP eller NED oppnådd: Indikerer når rullesjalusien eller persiennen er OPPE eller NEDE.

Betingelsene for sending av objektets verdier er på endring av utgangstilstand, periodisk eller begge samtidig.



3.4.2.1 Posisjon status i %

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt posisjon i %	Denne parameteren viser alle parametere for objektet **Posisjon status i %**.	**Aktiv*** Inaktiv

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send objekt posisjon under manuell betjening	**Posisjon status i %**:	
	Sender posisjonsendring i Manuell betjening.	Aktiv
	Sender ikke posisjonsendring i Manuell betjening.	**Inaktiv***

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send	**Posisjon status i %** sendes:	
	Ved hver posisjonsendring.	**Ved status forandring***
	Periodisk i henhold til justerbar varighet.	Syklisk
	Ved hver posisjonsendrng og periodisk iht justerbar varighet.	Ved status forandring og periodisk

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne parameteren bestemmer tidsintervallet mellom hver sending av objektet **Posisjon status i %**.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**30** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Tidsforsinkelse for posisjon objekt	Denne parameteren definerer ventetiden før **Posisjon status i %** overføres tilbake til bussen KNX etter en stans.	**1** timer: 0 til 23 t **0** minutter: 0 til 59 min **0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
Merk: Belastningen på bussen kan bli optimalisert ved hjelp av denne parameteren, ved KNX-bussens retur.

* Standardverdi

3.4.2.2 Objekt lamelltrinn i %

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt lamelltrinn i %	Denne parameteren viser alle parametere for objektet **Status lamellposisjon i %**.	**Aktiv*** Inaktiv

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send ved manuell betjening	**Status lamellposisjon i %**:	
	Sender posisjonsendring i Manuell betjening.	Aktiv
	Sender ikke posisjonsendring i Manuell betjening.	**Inaktiv***

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send	**Status lamellposisjon i %** sendes:	
	Ved hver posisjonsendring.	**Ved status forandring***
	Periodisk i henhold til justerbar varighet.	Syklisk
	Ved hver posisjonsendrng og periodisk iht justerbar varighet.	Ved status forandring og periodisk

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne parameteren bestemmer tidsintervallet mellom hver overføring av **Status lamellposisjon i %**.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**30** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Tidsforsinkelse for lamell trinn objekt	Denne parameteren definerer ventetiden før objektene **Status lamellposisjon i %** sendes i retur på buss KNX etter en stans.	**0** timer: 0 til 23 t **0** minutter: 0 til 59 min **10** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
Merk: Belastningen på bussen kan bli optimalisert ved hjelp av denne parameteren, ved KNX-bussens retur.

* Standardverdi

3.4.2.3 Øverste posisjon nådd

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt øvre posisjon nådd	Denne parameteren viser alle parametere for objektet **Øverste posisjon nådd**.	Aktiv **Inaktiv***

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet	**Øverste posisjon nådd** sender:	
	0 når den forlater øverste posisjon 1 når den når øverste posisjon	**0 = Posisjon ikke nådd,** **1 = Posisjon nådd***
	0 når den når øverste posisjon 1 når den forlater øverste posisjon	0 = Posisjon nådd, 1 = Posisjon ikke nådd

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send ved manuell betjening	**Øverste posisjon nådd**:	
	Sender nådd øverste posisjon i Manuell betjening.	Aktiv
	Sender ikke nådd øverste posisjon i Manuell betjening.	**Inaktiv***

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send	**Øverste posisjon nådd** sendes:	
	Etter at sluttposisjon er nådd eller forlatt.	**Ved status forandring***
	Periodisk i henhold til justerbar varighet.	Syklisk
	Ved hver posisjonsendrng og periodisk iht justerbar varighet.	Ved status forandring og periodisk

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne parameteren bestemmer tidsintervallet mellom hver sending av objektet **Øverste posisjon nådd**.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**30** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Tidsforsinkelse for øverste posisjon objekt	Denne parameteren definerer ventetiden før objektene **Øverste posisjon nådd** sendes til bussen KNX etter en stans.	**0** timer: 0 til 23 t **0** minutter: 0 til 59 min **20** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
Merk: Belastningen på bussen kan bli optimalisert ved hjelp av denne parameteren, ved KNX-bussens retur.

* Standardverdi

3.4.2.4 Laveste posisjon nådd

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt nedre posisjon nådd	Denne parameteren viser alle parametere for objektet **Laveste posisjon nådd**.	Aktiv **Inaktiv***

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet	Objektet **Laveste posisjon nådd** sendes:	
	0 når den forlater nederste posisjon 1 når den når nederste posisjon	**0 = Posisjon ikke nådd,** **1 = Posisjon nådd***
	0 når den når nederste posisjon 1 når den forlater nederste posisjon	0 = Posisjon nådd, 1 = Posisjon ikke nådd

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send ved manuell betjening	Objektet **Laveste posisjon nådd**:	
	Sender laveste posisjon nådd i Manuell betjening.	Aktiv
	Sender ikke laveste posisjon nådd i Manuell betjening.	**Inaktiv***

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send	Objektet **Laveste posisjon nådd** sendes:	
	Etter at sluttposisjon er nådd eller forlatt.	**Ved status forandring***
	Periodisk i henhold til justerbar varighet.	Syklisk
	Ved hver posisjonsendrng og periodisk iht justerbar varighet.	Ved status forandring og periodisk

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne parameteren bestemmer tidsintervallet mellom hver sending av objektet **Laveste posisjon nådd**.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**30** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Tidsforsinkelse for nederste posisjon objekt	Denne parameteren definerer ventetiden før objektene **Laveste posisjon nådd** sender tilbake til bussen KNX etter en stans.	**0** timer: 0 til 23 t **0** minutter: 0 til 59 min **20** sekunder: 0 til 59 s

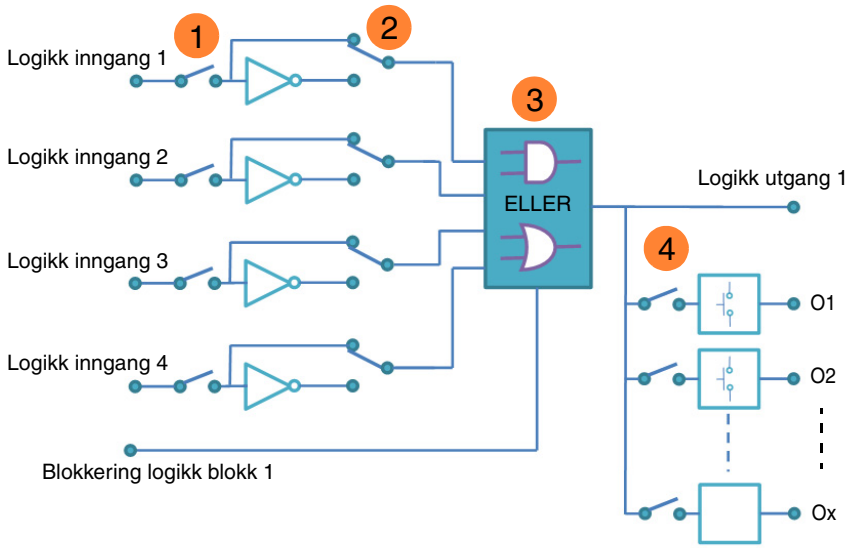
Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
Merk: Belastningen på bussen kan bli optimalisert ved hjelp av denne parameteren, ved KNX-bussens retur.

* Standardverdi

3.5 Logikk blokk

Funksjonen Logikk gjør det mulig å styre utgangssignalet i henhold til resultatet fra en logisk operasjon. Denne har den laveste prioritet.
Resultatet av operasjonen kan bli utstedt på KNX bussen og kan direkte påvirke tilstanden av en eller flere utganger. 2 logiske blokker er tilgjengelige per enhet.

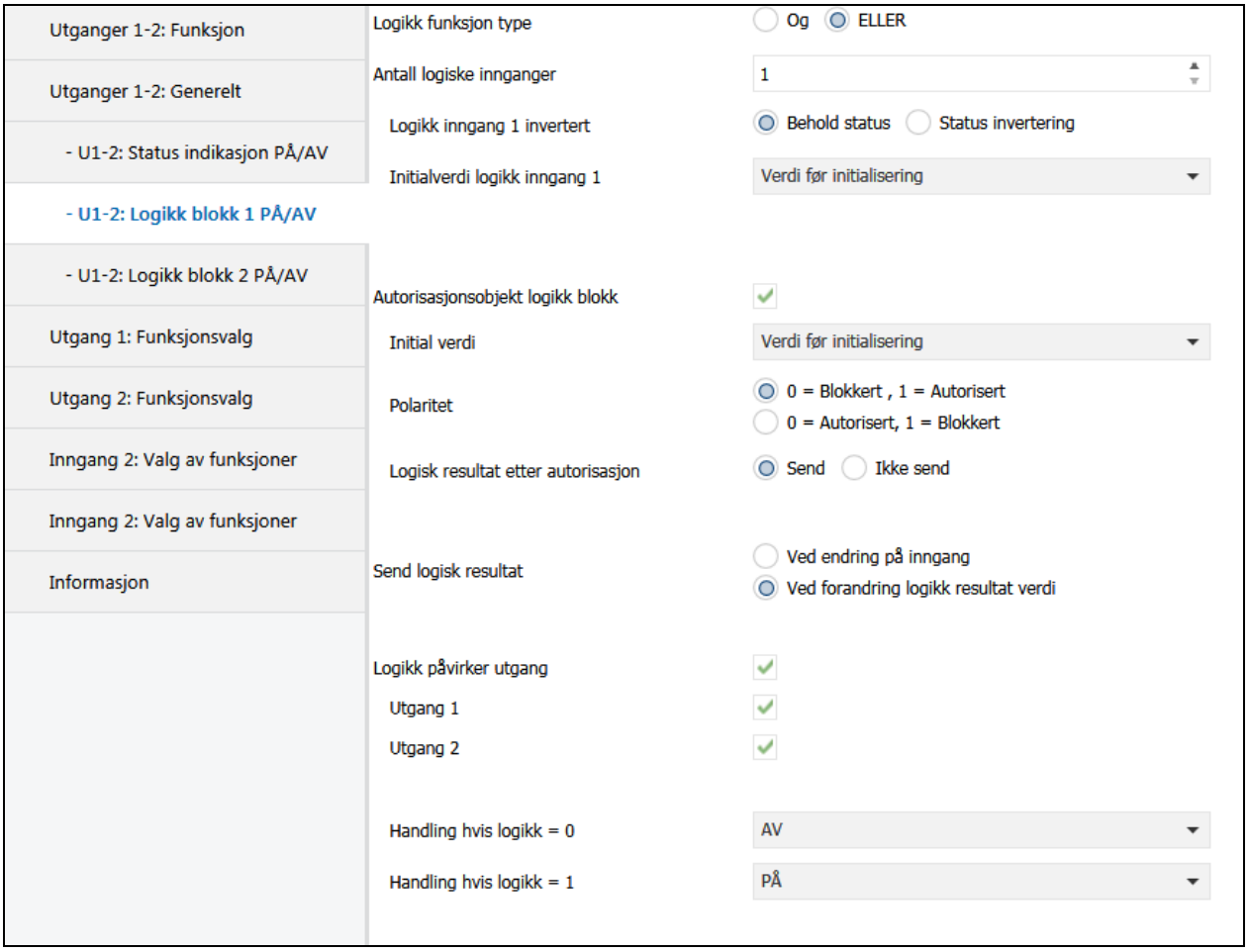
Prinsippet for drift av en logikk-blokk:



1. Antall logiske innganger: brukes til å validere logiske innganger
2. Verdi logisk inngang: Invertere, Ja eller Nei
3. Type logisk funksjon (OG / ELLER): valg av logisk funksjon
4. Resultatet av logikk påvirker utgang: valg av utganger som er berørt av logisk operasjon

3.5.1 Logikk blokk : PÅ/AV

Funksjonen er bestemt av parametrene som er oppført nedenfor:
Merk: Beskrivelsen av parametrene vil bli utført på Logisk blokk 1. Parametere og objekter er identiske for den logiske blokken 2 ; Kun begrepene er tilpasset.



3.5.1.1 Konfigurering av logisk funksjon

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Logikk funksjon type	Inngangene er bundet ved:	
	Logiske operasjonen ELLER.	**ELLER***
	Logiske operasjonen OG.	Og

For logikk tabellen, se: Vedlegg.

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Antall logiske innganger	Denne parameteren definerer antall innganger på logikk-blokk. Det er maksimalt 4 stk.	**1***
		2
		3
		4

Kommunikasjonsobjekter:

Blokk 1
- **60 - Logikk blokk 1 - Inngang 2** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- **61 - Logikk blokk 1 - Inngang 3** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- **62 - Logikk blokk 1 - Inngang 4** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Blokk 2
- **66 - Logikk blokk 2 - Inngang 2** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- **67 - Logikk blokk 2 - Inngang 3** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- **68 - Logikk blokk 2 - Inngang 4** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Logikk inngang x invertert	Verdien fra Logikk inngang x påvirker logikk-blokk:	
	Med objektets verdi (0=0, 1=1).	**Behold status***
	Med objektets motsatte verdi (0=1, 1=0).	Status invertering

x = 1 til 4

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Initialverdi logikk inngang x	Ved oppstart av enheten etter nedlasting eller retur av bussens spenning vil verdien av logikk inngang:	
	Være satt til 0.	0
	Være satt til 1.	1
	Være satt til inngangens verdi før oppstart.	**Verdi før initialisering***

x = 1 til 4

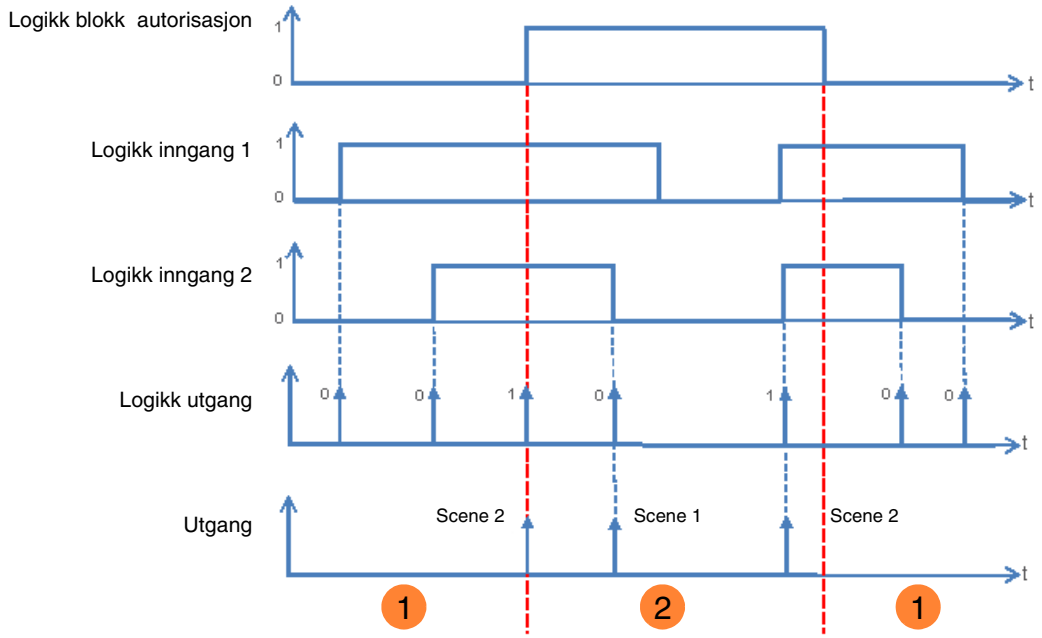
* Standardverdi

3.5.1.2 Logikk blokk autorisasjon

Drifts-prinsippet for autorisering av logikk-blokk:

Innstillingene er som følger:

- Logikk blokk autorisasjon: 0 = Blokkert, 1 = Autorisert.
- Handling hvis logikk = 0 : Scene 1.
- Handling hvis logikk = 1 : Scene 2.
- Logikk-inngang 1 og 2 bundet av den logiske OG-operasjon.
- Send logisk resultat: Ved endring på inngang.



1 Logisk utgang ikke har noen effekt på utgangen.

2 Styring av logisk utgang er effektuert.

Merk: Styring av logisk utgang er utført umiddelbart etter godkjenning i henhold ***Logisk resultat etter autorisasjon****.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Autorisasjonsobjekt logikk blokk	Objektet **Logikk blokk 1 - Autorisasjon** og tilhørende innstillinger er skjult.	**Inaktiv***
	Objektet **Logikk blokk 1 - Autorisasjon** og tilhørende innstillinger vises.	Aktiv

Merk: Dersom logikk-blokk er blokkert vil den logiske operasjonen ikke bli behandlet.

Kommunikasjonsobjekter:	Blokk 1	**58 - Logikk blokk 1 - Autorisasjon** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
	Blokk 2	**64 - Logikk blokk 2 - Autorisasjon** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Initial verdi	Ved oppstart av enheten etter nedlasting eller retur av bussens spenning vil verdien av objektet **Logikk blokk 1 - Autorisasjon**:	
	Være satt til 0.	0
	Være satt til 1.	1
	Være satt til objektets verdi før oppstart.	**Verdi før initialisering***

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Autorisasjonsobjekt logikk blokk** har verdi: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet	Ved mottak av en verdi på objektet **Logikk blokk 1 - Autorisasjon** vil denne bli blokkert:	
	Med verdien 1.	0 = Autorisert, 1 = Blokkert
	Med verdien 0.	**0 = Blokkert, 1 = Autorisert***

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Autorisasjonsobjekt logikk blokk** har verdi: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Logisk resultat etter autorisasjon	Ved godkjenning av logiske blokker:	
	Verdien til logisk utgang sendes umiddelbart.	**Send***
	Verdien til logisk utgang sendes kun etter mottak av en verdi på en logisk inngang.	Ikke send

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Autorisasjonsobjekt logikk blokk** har verdi: **Aktiv**.*

3.5.1.3 Logikk utgang

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send logisk resultat	Objektet **Logikk utgang** sender:	
	Ved mottak av et telegram på en logisk inngang.	Ved endring på inngang
	Ved hver verdiendring på logisk utgang.	**Ved forandring logikk resultat verdi***

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Logikk påvirker utgang	Logisk utgang virker:	
	Kun på objektet **Logikk utgang**.	**Inaktiv***
	På objektet **Logikk utgang** og direkte på en eller flere utganger.	Aktiv

De berørte utgangers tilstand er bestemt av innstillingen **Handling hvis logikk = x**.

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Utgang 1 ... x	Avhengig av verdien på **Logisk svar** vil utgangen bli:	
	Direkte avhengig.	**Ja***
	Uavhengig.	Nei

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Logisk svar påvirker utgang** har verdien: **Aktiv.***

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Handling hvis logikk = 0	Avhengig av logisk svar og når utgangens svar er 0 vil utgangen:	
	Forbli uendret.	Behold status
	Bli invertert.	Invertere
	Bli slått PÅ.	PÅ
	Bli slått AV.	**AV***
	Starte Timer-funksjonen.	Start timer
	Stoppe Timer-funksjonen.	Stopp timer
	Starte en av de 64 scener.	Scene nummer
	Adopterer tilstanden bestemt av **Status hvis forhåndsinnstilling 1 = 0**.	Forhåndsinstilling 1
	Adopterer tilstanden bestemt av **Status hvis forhåndsinnstilling 2 = 0**.	Forhåndsinstilling 2

Merk: Funksjonene Timer, Scene eller Forhåndsinnstilling av valgt utgang må være konfigurert. I motsatt tilfelle blir tilstand uforandret.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene hvis logikk = 0	Denne innstilling definerer scenenummer som skal aktiveres når svaret fra logikk utgang er 0 etter ny evaluering.	Scene 1 ... 64 Standardverdi: **1**

Utgangene reagerer iht. scenenummer og tilhørende innstillinger.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Handling hvis logikk = 0** har verdien: **Scene nummer**.*

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Handling hvis logikk = 1	Avhengig av logisk svar og når utgangens svar er 1 vil utgangen:	
	Forbli uendret.	Behold status
	Bli invertert.	Invertere
	Bli slått PÅ.	**PÅ***
	Bli slått AV.	AV
	Starte Timer-funksjonen.	Start timer
	Stoppe Timer-funksjonen.	Stopp timer
	Starte en av de 64 scener.	Scene nummer
	Adopterer tilstanden bestemt av **Status hvis forhåndsinnstilling 1 = 1**.	Forhåndsinstilling 1
	Adopterer tilstanden bestemt av **Status hvis forhåndsinnstilling 2 = 1**.	Forhåndsinstilling 2

Merk: Funksjonene Timer, Scene eller Forhåndsinnstilling av valgt utgang må være konfigurert. I motsatt tilfelle blir tilstand uforandret.

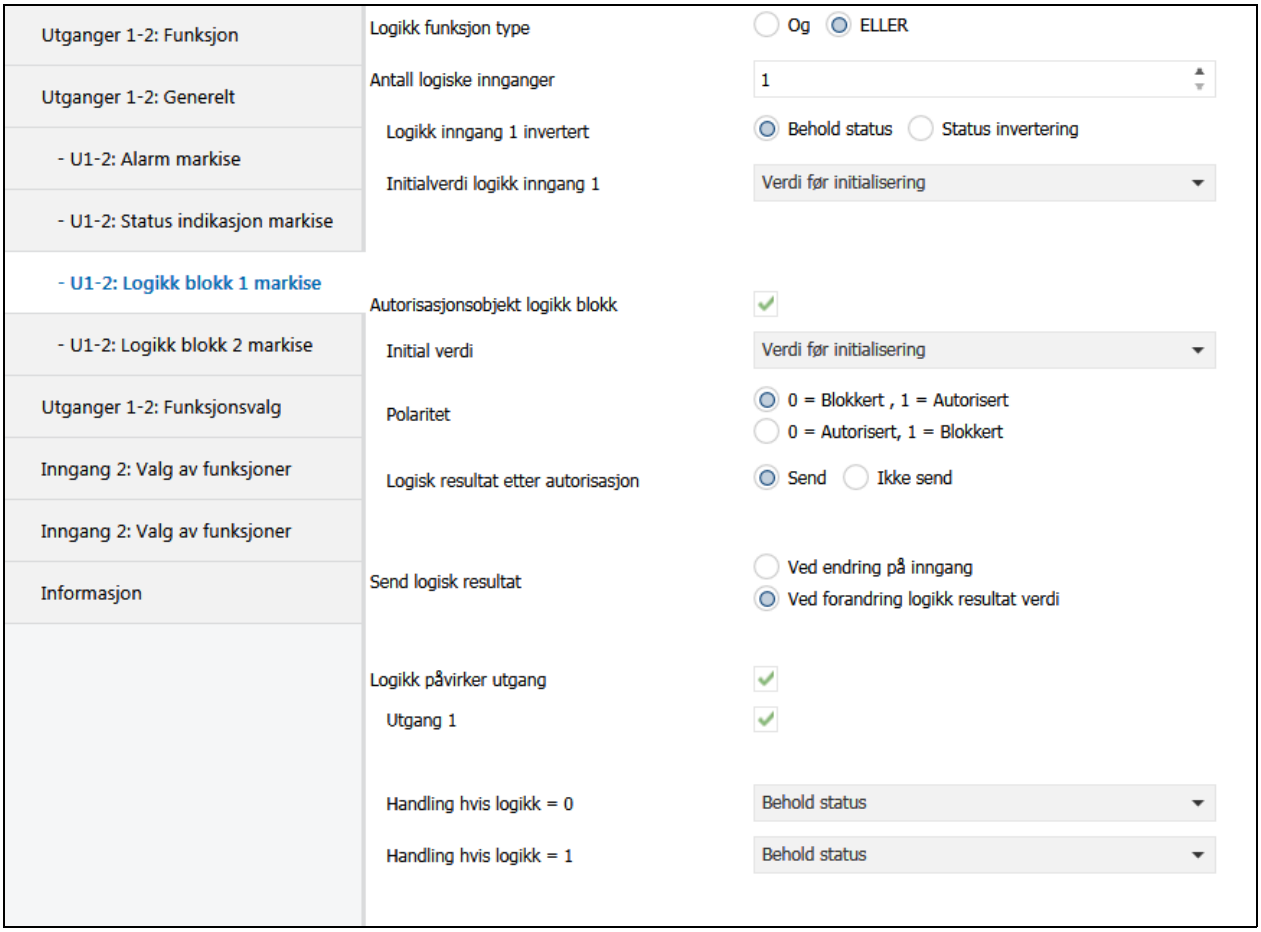
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene hvis logikk = 1	Denne innstilling definerer scenenummer som skal aktiveres når svaret fra logikk utgang er 1 etter ny evaluering.	Scene 1 ... 64 Standardverdi: **2**

Utgangene reagerer iht. scenenummer og tilhørende innstillinger.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Handling hvis logikk = 1** har verdien: **Scene nummer**.*

* Standardverdi

3.5.2 Logikk blokk : markise

Funksjonen er bestemt av parametrene som er oppført nedenfor:
Merk: Beskrivelsen av parametrene vil bli utført på Logisk blokk 1. Parametere og objekter er identiske for den logiske blokken 2 ; Kun begrepene er tilpasset.



3.5.2.1 Konfigurering av logisk funksjon

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Logikk funksjon type	Inngangene er bundet ved:	
	Logiske operasjonen ELLER.	**ELLER***
	Logiske operasjonen OG.	Og

For logikk tabellen, se: Vedlegg.

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Antall logiske innganger	Denne parameteren definerer antall innganger på logikk-blokk. Det er maksimalt 4 stk.	**1***
		2
		3
		4

Kommunikasjonsobjekter:

Blokk 1
- **76 - Logikk blokk 1 - Inngang 2** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- **77 - Logikk blokk 1 - Inngang 3** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- **78 - Logikk blokk 1 - Inngang 4** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Blokk 2
- **82 - Logikk blokk 2 - Inngang 2** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- **83 - Logikk blokk 2 - Inngang 3** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- **84 - Logikk blokk 2 - Inngang 4** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Logikk inngang x invertert	Verdien fra Logikk inngang x påvirker logikk-blokk:	
	Med objektets verdi (0=0, 1=1).	**Behold status***
	Med objektets motsatte verdi (0=1, 1=0).	Status invertering

x = 1 til 4

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Initialverdi logikk inngang x	Ved oppstart av enheten etter nedlasting eller retur av bussens spenning vil verdien av logikk inngang:	
	Være satt til 0.	0
	Være satt til 1.	1
	Være satt til inngangens verdi før oppstart.	**Verdi før initialisering***

x = 1 til 4

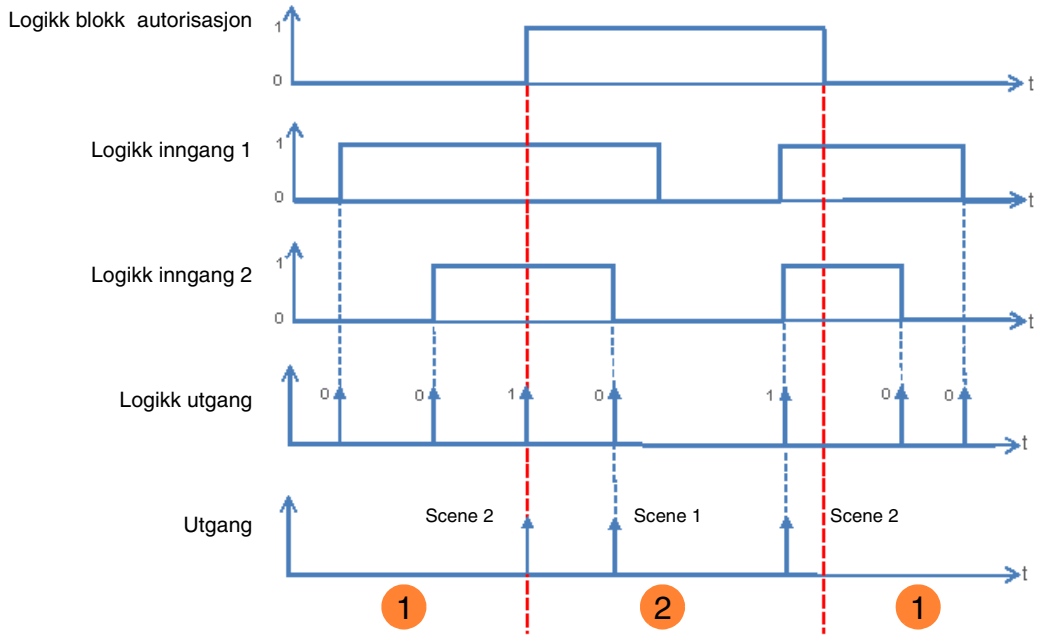
* Standardverdi

3.5.2.2 Logikk blokk autorisasjon

Drifts-prinsippet for autorisering av logikk-blokk:

Innstillingene er som følger:

- Logikk blokk autorisasjon: 0 = Blokkert, 1 = Autorisert.
- Handling hvis logikk = 0 : Scene 1.
- Handling hvis logikk = 1 : Scene 2.
- Logikk-inngang 1 og 2 bundet av den logiske OG-operasjon.
- Send logisk resultat: Ved endring på inngang.



1 Logisk utgang ikke har noen effekt på utgangen.

2 Styring av logisk utgang er effektuert.

Merk: Styring av logisk utgang er utført umiddelbart etter godkjenning i henhold ***Logisk resultat etter autorisasjon****.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Autorisasjonsobjekt logikk blokk	Objektet **Logikk blokk 1 - Autorisasjon** og tilhørende innstillinger er skjult.	**Inaktiv***
	Objektet **Logikk blokk 1 - Autorisasjon** og tilhørende innstillinger vises.	Aktiv

Merk: Dersom logikk-blokk er blokkert vil den logiske operasjonen ikke bli behandlet.

Kommunikasjonsobjekter:	Blokk 1	**74 - Logikk blokk 1 - Autorisasjon** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
	Blokk 2	**80 - Logikk blokk 2 - Autorisasjon** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Initial verdi	Ved oppstart av enheten etter nedlasting eller retur av bussens spenning vil verdien av objektet **Logikk blokk 1 - Autorisasjon**:	
	Være satt til 0.	0
	Være satt til 1.	1
	Være satt til objektets verdi før oppstart.	**Verdi før initialisering***

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Autorisasjonsobjekt logikk blokk** har verdi: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet	Ved mottak av en verdi på objektet **Logikk blokk 1 - Autorisasjon** vil denne bli blokkert:	
	Med verdien 1.	0 = Autorisert, 1 = Blokkert
	Med verdien 0.	**0 = Blokkert, 1 = Autorisert***

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Autorisasjonsobjekt logikk blokk** har verdi: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Logisk resultat etter autorisasjon	Ved godkjenning av logiske blokker:	
	Verdien til logisk utgang sendes umiddelbart.	**Send***
	Verdien til logisk utgang sendes kun etter mottak av en verdi på en logisk inngang.	Ikke send

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Autorisasjonsobjekt logikk blokk** har verdi: **Aktiv**.*

* Standardverdi

3.5.2.3 Logikk utgang

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send logisk resultat	Objektet **Logikk utgang** sender:	
	Ved mottak av et telegram på en logisk inngang.	Ved endring på inngang
	Ved hver verdiendring på logisk utgang.	**Ved forandring logikk resultat verdi***

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Logikk påvirker utgang	Logisk utgang virker:	
	Kun på objektet **Logikk utgang**.	**Inaktiv***
	På objektet **Logikk utgang** og direkte på en eller flere utganger.	Aktiv

De berørte utgangers tilstand er bestemt av innstillingen **Handling hvis logikk = x**.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Utgang 1 ... x	Avhengig av verdien på **Logisk svar** vil utgangen bli:	
	Direkte avhengig.	**Ja***
	Uavhengig.	Nei

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Logisk svar påvirker utgang** har verdien: **Aktiv.***

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Handling hvis logikk = 0	Avhengig av den **logiske utgang 1** og når resultatet av den logiske utgang er 0 vil utgangen:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Aktiverer kontakten OPP.	OPP
	Aktiverer kontakten NED.	Ned
	Åpner 2 kontakter.	Stopp
	Settes til Posisjon solbeskyttelse i %.	Posisjon solbeskyttelse i %
	Settes til en posisjon bestemt i en scene.	Scene nummer
	Går til posisjonen bestemt av parameteren **Status hvis forhåndsinnstilling 1 = 0**	Forhåndsinstilling 1
	Går til posisjonen bestemt av parameteren **Status hvis forhåndsinnstilling 2 = 0**	Forhåndsinstilling 2

Merk: Funksjonen Scene eller Forhåndsinnstilling for den valgte utgangen må konfigureres. I motsatt tilfelle blir tilstand uforandret.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%)	Denne parameteren definerer posisjonen rullesjalusien eller persiennen skal innta når resultatet av logisk utgang er 0 etter re-evaluering.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Handling hvis logikk = 0** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen persiennen skal innta når resultatet av logisk utgang er 0 etter re-evaluering.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Handling hvis logikk = 0** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene hvis logikk = 0	Denne innstilling definerer scenenummer som skal aktiveres når svaret fra logikk utgang er 0 etter ny evaluering.	Scene 1 ... 64 Standardverdi: **1**

Utgangene reagerer iht. scenenummer og tilhørende innstillinger.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Handling hvis logikk = 0** har verdien: **Scene nummer**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Handling hvis logikk = 1	Avhengig av den **logiske utgang 1** og når resultatet av den logiske utgang er 1 vil utgangen:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Aktiverer kontakten OPP.	OPP
	Aktiverer kontakten NED.	Ned
	Åpner 2 kontakter.	Stopp
	Settes til Posisjon solbeskyttelse i %.	Posisjon solbeskyttelse i %
	Settes til en posisjon bestemt i en scene.	Scene nummer
	Går til posisjonen bestemt av parameteren **Status hvis forhåndsinnstilling 1 = 0**	Forhåndsinstilling 1
	Går til posisjonen bestemt av parameteren **Status hvis forhåndsinnstilling 2 = 0**	Forhåndsinstilling 2

Merk: Funksjonen Scene eller Forhåndsinnstilling for den valgte utgangen må konfigureres. I motsatt tilfelle blir tilstand uforandret.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%)	Denne parameteren definerer posisjonen rullesjalusien eller persiennen skal innta når resultatet av logisk utgang er 1 etter re-evaluering.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Handling hvis logikk = 1** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen persiennen skal innta når resultatet av logisk utgang er 1 etter re-evaluering.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Handling hvis logikk = 1** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene hvis logikk = 1	Denne innstilling definerer scenenummer som skal aktiveres når svaret fra logikk utgang er 1 etter ny evaluering.	Scene 1 ... 64 Standardverdi: **1**

Utgangene reagerer iht. scenenummer og tilhørende innstillinger.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Handling hvis logikk = 1** har verdien: **Scene nummer**.*

3.6 Diagnose

Objektet **Diagnose** gjør det mulig å kontrollere enhetens driftstatus via KNX bussen. Denne informasjonen blir sendt periodisk og/eller ved status forandring.
Objektet **Diagnose** kan avdekke, avhengig av produkt og programvare, eventuelle feil og mangler. Den kan også sende bryterens posisjon på produktets front og nummer på utgangen som det er feil på.

Objektet **Diagnose** er et objekt 6 byte og er sammensatt som beskrevet nedenfor:

Antall byte	6 (MSB)	5		4	3	2	1 (LSB)
Bruk	Bryterens posisjon	Type program	Utgangens nummer	Feilkode			

Bytes-detaljer:

- **Bytes 1 til 4:** Tilsvarer feilkoder**.**

MSB LSB

b31	b30	b29	b28	b27	b26	b25	b24	b23	b22	b21	b20	b19	b18	b17	b16	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
32	X	X	X	28	29	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	9	X	X	X	X	X	X	X	X

N°	Standard
27	**Feil kontekst**: Brukerinnstillingene er ødelagte. Standardverdier er satt tilbake.
28	**Kommunikasjon TP defekt**: Kommunikasjon på KNX bussen var ikke tilgjengelig under forrige oppstart.
32	**Minimum koblingstid er ikke respektert**: Enheten er utstyrt med en begrensning på antall brytninger på utgangen per minutt. Dersom antall operasjoner forespurt av brukeren overskrider denne grensen vil brukeren få beskjed om at hans forespørsel ikke ble etterfulgt.
9	**Antall unormale restart**: Denne biten blir brukt til å vise gjentatte omstarter eller en omstart forårsaket av funksjonen Vakthund. Funksjonsmessig er denne omstart ikke nødvendigvis synlige for sluttbrukeren.

Merk: Bruken av feilkoder avhenger av type utstyr som brukes (Utgang alt eller ingenting, vrider, skodder/persienner osv.). Noen er felles for alle enheter mens andre er spesifikke for programmet.

- **Byte 5:** Tilsvarer typen av program som blir brukt, og nummer på gjeldende utgang som er rammet av feilen**.**

MSB LSB

b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
Type program			Utgangens nummer				
0 = Ikke definert 1 = Utgang alt eller ingenting 2 = Markise/persienne 3 = Dimmer			0 = Standard på enheten 1 = Utgang 1 2 = Utgang 2 ..... Y = Utgang Y				

Merk: Y er det maksimale antall utganger.

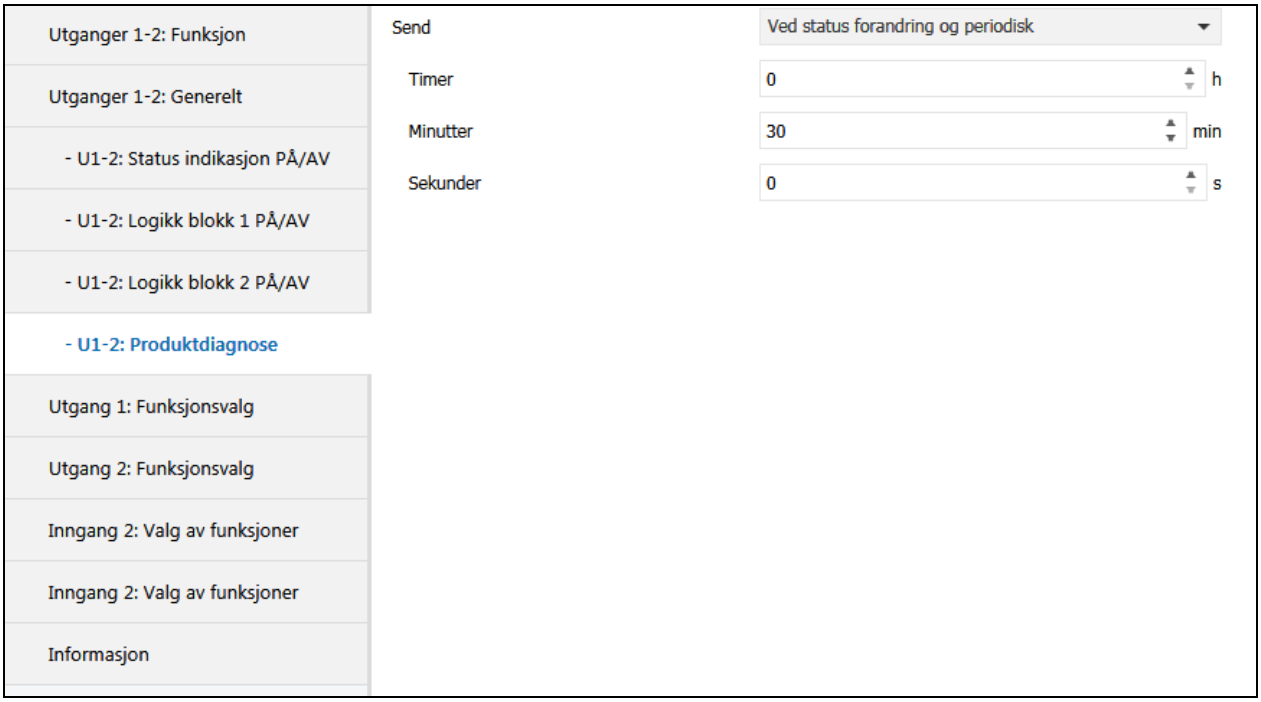
- **Byte 6**: Bryterens posisjon.

MSB LSB

b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
X	X	X	X	X	X	X	1

1: 0 = Automatisk betjening / 1 = Manuell betjening

Merk: Bytes merket med x er ikke i bruk.



Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send	Objektet **Diagnose** sender på bussen:	
	Ved hver endring.	**Ved status forandring***
	Periodisk i henhold til justerbar varighet.	Syklisk
	Ved hver endring samt periodisk i henhold til en justerbar varighet.	Ved status forandring og periodisk

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne innstillingen bestemmer tidsintervallet mellom hver sending fra objektet **Diagnose**.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**30** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**0** sekunder: 0 til 59 s

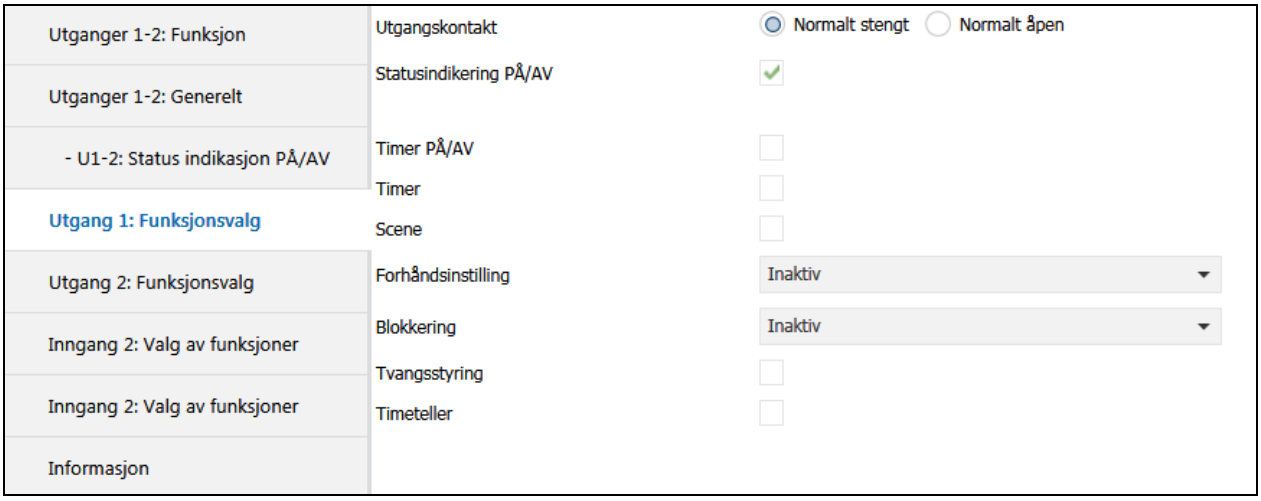
Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk**.*

* Standardverdi

3.7 Funksjoner på utganger PÅ/AV

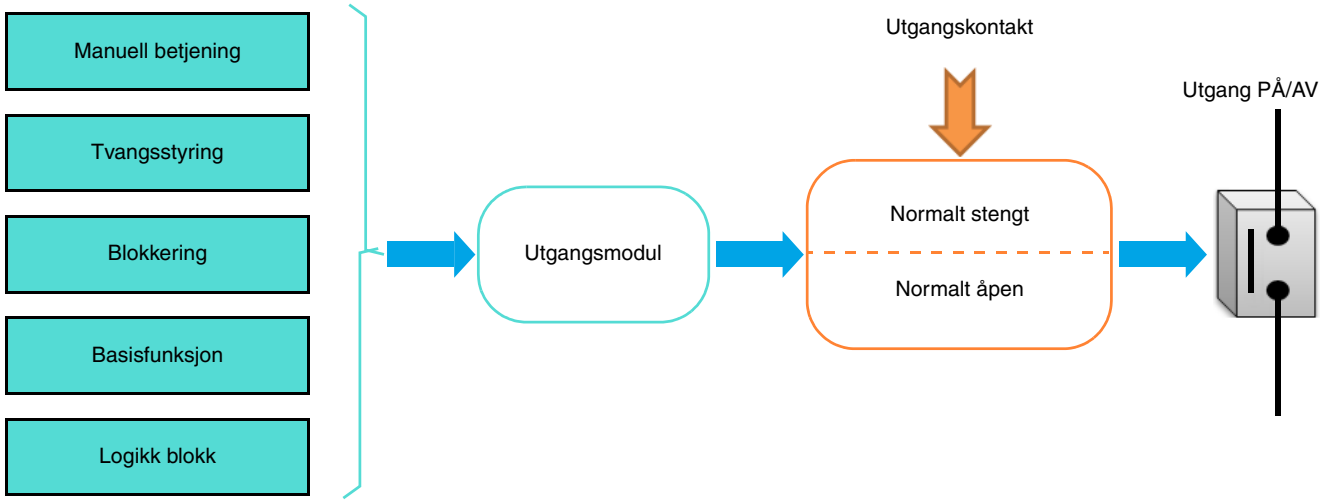
Dette konfigurasjonsvinduet gjør det mulig å stille inn produktets utganger. Disse innstillinger er tilgjengelige for hver utgang individuelt.

3.7.1 Funksjonsvalg



Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Utgangskontakt	Ved mottak av en PÅ-kommando:	
	Releet er stengt.	**Normalt stengt***
	Releet er åpen.	Normalt åpen

Prinsipielt:



* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Manuell betjening aktiv for utgang 1	Denne utgang kan styres under Manuell betjening.	**Ja***
	Denne utgangen kan ikke styres under Manuell betjening.	Nei

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Statusindikering PÅ/AV	Objektet **Statusindikering PÅ/AV** er:	
	Skjult.	Nei
	Vises, slik at Statusindikering sendes på bussen.	**Ja***

Kommunikasjonsobjekter: **3 - Utgang 1 - Statusindikering PÅ/AV** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

23 - Utgang 2 - Statusindikering PÅ/AV (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

*Merk: Vilkårene for sending av Statusindikering PÅ/AV må stilles inn under fliken **S1-Sx**: **Statusindikering**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer PÅ/AV	Fliken **Timer PÅ/AV** og alle andre innstillinger til funksjonen er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige.	Aktiv

For å konfigurere, se kapittel: Timer PÅ/AV.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer	Fliken **Timer** og alle andre innstillinger til funksjonen er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige.	Aktiv

Kommunikasjonsobjekter: **4 - Utgang 1 - Timer** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

24 - Utgang 2 - Timer (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

For å konfigurere, se kapittel: Timer.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene	Fliken **Scene** og alle andre innstillinger til funksjonen er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige.	Aktiv

Kommunikasjonsobjekter: **6 - Utgang 1 - Scene** (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)

26 - Utgang 2 - Scene (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)

For å konfigurere, se kapittel: Scene PÅ/AV.

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Forhåndsinstilling	Fliken **Forhåndsinnstilling** og alle andre innstillinger til funksjonen er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige for 1 forhåndsinnstilt objekt.	Aktiv med 1 forhåndsinstilling objekt
	Synlige for 2 forhåndsinnstilte objekter.	Aktiv med 2 forhåndsinstilling objekter

Merk: Enhver verdiendring av denne parameter vil slette tilknyttede innstillinger og gruppeadresser.

Kommunikasjonsenheter Forhåndsinnstilling 1	**7 - Utgang 1 - Forhåndsinstilling 1** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB) **27 - Utgang 2 - Forhåndsinstilling 1** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
Kommunikasjonsenheter Forhåndsinnstilling 2	**8 - Utgang 1 - Forhåndsinstilling 2** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB) **28 - Utgang 2 - Forhåndsinstilling 2** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)

For å konfigurere, se kapittel: Forhåndsinstilling PÅ/AV.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Blokkering	Fliken **Blokkering** og alle andre innstillinger til funksjonen er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige for 1 Blokkering objekt.	1 blokkering objekt
	Synlige for 2 Blokkering objekter.	2 blokkering objekt

Kommunikasjonsenheter Blokkering 1	**11 - Utgang 1 - Blokkering 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable) **31 - Utgang 2 - Blokkering 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
Kommunikasjonsenheter Blokkering 2	**12 - Utgang 1 - Blokkering 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable) **32 - Utgang 2 - Blokkering 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

For å konfigurere, se kapittel: Blokkering PÅ/AV.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Tvangsstyring	Fliken **Tvangsstyring** og alle andre innstillinger til funksjonen er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige.	Aktiv

* Standardverdi

Enheten svarer på telegrammer mottatt via **Tvangsstyring** i henhold til tabellen nedenfor:

Telegrammer mottatt på objektet Tvangsstyring			Utgangens oppførsel
Heksadesimal verdi	Binær verdi		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Slutt på Tvangsstyring
01	0	1	Slutt på Tvangsstyring
02	1	0	Tvangsstyring AV
03	1	1	Tvangsstyring PÅ

Kommunikasjonsobjekter: **14 - Utgang 1 - Tvangsstyring** (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)

34 - Utgang 2 - Tvangsstyring (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)

For å konfigurere, se kapittel: Tvangsstyring PÅ/AV.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timeteller	Fliken **Timeteller** og alle andre innstillinger til funksjonen er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige.	Aktiv

Et telegram kan overføres via objektet **Timeteller - timer** oppnådd i henhold til konfigurerbar setting.

Det er også mulig å tilbakestille telleverdien ved å sende verdien 1 til **Reset timeteller verdi**.

Kommunikasjonsobjekter:

16 - Utgang 1 - Timeteller verdi (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)

36 - Utgang 2 - Timeteller verdi (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)

17 - Utgang 1 - Reset timeteller verdi (1 bit - 1.015 DPT_Reset)

37 - Utgang 2 - Reset timeteller verdi (1 bit - 1.015 DPT_Reset)

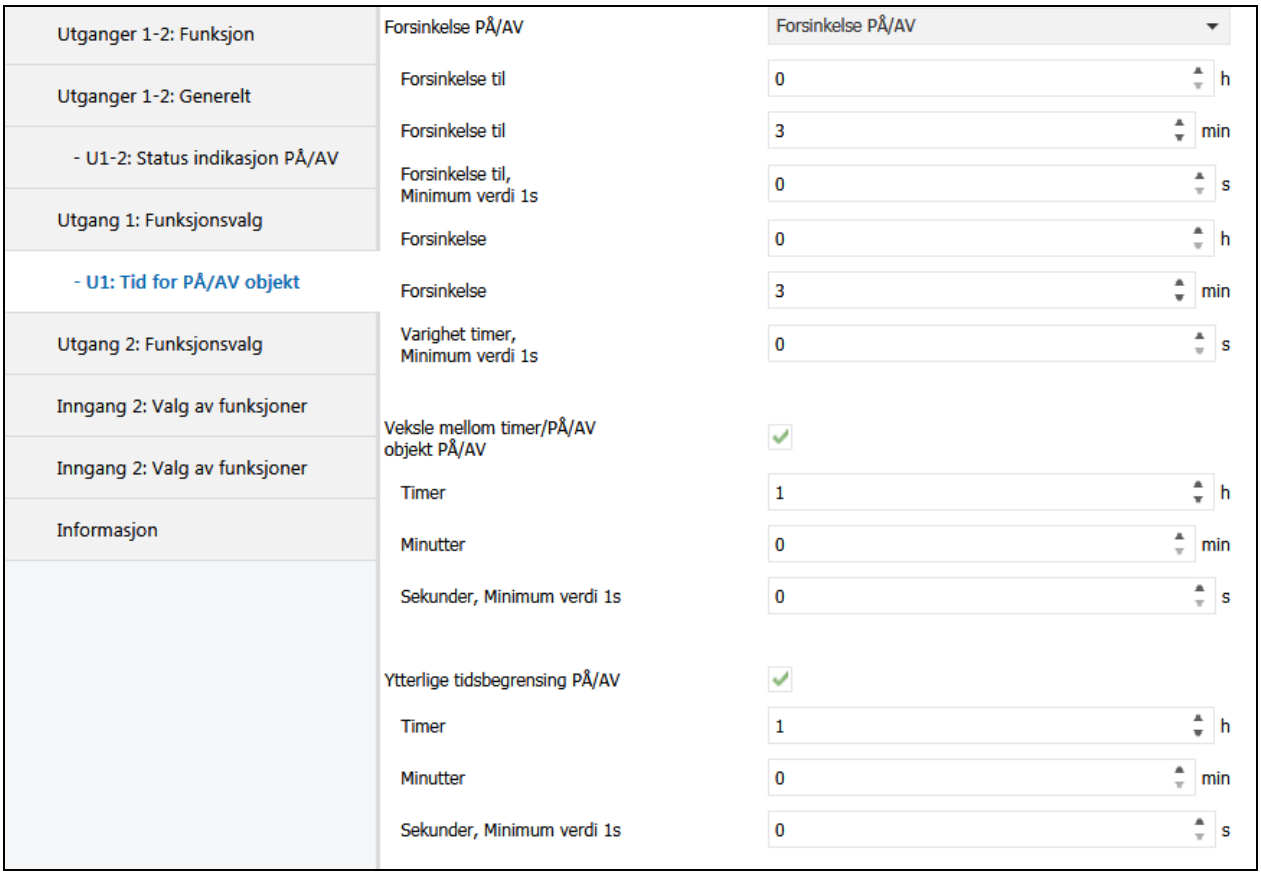
18 - Utgang 1 - Timeteller settpunkt nådd (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

38 - Utgang 2 - Timeteller settpunkt nådd (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

For å konfigurere, se kapittel: Timeteller.

* Standardverdi

3.7.2 Timer PÅ/AV

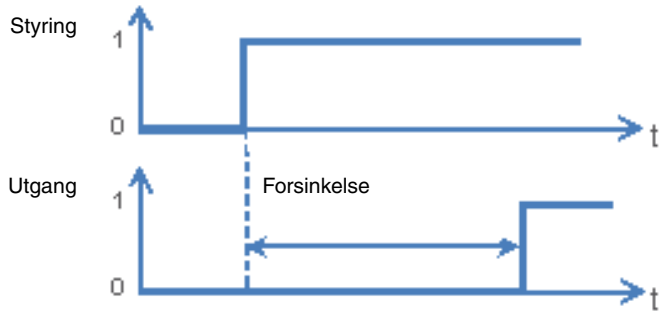


3.7.2.1 Forsinkelse PÅ/AV

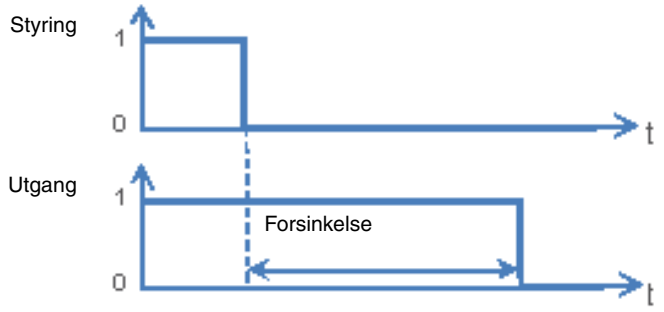
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Forsinkelse PÅ/AV	Innstillingene som definerer type forsinkelse som er påført utgangen er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Vises som Forsinket PÅ.	Forsinkelse
	Vises som Forsinket AV.	Forsinkelse
	Vises som Forsinket PÅ og AV.	Forsinkelse PÅ/AV

* Standardverdi

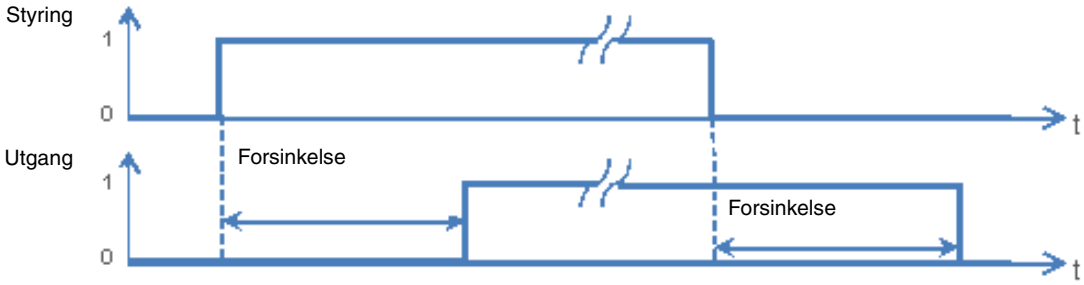
Forsinkelse: Her kan du angi en forsinkelse mellom SLÅ PÅ-kommandoen og den faktiske brytingen på utgangen.



Forsinkelse: Her kan du angi en forsinkelse mellom SLÅ AV-kommandoen og den faktiske brytingen på utgangen.



Forsinkelse PÅ/AV: Her kan du angi en forsinkelse mellom SLÅ PÅ-kommandoen og den faktiske brytingen på utgangen og en forsinkelse mellom SLÅ AV-kommandoen og den faktiske brytingen på utgangen.



Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Forsinkelse	Denne innstilling definerer varigheten mellom SLÅ PÅ-kommandoen og den faktiske brytingen på kontakten.	**0** timer: 0 til 23 t **3** minutter: 0 til 59 min **0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstillingen er kun synlig når **Forsinkelse PÅ/AV** har verdien: **Forsinkelse** eller **Forsinkelse PÅ/AV**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Forsinkelse	Denne innstilling definerer varigheten mellom SLÅ AV-kommandoen og den faktiske brytingen på kontakten.	**0** timer: 0 til 23 t **3** minutter: 0 til 59 min **0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstillingen er kun synlig når **Forsinkelse PÅ/AV** har verdien: **Forsinkelse** eller **Forsinkelse PÅ/AV**.*

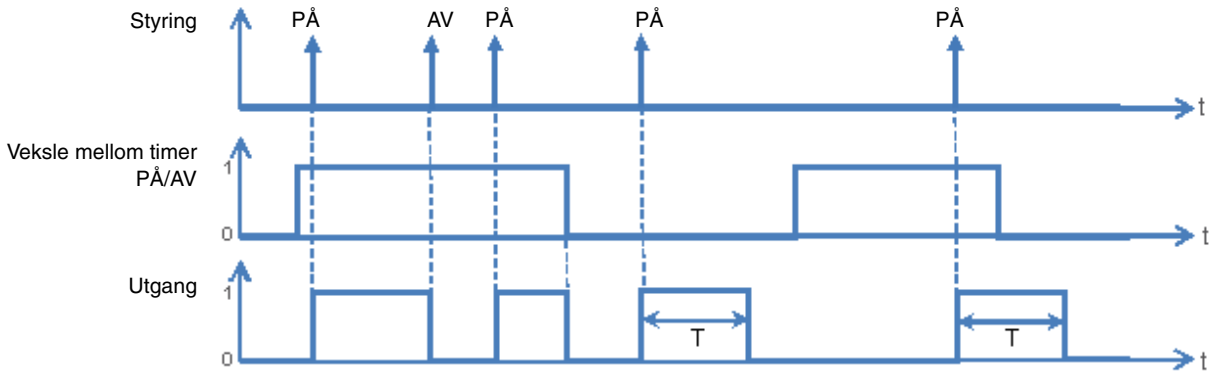
3.7.2.2 Veksle mellom timer/PÅ/AV objekt PÅ/AV

Denne funksjonen gjør det mulig å veksle mellom en vippebryter-funksjon og timer-funksjon for objektet **PÅ/AV**.

Eksempel: Bruke en Funksjon PÅ/AV under dagen og en funksjon med Tidsbegrenset bryter på natten.
Dagtid blir knappen brukt som en AV/PÅ-bryter. Kvelds- og natterstid blir knappen brukt som tidsbestemt timer for automatisk slukking av lyset.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Veksle mellom timer/PÅ/AV objekt PÅ/AV	Innstillingene for å veksle mellom en bryter og timer for objektet **AV/PÅ** er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige.	Aktiv

- Hvis objektet **Veksle mellom timer PÅ/AV** mottar verdien 1 er funksjonen Vippebryter aktivert. Svitsjingen av utgangen vil gjøres på standard måte via objekt **PÅ/AV**.
- Hvis objektet **Veksle mellom timer PÅ/AV** mottar verdien 0 er funksjonen Timer aktivert.
  - Hvis objektet **PÅ/AV** mottar verdien 1 vil utgangen svitsje til PÅ. Etter at den konfigurerte tiden på Timeren har utløpt vil utgangen automatisk bytte til AV.
  - Hvis objektet **PÅ/AV** mottar verdien 0 vil utgangen svitsje til AV.



Kommunikasjonsobjekter: **1 - Utgang 1 - Veksle mellom timer PÅ/AV** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
21 - Utgang 2 - Veksle mellom timer PÅ/AV (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t) Minutter (min) Sekunder (s)	Denne innstilling definerer varigheten av Timer-modus hvis aktivert.	**1** timer: 0 til 23 t **0** minutter: 0 til 59 min **0** sekunder: 0 til 59 s

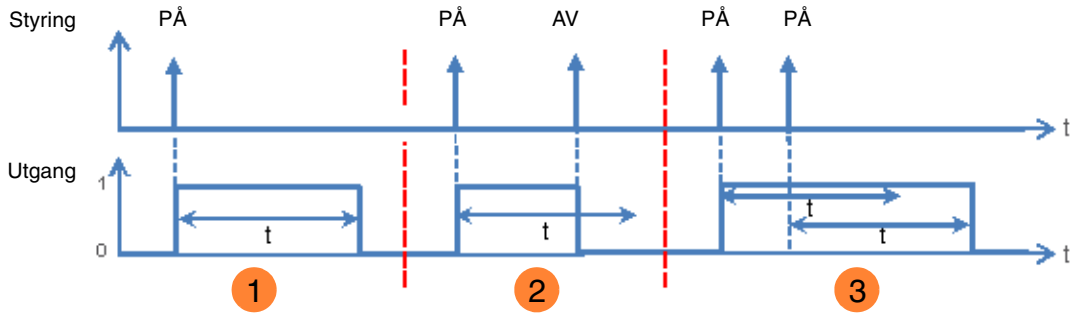
Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Veksle mellom timer/PÅ/AV objekt PÅ/AV** har verdien: **Aktiv**.*

3.7.2.3 Tidsbegrenset bryter

Funksjonen Tidsbegrenset bryter gjør det mulig å slå utgangene AV etter en justerbar forsinkelse. Utgangen virker som en enkel PÅ/AV utgang, men med en sikkerhetsforsinkelse for AV.
Eksempel: Loft: belysningen kan være normalt tent, og vil slås AV med en forsinkelse på maksimum 3 timer.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Ytterlige tidsbegrensing PÅ/AV	Innstilling for regulering av varigheten for **Tidsbegrenset bryter**:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige.	Aktiv

Skisse på hvordan den virker



1. Sender en PÅ-kommando: utgangen svitsjer til PÅ, deretter svitsjer til AV etter en forsinkelse t.
2. Sender en PÅ-kommando: utgangen svitsjer til PÅ.
   Sender en AV-kommando før slutten av forsinkelsen t: utgangen svitsjer til AV, deretter svitsjer til AV etter en forsinkelse t.
3. Sender en PÅ-kommando: utgangen svitsjer til PÅ.
   Sender en PÅ-kommando før slutten på forsinkelsen t: utgangen blir stående PÅ og forsinkelsen t blir startet på nytt.

Kommunikasjonsobjekter:
2 - Utgang 1 - Objekt Tidsbegrenset bryter (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
22 - Utgang 2 - Objekt Tidsbegrenset bryter (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

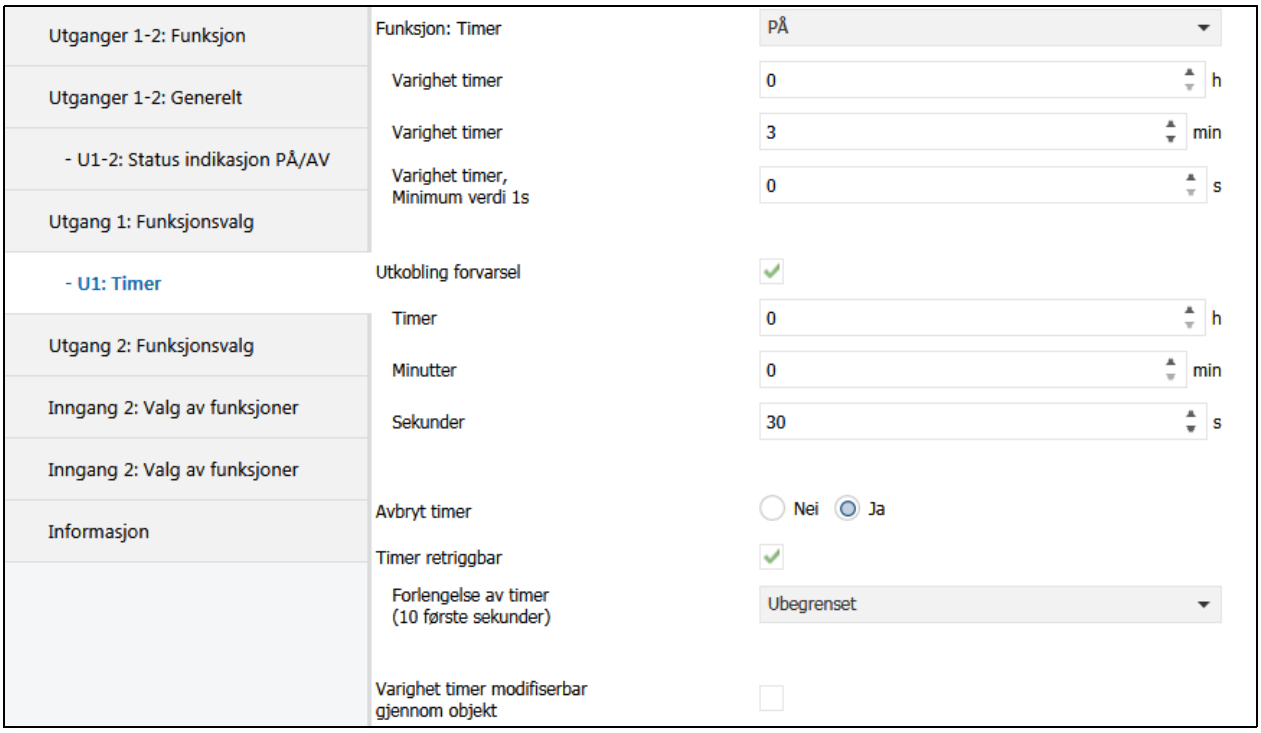
* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t) Minutter (min) Sekunder (s)	Denne innstilling definerer forsinkelsen av bryteren hvis aktivert.	**1** timer: 0 til 23 t **0** minutter: 0 til 59 min **0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når den **Ytterlige tidsbegrensing PÅ/AV** har verdien: **Aktiv**.*

3.7.3 Timer

Timer-funksjonen lar deg slå PÅ eller AV en belysningskrets for en justerbar tid. Utgangen kan bli satt til PÅ eller til AV avhengig av valgt modus for timerfunksjonen. Timeren kan stoppes før den innstilte tiden utløper. Et konfigurerbart forvarsel om utkobling signaliserer utløpt tid ved å invertere utgangens status i 1 s.



3.7.3.1 Funksjon: Timer

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Funksjon: Timer	Ved aktivering av Timeren og for en bestemt varighet vil utgangen:	
	Bli slått PÅ.	**PÅ***
	Bli slått AV.	AV
	Svitsje vekselvis til PÅ og til AV. (Tilleggsinnstillinger er tilgjengelige for å konfigurere varigheten på Blinking.)	Blinking

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne innstilling definerer varigheten på Timer.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**2** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Varighet blink PÅ (s)	Denne innstilling definerer varigheten av stengingen på Utgangskontakt for Blinking.	**5** sekunder: 5 til 240 s

*Merk: Denne innstilling er kun synlig hvis funksjonen **Timer** har verdien: **Blinking**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Varighet blink AV (s)	Denne innstilling definerer varigheten for av åpningen på Utgangskontakten for Blinking.	**5** sekunder: 5 til 240 s

*Merk: Denne innstilling er kun synlig hvis funksjonen **Timer** har verdien: **Blinking**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status utgang under blinking	Mens utgangen blinker vil objektet **Statusindikering PÅ/AV** sende:	
	Verdien, 1 = PÅ.	**PÅ***
	Verdien, 0 = AV.	AV
	Vekselvis verdien 1 og 0. (Objektet gjenspeiler utgangskontaktens tilstand.)	PÅ/AV

*Merk: Denne innstilling er kun synlig hvis funksjonen **Timer** har verdien: **Blinking**.*

3.7.3.2 Utkobling forvarsel

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Utkobling forvarsel	Før timerens tidsinnstilling utløper:	
	Ingen advarsel.	Inaktiv
	En advarsel ved at utgangen inverteres i 1 s.	**Aktiv***
	Varslets varighet er konfigurerbar.	

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne innstilling definerer forvarsel av utkobling.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**0** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**30** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Utkobling forvarsel** har verdien: **Aktiv**.*
Merk: Dersom varigheten på forvarselet om utkobling er høyere en varigheten på timeren, vil varsel om utkobling ikke kjøres.

* Standardverdi

3.7.3.3 Konfigurering

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Avbryt timer	Ved mottak av verdien 0 på objektet **Timer** vil varigheten på timer:	
	Avbrytes.	**Ja***
	Ikke avbrytes.	Nei

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer retriggbar	Innstillingen **Forlengelse av timer (10 første sekunder)** er:	
	Skjult.	Nei
	Synlige.	**Ja***

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Forlengelse av timer (10 første sekunder)	Hvis det i løpet av de første ti sekundene av varigheten på timeren, kommer flere kommandoer med verdien 1 til objektet **Timer** vil varigheten bli:	
	Multiplisert ubegrenset antall ganger.	**Ubegrenset***
	Multiplisert maksimalt 1x.	Timer forlengelse x 1
	Multiplisert maksimalt 2x.	2 ganger forlengelse av timer
	Multiplisert maksimalt 3x.	3 ganger forlengelse av timer
	Multiplisert maksimalt 4x.	4 ganger forlengelse av timer
	Multiplisert maksimalt 5x.	5 ganger forlengelse av timer

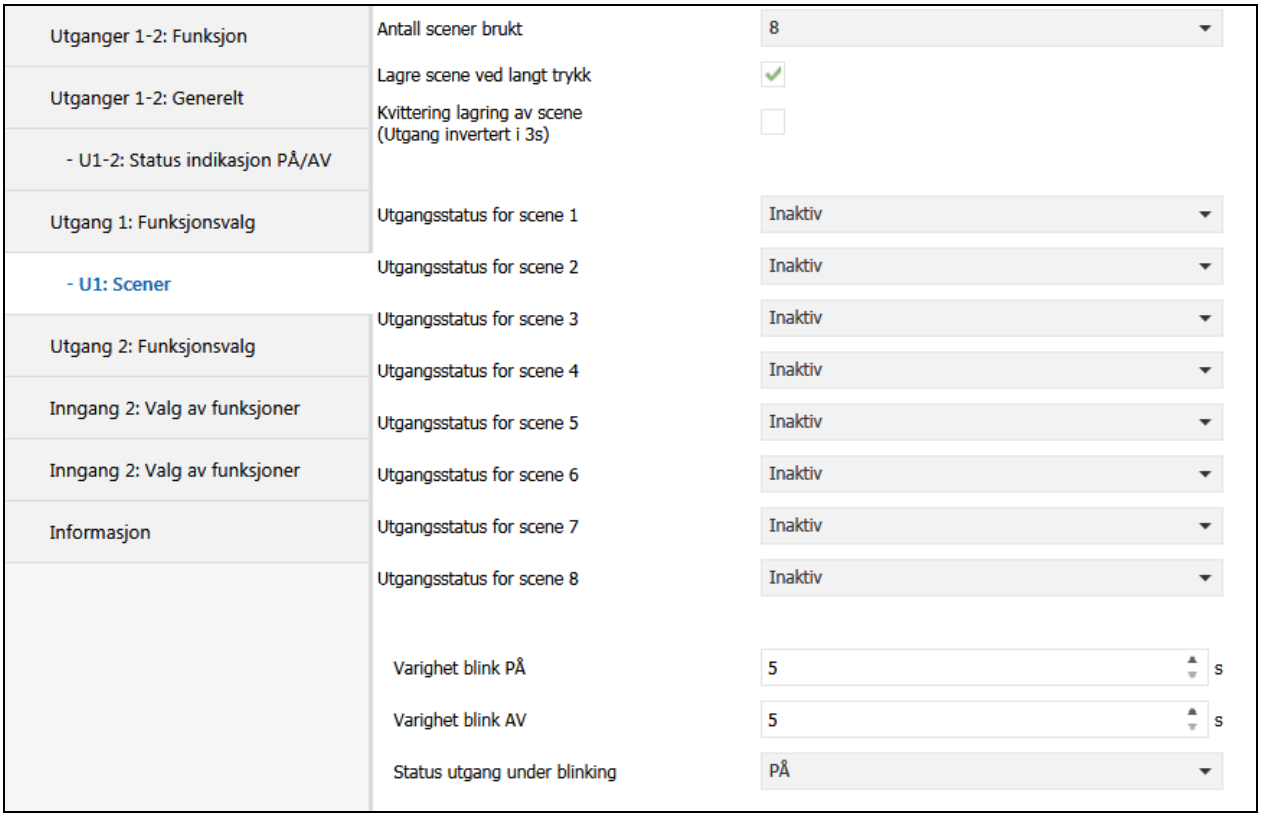
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Varighet timer modifiserbar gjennom objekt	Objektet **Varighet timer** er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Vises - Timerens varighet kan endres av bussen.	Aktiv

Kommunikasjonsobjekter: **5 - Utgang 1 - Varighet timer** (3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay)

25 - Utgang 2 - Varighet timer (3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay)

* Standardverdi

3.7.4 Scene



Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Antall scener brukt	Denne innstilling definerer antall brukte scener.	**8*** - 16 - 24 - 32 - 48 - 64

Merk: Dersom mottatt Scenenummer på objektet Scene er større enn maks antall scener vil utgangen forbli uendret.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lagre scene ved ekstra langt trykk	Denne innstilling tillater registrering og lagring av en scene ved et langt trykk (> 5 sekunder) på dedikert knapp.	Inaktiv **Aktiv***

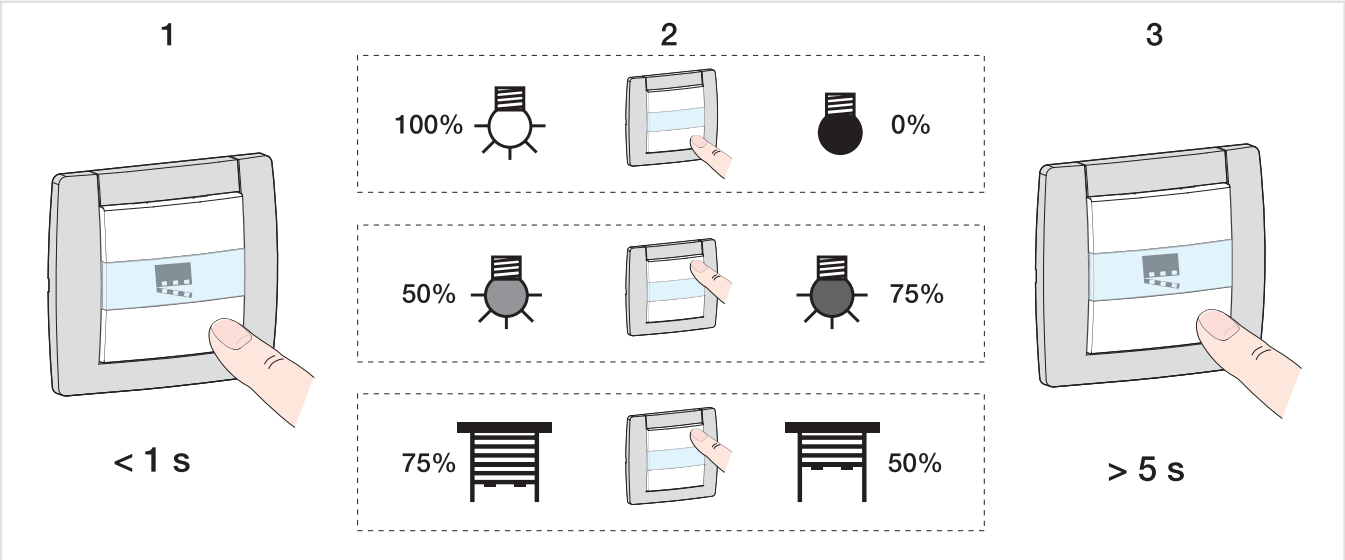
* Standardverdi

Registrering og lagring av scener
Denne prosedyren tillater endring og lagring av en scene. For eksempel ved lokale tiltak på trykknappene plassert i rommet eller ved verdier som sendes fra et visuelt grensesnitt.

For å kjører eller lagre scener må følgende verdier overføres:

Scene nummer	**Kjøre en scene (Objektets verdi: 1 byte)**	**Lagre av en scene (Objektets verdi: 1 byte)**
1 - 64	= Scene nummer - 1	= Scene nummer + 128
Eksempel		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Lagring av en scene ved lokale tiltak på trykknappene plassert i rommet.
- Aktiver scenen ved et kort trykk på senderen som utløser scenen.
- Sett utgangene (Belysning, rullegardiner, osv...) i den ønskede tilstand ved hjelp av standard lokale brytere (trykknapp, fjernstyring...).
- Lagre utgangenes tilstand ved et langt trykk (lengre enn 5 s) på senderen som utløser scenen. Lagringen indikeres ved umiddelbar aktivering av utgangene.



Innstillinger	**Beskrivelse**	**Verdi**
Kvittering lagring av scene	Lagringen av scenen:	
	Er ikke utført.	**Inaktiv***
	Er utført ved 3 sekunders invertering av utgangens tilstand.	Aktiv

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Utgangsstatus for scene X	Ved aktivering av scene X vil utgangen:	
	Forbli uendret.	**Inaktiv***
	Bli slått PÅ.	PÅ
	Bli slått AV.	AV
	Svitsje vekselvis til PÅ og til AV. (Tilleggsinnstillinger er tilgjengelige for å konfigurere varigheten på Blinking.)	Blinking

X = 1 til 64
*Merk: Hver utgang har maksimalt 64 scener, i henhold til innstillingen **Antall scener brukt**.*
*Merk: Registrering av scenen er ikke tatt hensyn til når **Utgangsstatus for scene X** er inaktiv eller blinker.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Varighet blink PÅ (s)	Denne innstilling definerer varigheten av stengingen på Utgangskontakt for Blinking.	**5** sekunder: 5 til 240 s

*Merk: Denne innstilling er gyldig for alle scener for gjeldende utgang med verdien: **Blinking**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Varighet blink AV (s)	Denne innstilling definerer varigheten for av åpningen på Utgangskontakten for Blinking.	**5** sekunder: 5 til 240 s

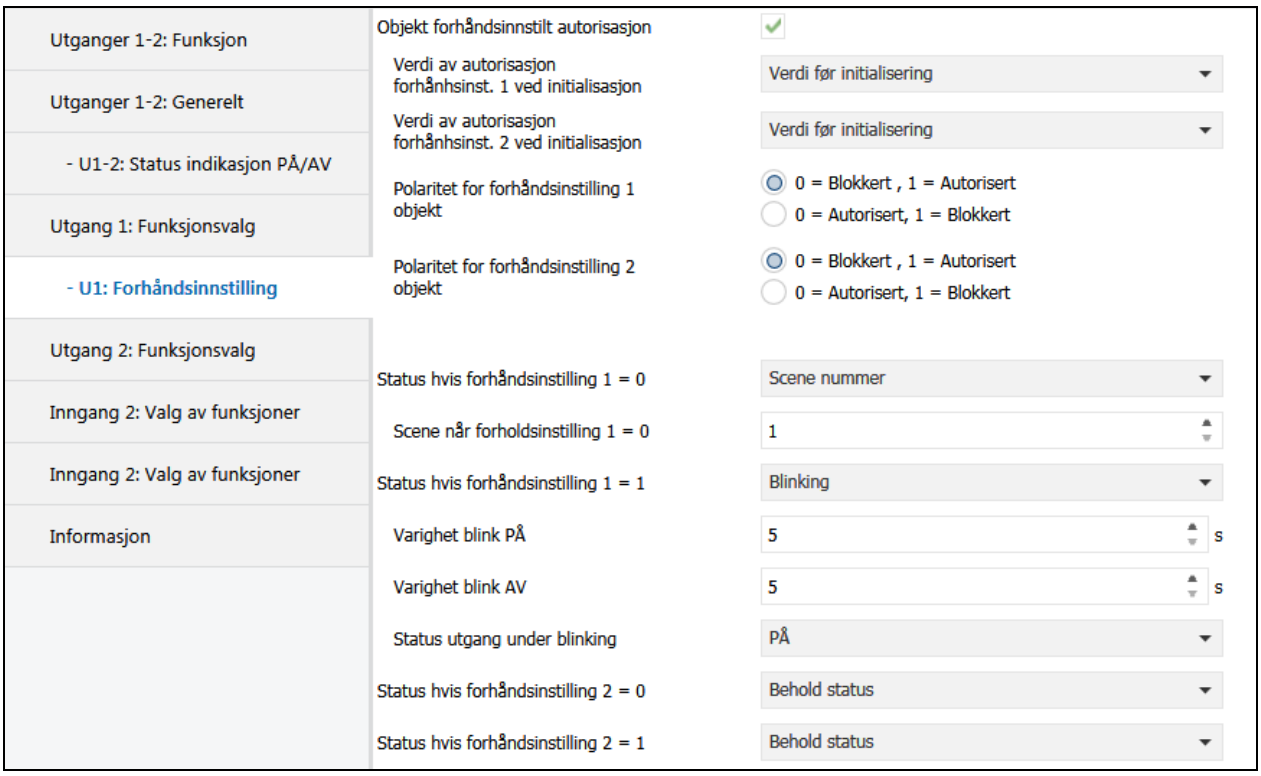
*Merk: Denne innstilling er gyldig for alle scener for gjeldende utgang med verdien: **Blinking**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status utgang under blinking	Mens utgangen blinker vil objektet **Statusindikering PÅ/AV** sende:	
	Verdien, 1 = PÅ.	**PÅ***
	Verdien, 1 = AV.	AV
	Vekselvis verdien 1 og 0. (Objektet gjenspeiler utgangskontaktens tilstand.)	PÅ/AV

*Merk: Denne innstilling er gyldig for alle scener for gjeldende utgang med verdien: **Blinking**.*

* Standardverdi

3.7.5 Forhåndsinstilling

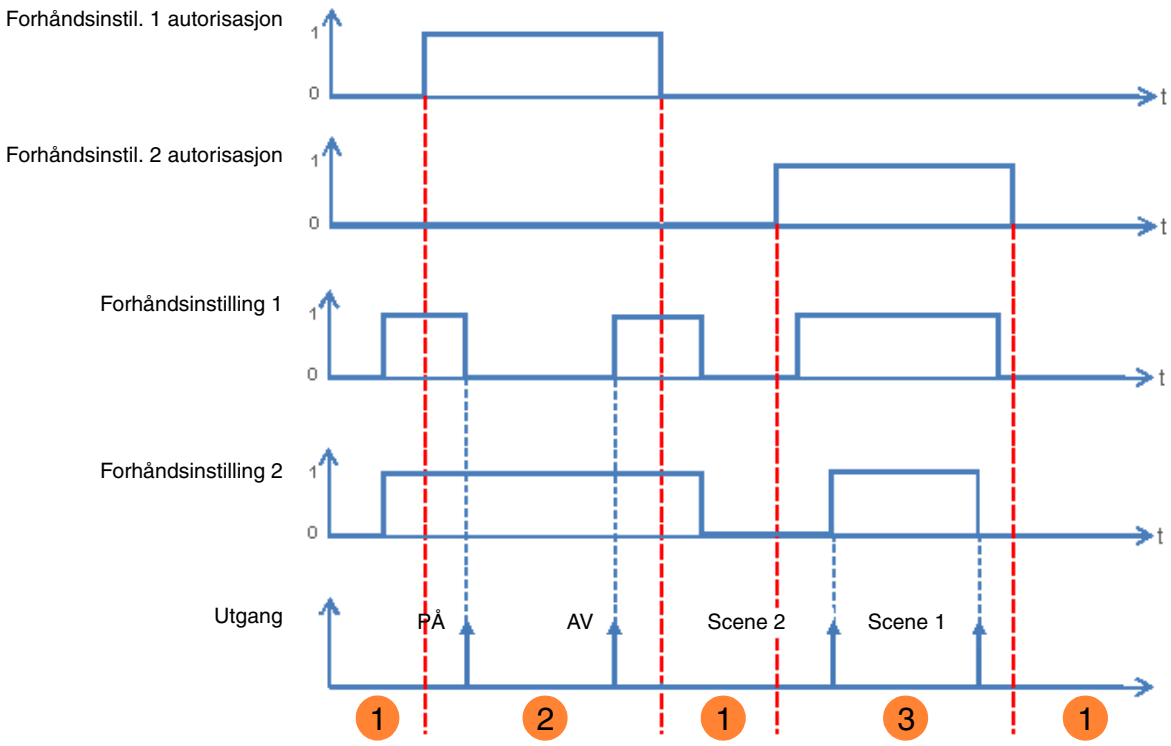


Funksjonen Forhåndsinstilling gjør det mulig å sette en gruppe med utganger til en forhåndsdefinert tilstand. Forhåndsinnstillingen er aktivert ved objekt(er) av 1 bit formatet.

Prinsipp for autorisering av Forhåndsinstillinger:

Innstillingene er som følger:

- Polaritet for forhåndsinstilling 1 objekt: 0 = Blokkert, 1 = Autorisert.
- Polaritet for forhåndsinstilling 2 objekt: 0 = Blokkert, 1 = Autorisert.
- Status hvis forhåndsinstilling 1 = 0: PÅ.
- Status hvis forhåndsinstilling 1 = 1: AV.
- Status hvis forhåndsinstilling 2 = 0: Scene 1.
- Status hvis forhåndsinstilling 2 = 1: Scene 2.



1 Forhåndsinstillinger har ingen innvirkning på utgangen.
2 Forhåndsinstilling 1 kommandoen er utført.
3 Forhåndsinstilling 2 kommandoen er utført.

Merk: Forhåndsinstilling kommandoene blir ikke utført umiddelbart etter autorisering, men kun ved statusendring av forhåndsinnstillingen.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt forhåndsinnstilt autorisasjon	Objektet **Autorisering Forhåndsinnstilling 1** og knyttede parametere er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige.	Aktiv
	Dette objektet tillater å aktivere eller deaktivere enhetens funksjon Forhåndsinnstilling 1 fra KNX bussen.	

*Merk: Antall tilgjengelige innstillinger avhenger av parameteren **Forhåndsinnstilling**. Det er maksimalt 2 stk.*

* Standardverdi

Kommunikasjonsobjekter: **9 - Utgang 1 - Forhåndsinstil. 1 autorisasjon** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

29 - Utgang 2 - Forhåndsinstil. 1 autorisasjon (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Kommunikasjonsobjekter: **10 - Utgang 1 - Forhåndsinstil. 2 autorisasjon** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

30 - Utgang 2 - Forhåndsinstil. 2 autorisasjon (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Merk: Innstillingene og objektene er like for Forhåndsinnstilling 2 ; Kun begrepene er tilpasset.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Verdi av autorisasjon forhånhsinst. 1 ved initialisasjon	Når du initialiserer enheten etter nedlasting eller retur av bussens spenning vil verdien på **Autorisering forhåndsinnstilling 1**:	
	Være satt til 0.	0
	Være satt til 1.	1
	Være satt til inngangens verdi før oppstart.	**Verdi før initialisering***

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Objekt forhåndsinnstilt autorisasjon** har verdien: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet for forhåndsinstilling 1 objekt	Ved mottak av en verdi på objektet **Autorisering forhåndsinnstilling 1**, vil **forhåndsinnstilling 1** bli blokkert:	
	Med verdien 1.	**0 = Blokkert, 1 = Autorisert***
	Med verdien 0.	0 = Autorisert, 1 = Blokkert

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Objekt forhåndsinnstilt autorisasjon** har verdien: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status hvis forhåndsinstilling 1 = 0	Ved mottak av verdien 0 på objektet **Forhåndsinnstilling 1** vil utgangen:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Bli invertert.	Invertere
	Bli slått PÅ.	PÅ
	Bli slått AV.	AV
	Svitsje i henhold til en sceneverdi.	Scene nummer
	Svitsje til blinkende.	Blinking
	Svitsje til den aktive tilstand før mottak av verdien 1 på **Forhåndsinnstilling 1**.	Status før forhåndsinstilling 1 = 1

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene når forholdsinstilling 1 = 0	Denne innstilling definerer sceneverdien når:	Scene 1 ... 64
	Forhåndsinnstilling 1 har verdien 0.	
	Status hvis forhåndsinnstilling 1 = 0 har sceneverdien.	Standardverdi: **1**

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status hvis forhåndsinstilling 1 = 1	Ved mottak av verdien 1 på objektet **Forhåndsinnstilling 1** vil utgangen:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Bli invertert.	Invertere
	Bli slått PÅ.	PÅ
	Bli slått AV.	AV
	Svitsje i henhold til en sceneverdi.	Scene nummer
	Svitsje til blinkende.	Blinking
	Svitsje til den aktive tilstand før mottak av verdien 1 på **Forhåndsinnstilling 1**.	Status før forhåndsinstilling 1 = 0

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene når forholdsinstilling 1 = 1	Denne innstilling definerer sceneverdien når:	Scene 1 ... 64
	Forhåndsinnstilling 1 har verdien 1.	
	Status hvis forhåndsinnstilling 1 = 1 har sceneverdien.	Standardverdi: **Scene 2**

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Varighet blink PÅ (s)	Denne innstilling definerer varigheten av stengingen på Utgangskontakt for Blinking.	**5** sekunder: 5 til 240 s

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Status hvis forhåndsinnstilling 1 = 0** eller **Status hvis forhåndsinnstilling 1 = 1** har verdien: **Blinking**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Varighet blink AV (s)	Denne innstilling definerer varigheten for av åpningen på Utgangskontakten for Blinking.	**5** sekunder: 5 til 240 s

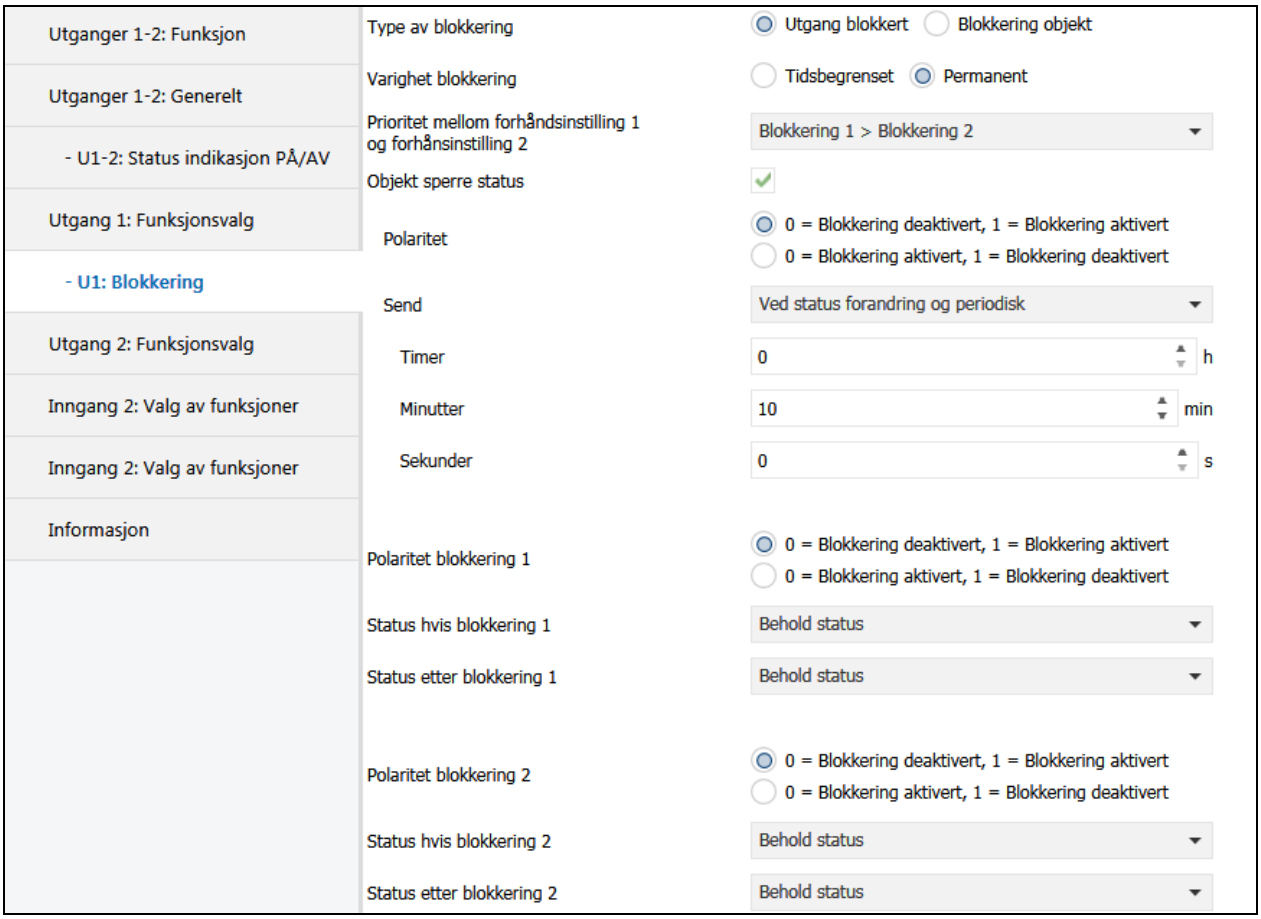
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Status hvis forhåndsinnstilling 1 = 0** eller **Status hvis forhåndsinnstilling 1 = 1** har verdien: **Blinking**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status utgang under blinking	Mens utgangen blinker vil objektet **Statusindikering PÅ/AV** sende:	
	Verdien, 1 = PÅ.	**PÅ***
	Verdien, 0 = AV.	AV
	Vekselvis verdien 1 og 0. (Objektet gjenspeiler utgangskontaktens tilstand.)	PÅ/AV

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Status hvis forhåndsinnstilling 1 = 0** eller **Status hvis forhåndsinnstilling 1 = 1** har verdien: **Blinking**.*

* Standardverdi

3.7.6 Blokkering



Funksjonen Blokkering gjør det mulig å blokkere en utgang i en bestemt tilstand.
Prioritet: Manuell betjening > Tvangsstyring > **Blokkering** > Basisfunksjon.
Blokkeringen umuliggjør enhver handling inntil det sendes et signal om Opphev blokkering.
Varigheten på blokkering kan stilles inn.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Type av blokkering	Blokkering-funksjonen:	
	Direkte kontroll av utgangskontakten. Så lenge Blokkering er aktiv kan utgangskontakten kun styres med funksjoner av høyere prioritet.	**Utgang blokkert***
	Er brukt som et autoriseringsobjekt. Så lenge Blokkering er aktiv kan utgangskontakten kun styres av spesielt definerte objekter.	Blokkering objekt

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Varighet blokkering	Varigheten på funksjonen Blokkering	
	Er ikke tidsbegrenset, blokkering er aktiv fram til den mottar signal om stopp på **Blokkering 1**.	**Permanent***
	Er aktiv for en bestemt tid, ved slutten av tidsinnstillingen kan utgangen igjen styres.	Tidsbegrenset

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne innstilling definerer varigheten på funksjonen Blokkering.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**15** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Varighet blokkering** har verdien: **Tidsbegrenset**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet blokkering 1	Ved mottak av en verdi på **Blokkering 1** blir blokkeringen:	
	Med verdien 1. Deaktivert med verdien 0.	**0 = Blokkering inaktiv,** **1 = Blokkering aktiv***
	Med verdien 0. Deaktivert med verdien 1.	0 = Blokkering aktiv, 1 = Blokkering inaktiv

Merk: Innstillingen og objektene er like for Blokkering 2 ; Kun begrepene er tilpasset.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Prioritet mellom forhåndsinstilling 1 og forhånsinstilling 2	Prioriteten mellom Blokkering 1 og 2 er som følger:	
	Blokkering 1 prioritert fremfor Blokkering 2.	**Blokkering 1 > Blokkering 2***
	Blokkering 2 prioritert fremfor Blokkering 1.	Blokkering 1 < Blokkering 2
	Blokkering 1 og Blokkering 2 har samme prioritet.	Blokkering 1 = Blokkering 2

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Blokkering** har verdien: **Aktiv med 2 blokkering objekter.***
Merk: Prioriteten for Blokkering fungerer likt uansett type av blokkering (Utgang blokkert eller Objekt blokkert).

* Standardverdi

Hvordan fungerer prioritering?:
Hvis Blokkering 1 > Blokkering 2

Funksjon Blokkering aktiv	Aktiveringsbestemmelse Blokkering 1	Aktiveringsbestemmelse Blokkering 2
Ingen	Blokkering 1 er aktiv	Blokkering 2 er aktiv
Blokkering 1	Blokkering 1 forblir aktiv	Til tross for aktiveringsbestemmelsen for Blokkering 2, vil Blokkering 1 forbli aktiv
Blokkering 2	Blokkering 1 er aktiv	Blokkering 2 forblir aktiv

Hvis Blokkering 1 = Blokkering 2

Funksjon Blokkering aktiv	Aktiveringsbestemmelse Blokkering 1	Aktiveringsbestemmelse Blokkering 2
Ingen	Blokkering 1 er aktiv	Blokkering 2 er aktiv
Blokkering 1	Blokkering 1 forblir aktiv	Blokkering 2 er aktiv
Blokkering 2	Blokkering 1 er aktiv	Blokkering 2 forblir aktiv

Hvis Blokkering 1 < Blokkering 2

Funksjon Blokkering aktiv	Aktiveringsbestemmelse Blokkering 1	Aktiveringsbestemmelse Blokkering 2
Ingen	Blokkering 1 er aktiv	Blokkering 2 er aktiv
Blokkering 1	Blokkering 1 forblir aktiv	Blokkering 2 er aktiv
Blokkering 2	Til tross for aktiveringsbestemmelsen for Blokkering 1, vil Blokkering 2 forbli aktiv	Blokkering 2 forblir aktiv

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status hvis blokkering 1	Når **Type av blokkering** har verdien **Utgang blokkert** når blokkering aktiveres vil utgangen:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Bryter til motsatt tilstand.	Invertere
	Bli slått PÅ.	PÅ
	Bli slått AV.	AV

Merk: Innstillingen og objektene er like for Blokkering 2 ; Kun begrepene er tilpasset.

Blokkering 1 autorisasjons objekt:
Følgende parametre benyttes for å velge de objekter som kan styre utgangen til tross for at Blokkering er aktivert.
*Merk: Disse innstillinger er kun synlige når **Type blokkering** har verdien: **Blokkering objekt**.*

* Standardverdi

Innstillinger	Berørte objekter	Verdi
PÅ/AV	PÅ/AV	Ja **Nei***
Scene	Scene	Ja **Nei***
Timer	Timer	Ja **Nei***
Veksle mellom timer PÅ/AV	Veksle mellom timer PÅ/AV	Ja **Nei***
Tidsbegrenset bryter	Objekt Tidsbegrenset bryter	Ja **Nei***
Forhåndsinstilling 1	Forhåndsinstilling 1	Ja **Nei***
Forhåndsinstilling 2	Forhåndsinstilling 2	Ja **Nei***

Merk: Innstillingen og objektene er like for Blokkering 2 ; Kun begrepene er tilpasset.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status etter blokkering 1	Når **Type blokkering** har verdien **Utgang blokkert** når blokkering blir deaktivert vil utgangen:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Bryter til motsatt tilstand.	Invertere
	Bli slått PÅ.	PÅ
	Bli slått AV.	AV
	Settes tilbake til gjeldende tilstand før blokkeringen.	Status før blokkering 1

Merk: Bruken av denne parameteren avhenger av andre aktive funksjoners prioritet. Hvis en funksjon med høyere prioritet er aktiv vil denne parameteren ikke bli utført. Dersom to funksjoner med samme prioritet er aktive vil parameteren for den siste deaktiverte funksjonen bli utført.

Merk: Innstillingen og objektene er like for Blokkering 2 ; Kun begrepene er tilpasset.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt sperre status	**Statusindikering blokkering** er skjult.	**Inaktiv***
	Statusindikering blokkering vises.	Aktiv

Kommunikasjonsobjekter:

13 - Utgang 1 - Statusindikering blokkering (1 bit - 1.011 DPT_State)

33 - Utgang 2 - Statusindikering blokkering (1 bit - 1.011 DPT_State)

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet	**Statusindikering blokkering** sender: 0 når blokkering deaktiveres. 1 når blokkering aktiveres. 0 når blokkering aktiveres. 1 når blokkering deaktiveres.	 **0 = Blokkering inaktiv,** **1 = Blokkering aktiv*** 0 = Blokkering aktiv, 1 = Blokkering inaktiv

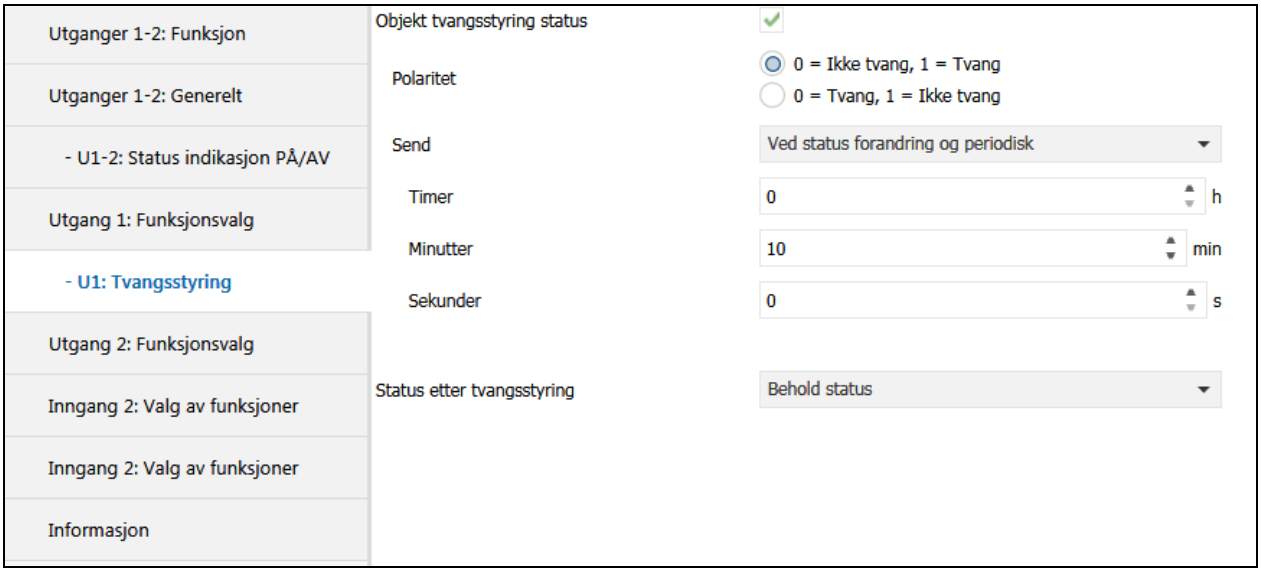
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send	**Statusindikering blokkering** er sendt: Når blokkering blir aktivert og deaktivert. Periodisk i henhold til justerbar varighet. Når blokkering blir aktivert og deaktivert, og periodisk iht justerbar varighet.	 **Ved status forandring*** Syklisk Ved status forandring og periodisk

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Status blokkering** har verdien: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t) Minutter (min) Sekunder (s)	Denne innstilling bestemmer tidsintervallene mellom hver sending av **Statusindikering blokkering**.	**0** timer: 0 til 23 t **10** minutter: 0 til 59 min **0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk.***

3.7.7 Tvangsstyring



Funksjonen Tvangsstyring gjør det mulig å tvinge en utgang til en forhåndsdefinert tilstand.
Prioritet: Manuell betjening > **Tvangsstyring** > Blokkering > Basisfunksjon.
Ingen annen styring utføres så lenge Tvangsstyring er aktiv. Kun en kansellering av Tvangsstyring åpner igjen for andre kommandoer.

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt tvangsstyring status	**Statusindikering tvangsstyring** og tilhørende innstillinger er skjult.	**Inaktiv***
	Statusindikering tvangsstyring og tilhørende innstillinger vises.	Aktiv

Kommunikasjonsobjekter: **15 - Utgang 1 - Statusindikering tvangsstyring** (1 bit - 1.011 DPT_State)

35 - Utgang 2 - Statusindikering tvangsstyring (1 bit - 1.011 DPT_State)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet	**Statusindikering tvangsstyring** sender:	
	0 når Tvangsstyring deaktiveres. 1 når Tvangsstyring aktiveres.	**0 = Ikke tvunget,** **1 = Tvunget***
	0 når Tvangsstyring aktiveres. 1 når Tvangsstyring deaktiveres.	0 = Tvunget, 1 = Ikke tvunget

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Objekt tvangsstyring status** har verdien: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send	**Statusindikering tvangsstyring** er sendt:	
	Ved både aktivering og deaktivering av Tvangsstyring.	**Ved status forandring***
	Periodisk i henhold til justerbar varighet.	Syklisk
	Ved både aktivering og deaktivering av Tvangsstyring, samt periodisk iht justerbar varighet.	Ved status forandring og periodisk

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Objekt tvangsstyring status** har verdien: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne innstilling bestemmer tidsintervallene mellom hver sending av **Statusindikering tvangstyring**.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**10** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk.***

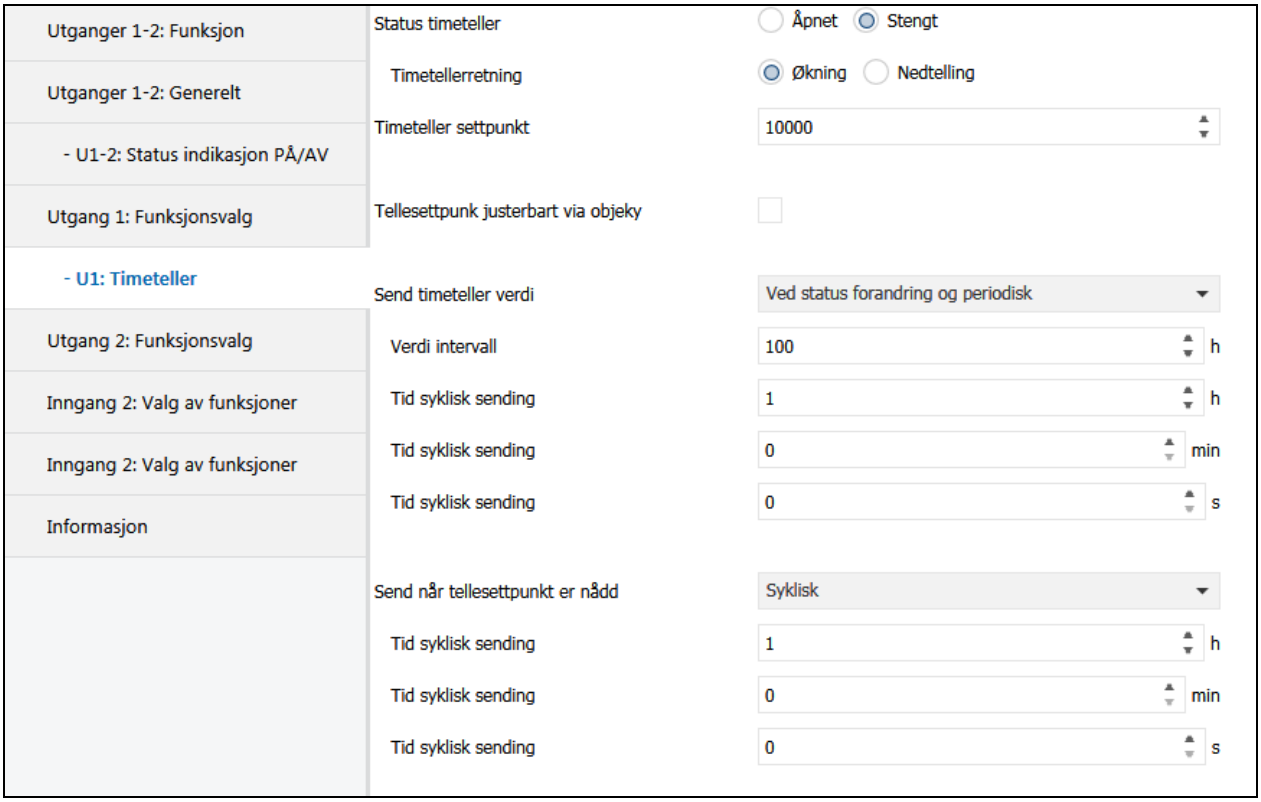
* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status etter tvangsstyring	Ved slutten av Tvangsstyring vil utgangen:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Bryter til motsatt tilstand.	Invertere
	Bli slått PÅ.	PÅ
	Bli slått AV.	AV
	Settes tilbake til gjeldende tilstand som før Tvangsstyring.	Status før tvangsstyring
	Svitsje til den tilstand som hadde vært naturlig dersom ingen tvangsstyring hadde skjedd, tatt hensyn til andre aktive kommunikasjonsobjekter.	Teoretisk status uten tvangsstyring

Merk: Bruken av denne parameteren avhenger av andre aktive funksjoners prioritet. Hvis en funksjon med høyere prioritet er aktiv vil denne parameteren ikke bli utført. Dersom to funksjoner med samme prioritet er aktive vil parameteren for den siste deaktiverte funksjonen bli utført.

3.7.8 Timeteller

Funksjonen Timeteller gjør det mulig å beregne hvor lenge en utgang har stått i PÅ eller AV. Settpunkt tellerverdi av timer kan programmeres eller endres via et objekt.

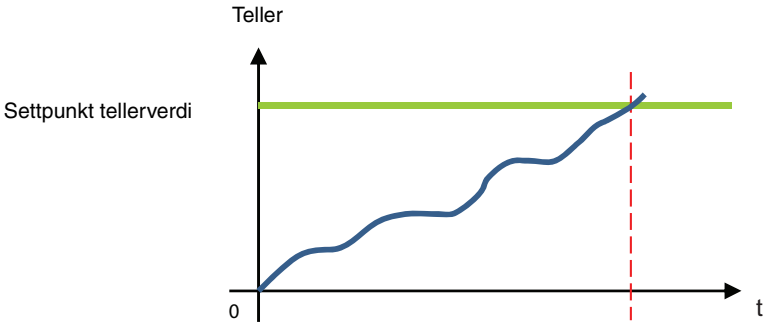


Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Status timeteller	Timeteller virker når:	
	Utgangskontakt er stengt.	**Stengt***
	Utgangskontakt er åpnet.	Åpnet

* Standardverdi

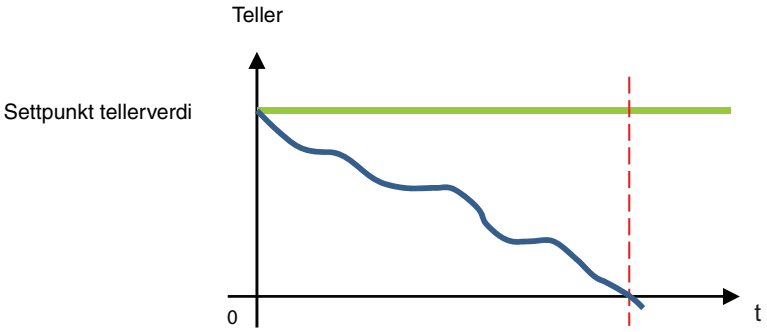
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timetellerretning	Timetelleren teller:	
	Oppover.	**Økning***
	Nedover.	Nedtelling

Økning:



Telleren starter fra verdien 0 og øker. Når Settpunkt tellerverdi (objektet **Timeteller settpunkt**) er nådd vil objektet **Settpunkt timeteller oppnådd** bli satt til 1 og sendt på bussen.

Nedtelling:



Telleren starter fra Settpunkt tellerverdi (objekt **Timeteller settpunkt**) og teller nedover. Når telleren er på 0 vil objektet **Timeteller settpunkt oppnådd** settes til 1 og bli sendt til bussen.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timeteller settpunkt	Denne innstilling definerer settpunktet for timetelleren (driftstimer).	1 ... **10000*** ... 65535

Dersom telleren teller oppover vil tellerens startverdi være 0 for å komme opp til settpunktet.
Dersom telleren teller nedover vil tellerens startverdi være settpunktet for å komme ned til verdien 0.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Tellesettpunk justerbart via objeky	**Timeteller settpunkt** er skjult.	**Inaktiv***
	Timeteller settpunkt vises. Verdien kan endres av KNX bussen.	Aktiv

* Standardverdi

Kommunikasjonsobjekter: **19 - Utgang 1 - Timeteller settpunkt** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)

39 - Utgang 2 - Timeteller settpunkt (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send timeteller verdi	**Timeteller settpunkt** er sendt:	
	Ved hver endring.	**Ved status forandring***
	Periodisk i henhold til justerbar varighet.	Syklisk
	Ved hver endring samt periodisk i henhold til en justerbar varighet.	Ved status forandring og periodisk

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Verdi intervall (t)	Denne innstilling definerer intervallene (i timer) for hvor ofte objektet **Timeteller settpunkt** skal sende.	1 ... 1**00*** ... 65535 (timer)

*Merk: Hvis intervallene er 200 timer vil objektet **Timeteller settpunkt** bli sendt hver gang den har nådd 200 timer.*
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send timeteller verdi** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk.***

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Tid syklisk sending	Denne innstilling definerer tidsintervallene mellom hver sending fra **Timeteller settpunkt**.	**1** timer: 0 til 23 t
		0 minutter: 0 til 59 min
		0 sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send timeteller verdi** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk.***

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send når tellesettpunkt er nådd	**Timeteller settpunkt** oppnådd er sendt:	
	Når Settpunkt tellerverdi er oppnådd.	Ved status forandring
	Periodisk i henhold til justerbar varighet.	**Syklisk***
	Når Settpunkt tellerverdi er oppnådd, og periodisk iht justerbar varighet.	Ved status forandring og periodisk

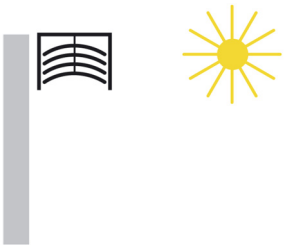
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Tid syklisk sending	Denne innstilling bestemmer tidsintervallene mellom hver sending fra **Timeteller settpunkt oppnådd**.	**1** timer: 0 til 23 t
		0 minutter: 0 til 59 min
		0 sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send når settpunkt er oppnådd** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk.***

* Standardverdi

3.8 Funksjoner på utganger persienner/markiser

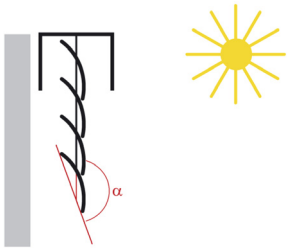
Posisjonering av horisontale lameller
Aktuatorer med persiennemotorer med 2 grensebrytere gjør det mulig å innta en gitt posisjon for solskjerming via en justering angitt i prosent. Den øvre grensebryter (solskjerming helt oppe) styres via verdien 0% eller angitt som en tilstand.



Solbeskyttelse (lameller) helt oppe (Øvre grense: 0%)

Objekt: Posisjon i %

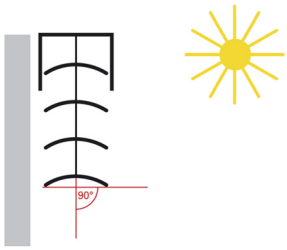
Hvis lav posisjon er forespurt er dette data som sendes til aktuatoren for posisjon solskjerming 100% eller når nedre grense er nådd (Solskjerming helt senket). Det er signalisert ved hjelp av denne verdi. Hvis en persienne senkes fra den øverste stilling vil lamellene vippe først i en nesten loddrett stilling og solskjermingen senkes inntil den nedre endeposisjon med lukkede lameller. Hvis persienne befinner seg i den nedre posisjon og at lamellene er fullt lukket, er stillingen av lamellene definert som vertikal og lik 100%. Normalt vil lameller som er helt lukket ikke vise en perfekt vertikal posisjon (α = 180°), men har en liten vinkel ift vertikalen.



Solskjerming og lameller lukket (Nedre posisjon: 100%, Posisjon lameller: 100%)

Objekt: Posisjon i %

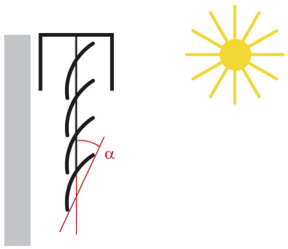
Fra sin vertikale stilling (helt lukket, 100%) kan lamellene stilles til den horisontale stilling (helt åpen, 0% eller = 90°) Her vil motoren som brukes avgjøre om endringen kan gjøres jevnt gjennom mange små justeringer eller om endringen må gjøres gjennom noen få trinn (Samme som med standard motorer).



Lameller i horisontal posisjon (0%, α = 90°)

Objekt: Lamellvinkel i %

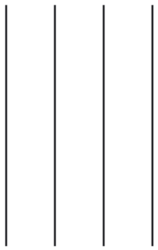
Med standard persienner kan lamellstilling fra det horisontale bli endret tidligere, inntil ønsket lamellstilling er oppnådd og heisingen av persiennen kan begynne. På dette tidspunktet danner lamellene en vinkel på mellom 0° og 90° med vertikalen.



Lamellenes posisjon ved begynnelsen av heving (OPP)

Objekt: Lamellvinkel i %

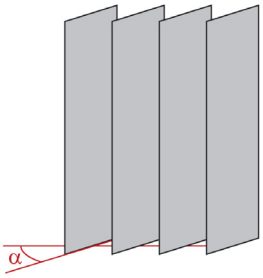
Posisjonering av vertikale lameller
Dersom det er installert innvendig sol- eller innsynsskjerming med vertikale motordrevne lameller er den stilling hvor lamellene er helt åpne bestemt eller vist som posisjon 0%. Lamellene danner da en vinkel på 90° fra utgangspunktet, gående fra skjerming helt åpen til skjerming helt lukket.



Vertikale lameller helt åpen (Posisjon lameller 0%)

Objekt: Lamellvinkel i %

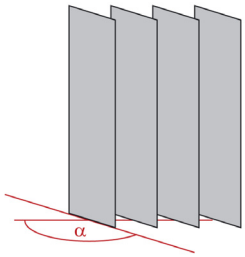
Hvis lamellene er helt lukket er posisjonen bestemt eller vist som lamellstilling 100%. Det gjelder posisjonen som skjermingen har inntatt foran vinduet i forhold til den laterale grenseposisjon. Vinkelen som lamellene danner er svakt > 0°.



Vertikale lamellgardiner helt stengt (Posisjon lameller 100%)

Objekt: Lamellvinkel i %

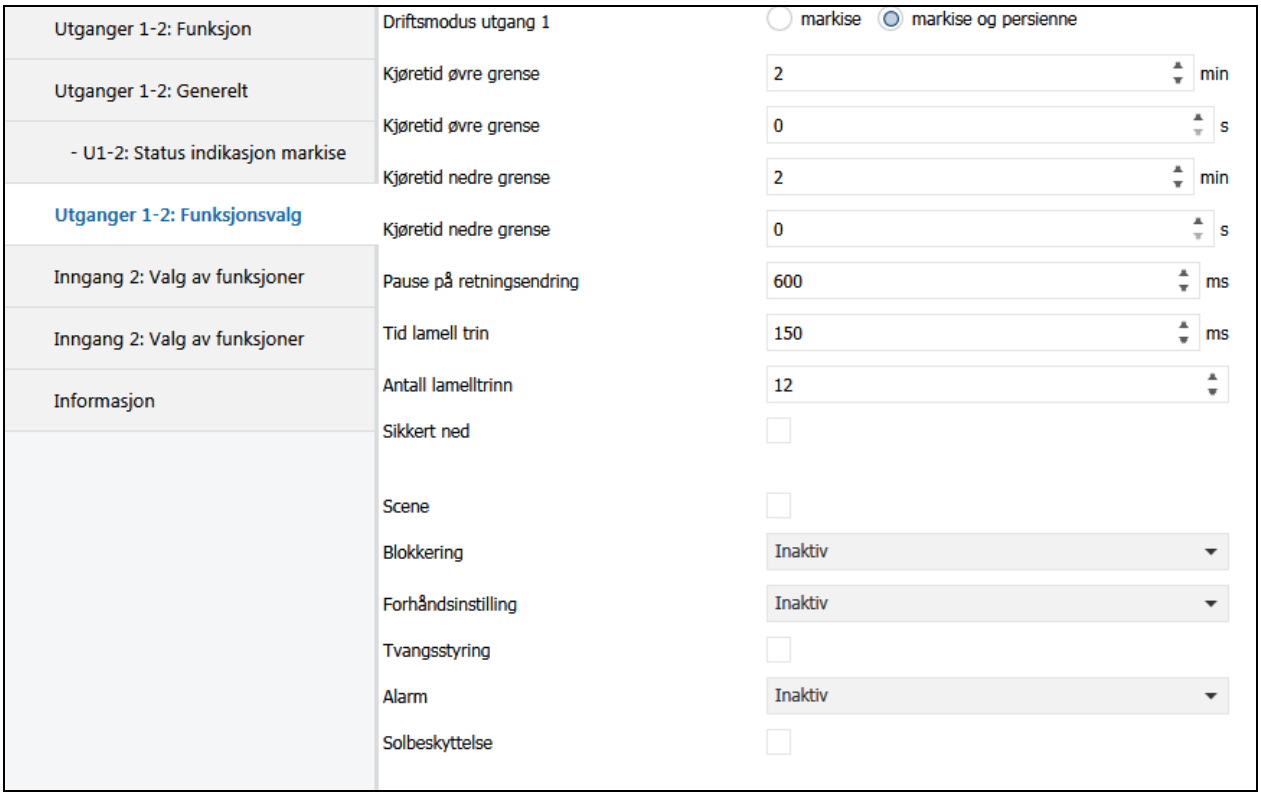
Dersom solskjerminen settes tilbake til den opprinnelige stilling (dvs åpen) vil lamellgardinene innta en posisjon som er litt mindre enn 180°.



Vertikale lameller i starten av åpningsoperasjonen

3.8.1 Funksjonsvalg

Disse innstillinger er tilgjengelige for hver utgang individuelt (Par).



Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Driftsmodus utgang x	Denne parameteren definerer type lukking for de aktuelle utganger. En funksjon av type persienne og markise gir tilgang til flere parametere for å kontrollere vinkelen på lamellene.	**markise*** markise og persienne

x = 1 til 8

Merk: Disse objekter er alltid synlige.

Kommunikasjonsobjekter:

0 - Utganger 1-2 - OPP/Ned (Lang trykk) (1 bit - 1.008 DPT_UpDown)

1 - Utganger 1-2 - Lamell trinn/stopp komando (Kort trykk) (1 bit - 1.007 DPT_Step)

2 - Utganger 1-2 - Posisjon i % (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

*Merk: Disse objektene er kun synlige når **Driftsmodus utgang x** har verdien: **markise og persienne**.*

Kommunikasjonsobjekter:

3 - Utganger 1-2 - Lamellvinkel (0-100%) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Kjøretid øvre grense	Denne parameteren definerer hvor lenge kontakten skal være lukket for full heving.	**2** minutter: 0 til 59 min **0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Kjøretid nedre grense	Denne parameteren definerer hvor lenge kontakten skal være lukket for full senking.	**2** minutter: 0 til 59 min **0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Pause på retningsendring (ms)	Denne parameter angir hvor lenge persiennen eller markisen skal stå stille før endring av retningen. Under denne pausen er begge 2 utganger åpne.	300 ... **600*** ... 10000 ms

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Tid lamell trin (ms)	Denne parameter angir hvor lenge kontaktene skal være lukket for å oppnå grunnleggende skråstilling på lamellene.	50 ... **150*** ... 10000 ms

*Merk: Disse objektene er kun synlige når **Driftsmodus utgang x** har verdien: **markise og persienne**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Antall lamelltrinn	Denne parameteren definerer Antall lamelltrinn for å bevege seg fra stillingen hellende nedover mot stilling hellende oppover.	1 ... **12*** ... 60

*Merk: Før du setter **Antall lamelltrinn** er det meget viktig å definere hvor lenge kontaktene skal være lukket for å oppnå grunnleggende skråstilling på lamellene.*
*Merk: Disse objektene er kun synlige når **Driftsmodus utgang x** har verdien: **markise og persienne**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Sikkert ned	I manuell betjening holdes kontakten for senking så lenge trykkknappen holdes inne.	**Inaktiv*** Aktiv

Merk: Denne funksjonen brukes vanligvis til å styre en bassengbeskyttelse, og hvor trykknappen av sikkerhetsmessige grunner må holdes inne.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Manuell betjening aktiv for utgang X	Denne parameteren gjør det mulig å velge Manuell betjening for utgangen.	**Ja*** Nei

X = 1 til 8

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Statusindikering	Denne parameteren gjør det mulig å vise Statusindikering på gjeldende utgang.	**Ja*** Nei

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Statusindikasjon i %	Denne parameteren låser opp **Posisjon status i %**.	**Inaktiv*** Aktiv

Kommunikasjonsobjekter: **4 - Utganger 1-2 - Posisjon status i %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Statusindikasjon lamelltrinn i %	Denne parameter låser opp **Status lamellposisjon i %**.	**Inaktiv*** Aktiv

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når **Driftsmodus utgang x** har verdien: **markise og persienne**.*

Kommunikasjonsobjekter: **5 - Utganger 1-2 - Status lamellposisjon i %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Statusindikasjon øvre posisjon nådd	Denne parameteren låser opp **Øverste posisjon nådd**.	**Inaktiv*** Aktiv

Kommunikasjonsobjekter: **6 - Utganger 1-2 - Øverste posisjon nådd** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Statusindikasjon nedre posisjon nådd	Denne parameteren låser opp **Laveste posisjon nådd**.	**Inaktiv*** Aktiv

Kommunikasjonsobjekter: **7 - Utganger 1-2 - Laveste posisjon nådd** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene	Fliken **Scene** og alle andre innstillinger til funksjonen er: Skjult. Synlige.	 **Inaktiv*** Aktiv

Kommunikasjonsobjekter: **8 - Utganger 1-2 - Scene** (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)

For å konfigurere, se kapittel: Scene markise.

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Blokkering	Fliken **Blokkering** og alle andre innstillinger til funksjonen er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige for 1 Blokkering objekt.	1 blokkering objekt
	Synlige for 2 Blokkering objekter.	2 blokkering objekt

Kommunikasjonsenheter Blokkering 1 **13 - Utganger 1-2 - Blokkering 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Kommunikasjonsenheter Blokkering 2 **14 - Utganger 1-2 - Blokkering 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

For å konfigurere, se kapittel: Blokkering markise.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Forhåndsinstilling	Fliken **Forhåndsinnstilling** og alle andre innstillinger til funksjonen er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige for 1 forhåndsinnstilt objekt.	Aktiv med 1 forhåndsinstilling objekt
	Synlige for 2 forhåndsinnstilte objekter.	Aktiv med 2 forhåndsinstilling objekter

Merk: Enhver verdiendring av denne parameter vil slette tilknyttede innstillinger og gruppeadresser.

Kommunikasjonsenheter Forhåndsinnstilling 1 **9 - Utganger 1-2 - Forhåndsinstilling 1** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)

Kommunikasjonsenheter Forhåndsinnstilling 2 **10 - Utganger 1-2 - Forhåndsinstilling 2** 1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)

For å konfigurere, se kapittel: Forhåndsinstilling markise.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Tvangsstyring	Fliken **Tvangsstyring** og alle andre innstillinger til funksjonen er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige.	Aktiv

* Standardverdi

Enheten svarer på telegrammer mottatt via **Tvangsstyring** i henhold til tabellen nedenfor:

Telegrammer mottatt på objektet Tvangsstyring			Utgangens oppførsel
Heksadesimal verdi	Binær verdi		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Slutt på Tvangsstyring
01	0	1	Slutt på Tvangsstyring
02	1	0	Tvangsstyring AV
03	1	1	Tvangsstyring PÅ

Kommunikasjonsobjekter: **16 - Utganger 1-2 - Tvangsstyring** (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)

For å konfigurere, se kapittel: Tvangsstyring markise.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Alarm	Fliken **Alarm** og alle parametere knyttet til funksjonen er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Vist for 1 alarm objekt	1 alarm objekt
	Vist for 2 alarm objekter	2 alarm objekt
	Vist for 3 alarm objekter	3 alarm objekt

Kommunikasjonsobjekter: **18 - Utganger 1-2 - Alarm 1** (1 bit- 1.005 DPT_Alarm)
19 - Utganger 1-2 - Alarm 2 (1 bit- 1.005 DPT_Alarm)
20 - Utganger 1-2 - Alarm 3 (1 bit- 1.005 DPT_Alarm)

For å konfigurere, se kapittel: Alarm.

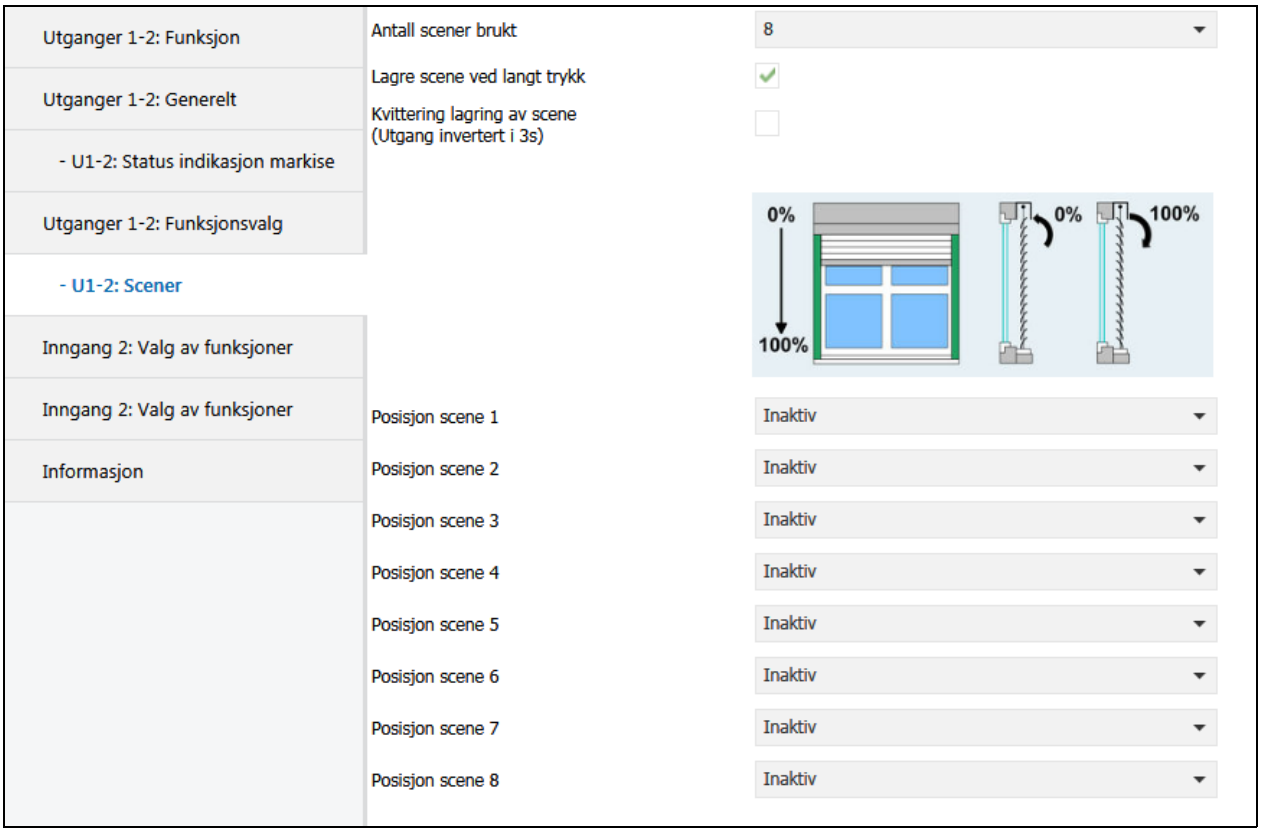
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Solbeskyttelse	Fliken **Solbeskyttelse** og alle parametere knyttet til funksjonen er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige.	Aktiv

Kommunikasjonsobjekter: **22 - Utganger 1-2 - Posisjon solbeskyttelse i %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
23 - Utganger 1-2 - Lamellvinkel (0-100%) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

For å konfigurere, se kapittel: Solbeskyttelse.

* Standardverdi

3.8.2 Scene



Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Antall scener brukt	Denne innstilling definerer antall brukte scener.	**8*** - 16 - 24 - 32 - 48 - 64

Merk: Dersom mottatt Scenenummer på objektet Scene er større enn maks antall scener vil utgangen forbli uendret.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lagre scene ved ekstra langt trykk	Denne innstilling tillater registrering og lagring av en scene ved et langt trykk (> 5 sekunder) på dedikert knapp.	Inaktiv **Aktiv***

Registrering og lagring av scener
Denne prosedyren tillater endring og lagring av en scene. For eksempel ved lokale tiltak på trykknappene plassert i rommet eller ved verdier som sendes fra et visuelt grensesnitt.

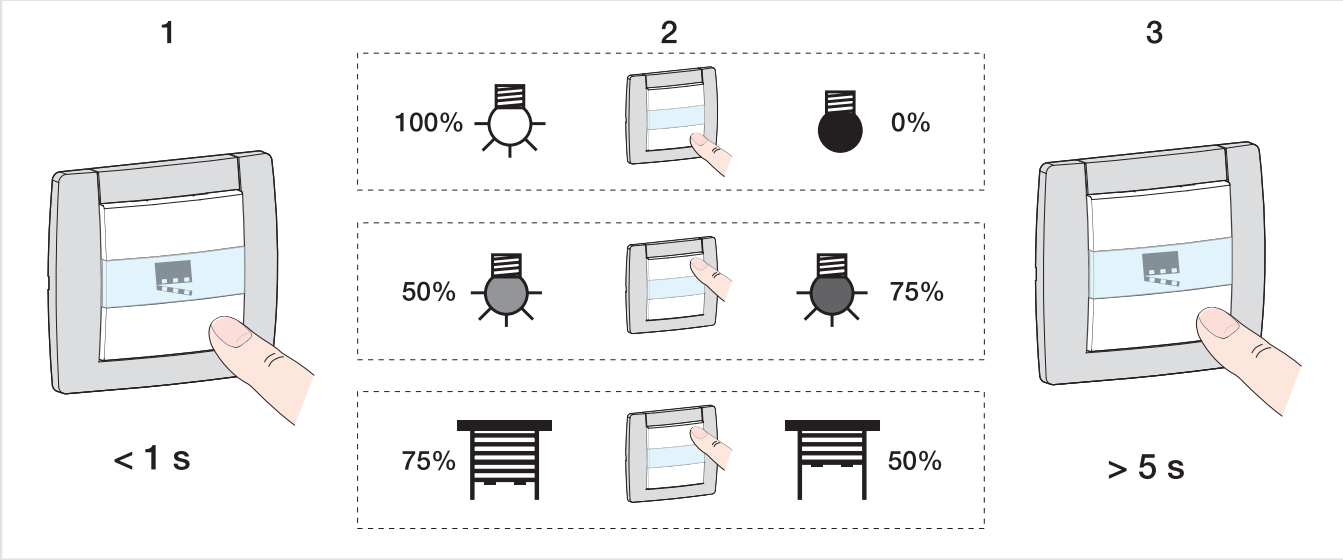
For å kjører eller lagre scener må følgende verdier overføres:

Scene nummer	**Kjøre en scene (Objektets verdi: 1 byte)**	**Lagre av en scene (Objektets verdi: 1 byte)**
1 - 64	= Scene nummer - 1	= Scene nummer + 128
Eksempel		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

* Standardverdi

Lagring av en scene ved lokale tiltak på trykknappene plassert i rommet.

- Aktiver scenen ved et kort trykk på senderen som utløser scenen.
- Sett utgangene (Belysning, rullegardiner, osv...) i den ønskede tilstand ved hjelp av standard lokale brytere (trykknapp, fjernstyring...).
- Lagre utgangenes tilstand ved et langt trykk (lengre enn 5 s) på senderen som utløser scenen. Lagringen indikeres ved umiddelbar aktivering av utgangene.



Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Kvittering lagring av scene	Lagringen av scenen:	
	Er ikke utført.	**Inaktiv***
	Er utført ved 3 sekunders invertering av utgangens tilstand.	Aktiv

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon scene X	Ved aktivering av scene X vil utgangen:	
	Forbli uendret.	**Inaktiv***
	Aktiverer kontakten OPP.	OPP
	Aktiverer kontakten NED.	Ned
	Settes til Posisjon solbeskyttelse i %.	Posisjon solbeskyttelse i %
	Reaktiverer solskjermingen.	Reaktiver solbeskyttelse
	Deaktiverer solskjermingen.	Deaktiver solbeskyttelse

X = 1 til 64

*Merk: Hver utgang har maksimalt 64 scener, i henhold til innstillingen **Antall scener brukt**.*

Merk: Funksjonen Solskjerming på valgte utgang må konfigureres. I motsatt tilfelle blir tilstand uforandret.

*Merk: Lagring av en scene med en trykknapp plassert i rommet fungerer ikke når **Posisjon scene X** er inaktiv.*

* Standardverdi

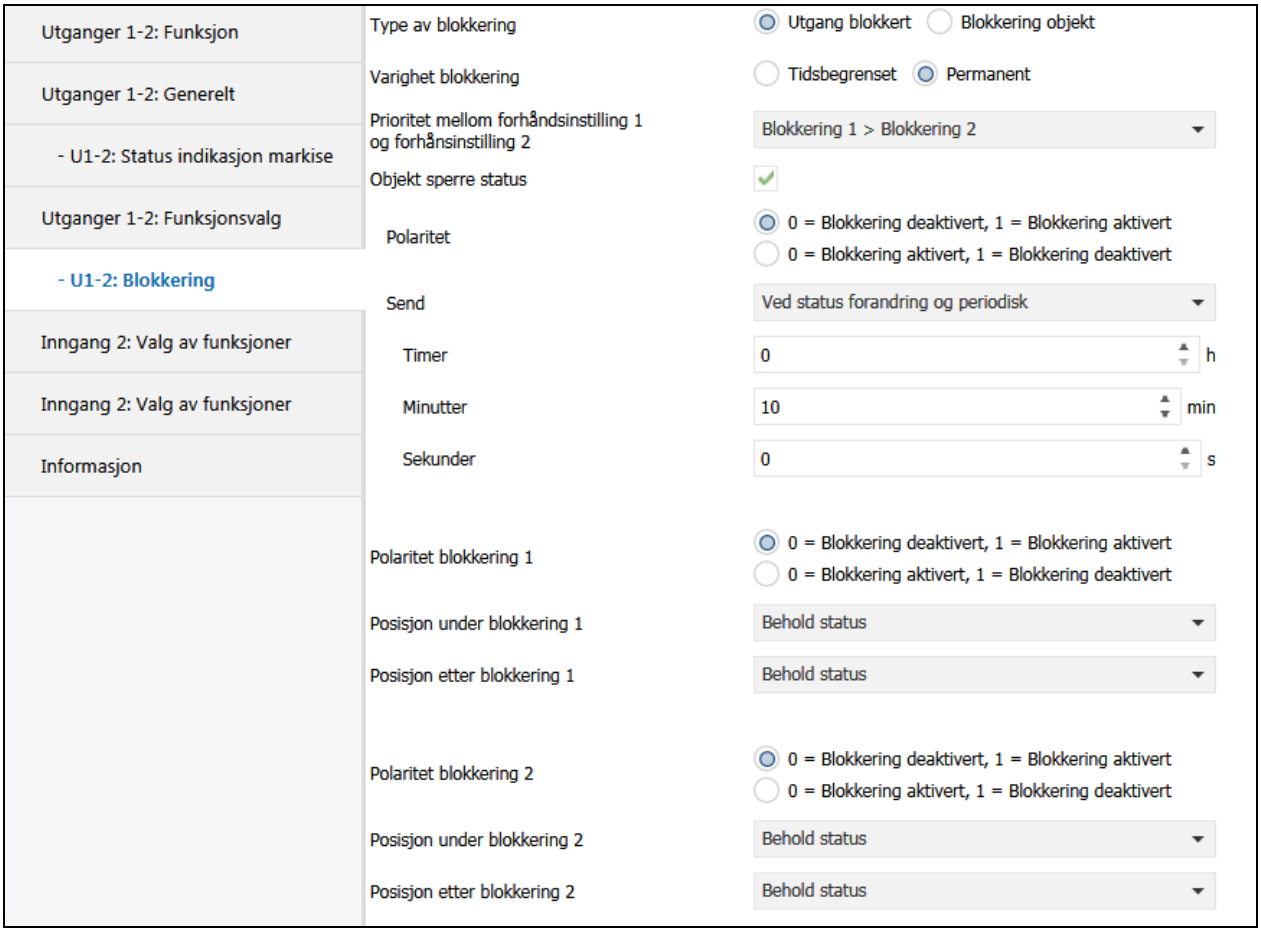
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%)	Denne parameteren definerer posisjonen på rullesjalusien eller markisen for Scene X.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når **Posisjon scene X** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen på markisen for Scene X.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når **Posisjon scene X** har verdien **Posisjon solbeskyttelse i %** og når **Type lukking på utgang** har verdien **Markise**.*

3.8.3 Blokkering



Funksjonen Blokkering gjør det mulig å blokkere en utgang i en bestemt tilstand.
Prioritet: Manuell betjening > Tvangsstyring > **Blokkering** > Basisfunksjon.
Blokkeringen umuliggjør enhver handling inntil det sendes et signal om Opphev blokkering.
Varigheten på blokkering kan stilles inn.

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Type av blokkering	Blokkering-funksjonen:	
	Direkte kontroll av utgangskontakten. Så lenge Blokkering er aktiv kan utgangskontakten kun styres med funksjoner av høyere prioritet.	**Utgang blokkert***
	Er brukt som et autoriseringsobjekt. Så lenge Blokkering er aktiv kan utgangskontakten kun styres av spesielt definerte objekter.	Blokkering objekt

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Varighet blokkering	Varigheten på funksjonen Blokkering	
	Er ikke tidsbegrenset, blokkering er aktiv fram til den mottar signal om stopp på **Blokkering 1**.	**Permanent***
	Er aktiv for en bestemt tid, ved slutten av tidsinnstillingen kan utgangen igjen styres.	Tidsbegrenset

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne innstilling definerer varigheten på funksjonen Blokkering.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**15** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Varighet blokkering** har verdien: **Tidsbegrenset**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet blokkering 1	Ved mottak av en verdi på **Blokkering 1** blir blokkeringen:	
	Aktiverer med verdien 1. Deaktivert med verdien 0.	**0 = Blokkering inaktiv,** **1 = Blokkering aktiv***
	Aktiverer med verdien 0. Deaktivert med verdien 1.	0 = Blokkering aktiv, 1 = Blokkering inaktiv

Merk: Innstillingen og objektene er like for Blokkering 2 ; Kun begrepene er tilpasset.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Prioritet mellom forhåndsinstilling 1 og forhånsinstilling 2	Prioriteten mellom Blokkering 1 og 2 er som følger:	
	Blokkering 1 prioritert fremfor Blokkering 2.	**Blokkering 1 > Blokkering 2***
	Blokkering 2 prioritert fremfor Blokkering 1.	Blokkering 1 < Blokkering 2
	Blokkering 1 og Blokkering 2 har samme prioritet.	Blokkering 1 = Blokkering 2

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Blokkering** har verdien: **Aktiv med 2 blokkering objekter.***
Merk: Prioriteten for Blokkering fungerer likt uansett type av blokkering (Utgang blokkert eller Objekt blokkert).

* Standardverdi

Hvordan fungerer prioritering?:
Hvis Blokkering 1 > Blokkering 2

Funksjon Blokkering aktiv	Aktiveringsbestemmelse Blokkering 1	Aktiveringsbestemmelse Blokkering 2
Ingen	Blokkering 1 er aktiv	Blokkering 2 er aktiv
Blokkering 1	Blokkering 1 forblir aktiv	Til tross for aktiveringsbestemmelsen for Blokkering 2, vil Blokkering 1 forbli aktiv
Blokkering 2	Blokkering 1 er aktiv	Blokkering 2 forblir aktiv

Hvis Blokkering 1 = Blokkering 2

Funksjon Blokkering aktiv	Aktiveringsbestemmelse Blokkering 1	Aktiveringsbestemmelse Blokkering 2
Ingen	Blokkering 1 er aktiv	Blokkering 2 er aktiv
Blokkering 1	Blokkering 1 forblir aktiv	Blokkering 2 er aktiv
Blokkering 2	Blokkering 1 er aktiv	Blokkering 2 forblir aktiv

Hvis Blokkering 1 < Blokkering 2

Funksjon Blokkering aktiv	Aktiveringsbestemmelse Blokkering 1	Aktiveringsbestemmelse Blokkering 2
Ingen	Blokkering 1 er aktiv	Blokkering 2 er aktiv
Blokkering 1	Blokkering 1 forblir aktiv	Blokkering 2 er aktiv
Blokkering 2	Til tross for aktiveringsbestemmelsen for Blokkering 1, vil Blokkering 2 forbli aktiv	Blokkering 2 forblir aktiv

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon under blokkering 1	Under Blokkering 1 vil utgangen persienne/markise:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Aktiverer kontakten OPP.	OPP
	Aktiverer kontakten NED.	Ned
	Åpner 2 kontakter.	Stopp
	Settes til Posisjon solbeskyttelse i %.	Posisjon solbeskyttelse i %

Merk: Innstillingen og objektene er like for Blokkering 2 ; Kun begrepene er tilpasset.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%)	Denne parameteren definerer posisjonen rullesjalusien eller markisen skal innta.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Posisjon under blokkering 1** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen som lamellen skal innta.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Posisjon under blokkering 1** har verdien **Posisjon solbeskyttelse i %** og når parameteren **Type lukking på utgang** har verdien **persienne**.*

* Standardverdi

Blokkering 1 autorisasjons objekt:
Følgende parametre benyttes for å velge de objekter som kan styre utgangen til tross for at Blokkering er aktivert.
*Merk: Disse innstillinger er kun synlige når **Type blokkering** har verdien: **Blokkering objekt**.*

Innstillinger	Berørte objekter	Verdi
Opp/ned	Opp/ned (langt trykk)	Ja **Nei***
Lamellvinkel/stopp	Lamell trinn/stopp (kort trykk)	Ja **Nei***
Scene	Scene	Ja **Nei***
Posisjon i %	Posisjon i %	Ja **Nei***
Lamellvinkel i %	Lamellvinkel i %	Ja **Nei***
Posisjon solbeskyttelse i %	Posisjon solbeskyttelse i %	Ja **Nei***
Solbeskyttelse lamellvinkel i %	Lamellvinkel (0-100%)	Ja **Nei***
Forhåndsinstilling 1	Forhåndsinstilling 1	Ja **Nei***
Forhåndsinstilling 2	Forhåndsinstilling 2	Ja **Nei***

Merk: Innstillingen og objektene er like for Blokkering 2 ; Kun begrepene er tilpasset.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon etter blokkering 1	Etter Blokkering 1 vil utgangen persienne/markise:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Aktiverer kontakten OPP.	OPP
	Aktiverer kontakten NED.	Ned
	Settes til Posisjon solbeskyttelse i %.	Posisjon solbeskyttelse i %
	Settes i den stilling som var aktiv før Blokkering 1.	Status før blokkering
	Settes i den stilling som burde være logisk dersom ikke Blokkering 1 hadde funnet sted.	Teoretisk status uten blokkering 1

*Merk: Styringen av OPP, NED og lamellstillingen lagres ikke med parameteren **Teoretisk status uten blokkering 1**.*
Merk: Innstillingen og objektene er like for Blokkering 2 ; Kun begrepene er tilpasset.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%)	Denne parameteren definerer posisjonen rullesjalusien eller markisen skal innta.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Posisjon etter blokkering 1** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen som lamellen skal innta.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Posisjon etter blokkering 1** har verdien **Posisjon solskjerming i %** og når **Type lukking på utgang** har verdien **persienne**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt sperre status	**Statusindikering blokkering** er skjult.	**Inaktiv***
	Statusindikering blokkering vises.	Aktiv

Kommunikasjonsobjekter: **15 - Utganger 1-2 - Statusindikering blokkering** (1 bit - 1.011 DPT_State)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet	**Statusindikering blokkering** sender:	
	0 når blokkering deaktiveres. 1 når blokkering aktiveres.	**0 = Blokkering inaktiv,** **1 = Blokkering aktiv***
	0 når blokkering aktiveres. 1 når blokkering deaktiveres.	0 = Blokkering aktiv, 1 = Blokkering inaktiv

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send	**Statusindikering blokkering** er sendt:	
	Når blokkering blir aktivert og deaktivert.	**Ved status forandring***
	Periodisk i henhold til justerbar varighet.	Syklisk
	Når blokkering blir aktivert og deaktivert, og periodisk iht justerbar varighet.	Ved status forandring og periodisk

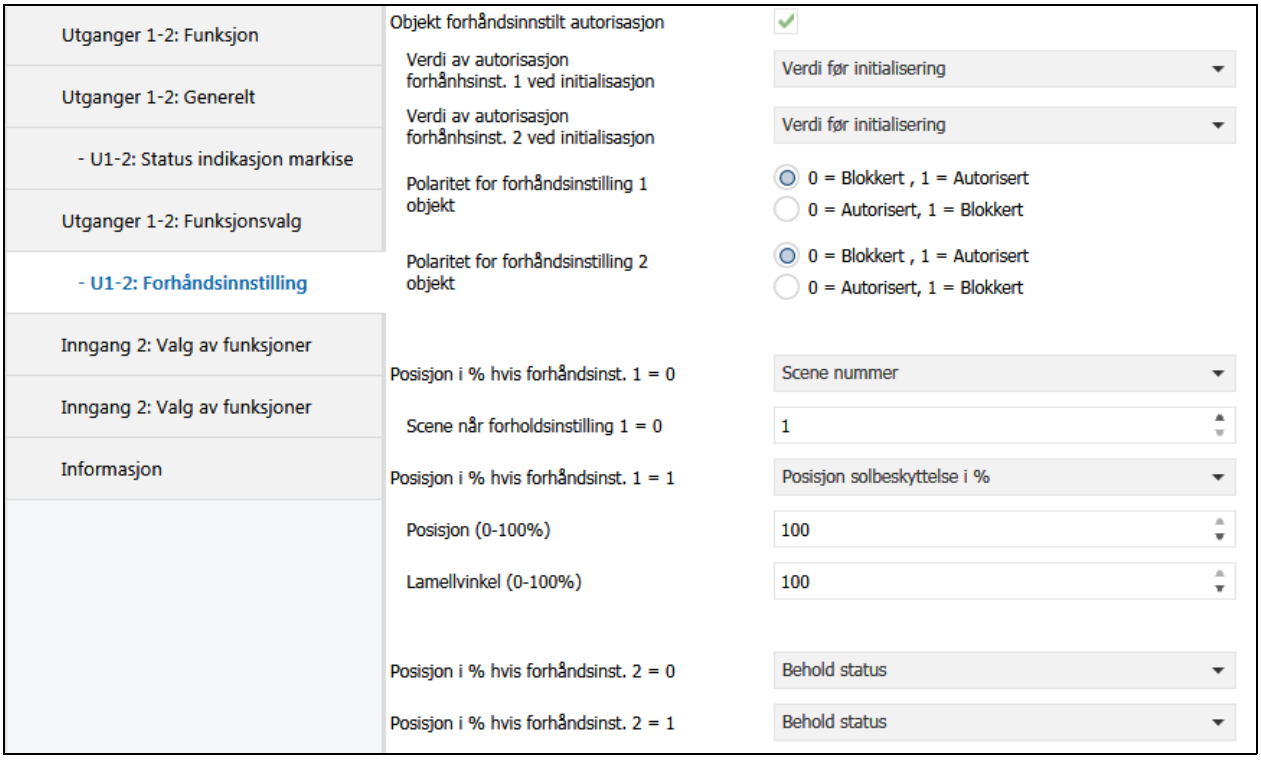
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Status blokkering** har verdien: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne innstilling bestemmer tidsintervallene mellom hver sending av **Statusindikering blokkering**.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**10** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk**.*

* Standardverdi

3.8.4 Forhåndsinstilling

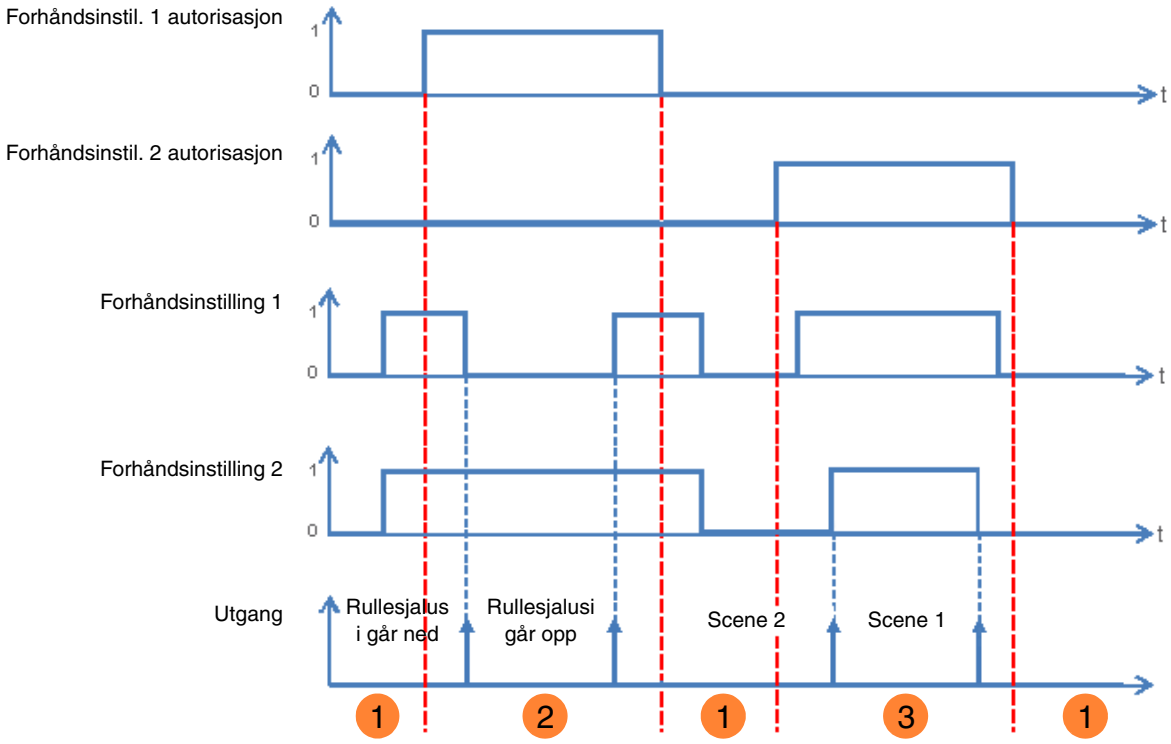


Funksjonen Forhåndsinstilling gjør det mulig å sette en gruppe med utganger til en forhåndsdefinert tilstand. Forhåndsinnstillingen er aktivert ved objekt(er) av 1 bit formatet.

Prinsipp for autorisering av Forhåndsinstillinger:

Innstillingene er som følger:

- Polaritet for forhåndsinstilling 1 objekt: 0 = Blokkert, 1 = Autorisert.
- Polaritet for forhåndsinstilling 2 objekt: 0 = Blokkert, 1 = Autorisert.
- Posisjon i % for Forhåndsinnstilling 1 = 0: Rullesjalusi går ned.
- Posisjon i % for Forhåndsinnstilling 1 = 1: Rullesjalusi går opp.
- Posisjon i % for Forhåndsinnstilling 2 = 0: Scene 1.
- Posisjon i % for Forhåndsinnstilling 2 = 1: Scene 2.



1 Forhåndsinstillinger har ingen innvirkning på utgangen.

2 Forhåndsinstilling 1 kommandoen er utført.

3 Forhåndsinstilling 2 kommandoen er utført.

Merk: Forhåndsinstilling kommandoene blir ikke utført umiddelbart etter autorisering, men kun ved statusendring av forhåndsinnstillingen.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt forhåndsinnstilt autorisasjon	Objektet **Autorisering Forhåndsinnstilling 1** og knyttede parametere er:	
	Skjult.	**Inaktiv***
	Synlige.	Aktiv
	Dette objektet tillater å aktivere eller deaktivere enhetens funksjon Forhåndsinnstilling 1 fra KNX bussen.	

*Merk: Antall tilgjengelige innstillinger avhenger av parameteren **Forhåndsinnstilling**. Det er maksimalt 2 stk.*

Kommunikasjonsobjekter: **11 - Utganger 1-2 - Forhåndsinstil. 1 autorisasjon** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

12 - Utganger 1-2 - Forhåndsinstil. 2 autorisasjon (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Merk: Innstillingene og objektene er like for Forhåndsinnstilling 2 ; Kun begrepene er tilpasset.

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Verdi av autorisasjon forhånhsinst. 1 ved initialisasjon	Når du initialiserer enheten etter nedlasting eller retur av bussens spenning vil verdien på **Autorisering forhåndsinnstilling 1**:	
	Være satt til 0.	0
	Være satt til 1.	1
	Være satt til inngangens verdi før oppstart.	**Verdi før initialisering***

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Objekt forhåndsinnstilt autorisasjon** har verdien: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet for forhåndsinstilling 1 objekt	Ved mottak av en verdi på objektet **Autorisering forhåndsinnstilling 1**, vil **forhåndsinnstilling 1** bli blokkert:	
	Med verdien 1.	**0 = Blokkert, 1 = Autorisert***
	Med verdien 0.	0 = Autorisert, 1 = Blokkert

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Objekt forhåndsinnstilt autorisasjon** har verdien: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon i % for Forhåndsinnstilling 1 = 0	Når **Forhåndsinnstilling 1 = 0** vil utgangen sjalusi/persienne:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Aktiverer kontakten OPP.	OPP
	Aktiverer kontakten NED.	Ned
	Åpner 2 kontakter.	Stopp
	Settes til Posisjon solbeskyttelse i %.	Posisjon solbeskyttelse i %
	Settes til en posisjon bestemt i en scene.	Scene nummer
	Reaktiverer solskjermingen.	Aktiver solbeskyttelse
	Deaktiverer solskjermingen.	Deaktiver solbeskyttelse
	Går til gjeldende posisjon før Forhåndsinnstilling 1 = 1	Status før forhåndsinstilling 1 = 1

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%)	Denne parameteren definerer posisjonen rullesjalusien eller markisen skal innta.	**0*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når **Posisjon i % for Forhåndsinnstilling 1 = 0** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen som lamellen skal innta.	**0*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når **Posisjon i % for Forhåndsinnstilling 1 = 0** har verdien **Posisjon solbeskyttelse i %** og når parameteren **Type lukking på utgang** har verdien **persienne**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene nummer for forhåndsinstilling 1 = 0	Denne innstilling definerer sceneverdien når: **Forhåndsinnstilling 1** har verdien 0. **Status hvis forhåndsinnstilling 1 = 0** har sceneverdien.	Scene 1 ... 64 Standardverdi: **1**

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon i % for Forhåndsinnstilling 1 = 1	Når **Forhåndsinnstilling 1 = 0** vil utgangen sjalusi/persienne	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Aktiverer kontakten OPP.	OPP
	Aktiverer kontakten NED.	Ned
	Åpner 2 kontakter.	Stopp
	Settes til Posisjon solbeskyttelse i %.	Posisjon solbeskyttelse i %
	Settes til en posisjon bestemt i en scene.	Scene nummer
	Reaktiverer solskjermingen.	Aktiver solbeskyttelse
	Deaktiverer solskjermingen.	Deaktiver solbeskyttelse
	Går til gjeldende posisjon før Forhåndsinnstilling 1 = 0	Status før forhåndsinstilling 1 = 0

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%)	Denne parameteren definerer posisjonen rullesjalusien eller markisen skal innta.	**0*** ... 100

Merk: Denne parameteren er kun synlig når **Posisjon i % for Forhåndsinnstilling 1 = 1** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.

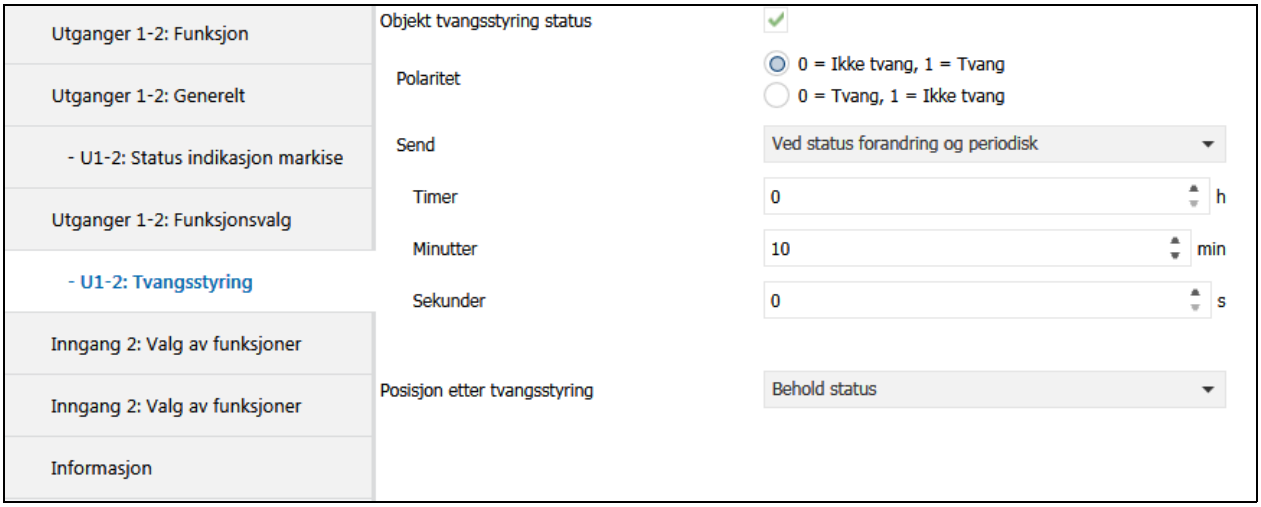
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen som lamellen skal innta.	**0*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når **Posisjon i % for Forhåndsinnstilling 1 = 1** har verdien **Posisjon solbeskyttelse i %** og når parameteren **Type lukking på utgang** har verdien **persienne**.*

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene nummer for forhåndsinstilling 1 = 1	Denne innstilling definerer sceneverdien når: **Forhåndsinnstilling 1** har verdien 1. **Status hvis forhåndsinnstilling 1 = 1** har sceneverdien.	Scene 1 ... 64 Standardverdi: **2**

3.8.5 Tvangsstyring



Funksjonen Tvangsstyring gjør det mulig å tvinge en utgang til en forhåndsdefinert tilstand.
Prioritet: Manuell betjening > **Tvangsstyring** > Blokkering > Basisfunksjon.
Ingen annen styring utføres så lenge Tvangsstyring er aktiv. Kun en kansellering av Tvangsstyring åpner igjen for andre kommandoer.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt tvangsstyring status	**Statusindikering tvangsstyring** og tilhørende innstillinger er skjult. **Statusindikering tvangsstyring** og tilhørende innstillinger vises.	**Inaktiv*** Aktiv

Kommunikasjonsobjekter: **17 - Utganger 1-2 - Statusindikering tvangsstyring** (1 bit - 1.011 DPT_State)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet	**Statusindikering tvangsstyring** sender: 0 når Tvangsstyring deaktiveres. 1 når Tvangsstyring aktiveres. 0 når Tvangsstyring aktiveres. 1 når Tvangsstyring deaktiveres.	 **0 = Ikke tvunget,** **1 = Tvunget*** 0 = Tvunget, 1 = Ikke tvunget

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Objekt tvangsstyring status** har verdien: **Aktiv**.*

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send	**Statusindikering tvangsstyring** er sendt:	
	Ved både aktivering og deaktivering av Tvangsstyring.	**Ved status forandring***
	Periodisk i henhold til justerbar varighet.	Syklisk
	Ved både aktivering og deaktivering av Tvangsstyring, samt periodisk iht justerbar varighet.	Ved status forandring og periodisk

*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Objekt tvangsstyring status** har verdien: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne innstilling bestemmer tidsintervallene mellom hver sending av **Statusindikering tvangstyring**.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**10** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk.***

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon etter tvangsstyring	Etter tvangsstyring vil sjalusi/persienne utgangen:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Aktiverer kontakten OPP.	OPP
	Aktiverer kontakten NED.	Ned
	Settes til Posisjon solbeskyttelse i %.	Posisjon solbeskyttelse i %
	Innta gjeldende posisjonen før tvangsstyringen.	Status før tvangsstyring
	Innta den posisjonen som hadde vært gjeldende dersom tvangsstyringen ikke har vært aktivert.	Teoretisk status uten tvangsstyring

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%)	Denne parameteren definerer rullesjalusiens eller persiennens posisjon når tvangsstyringen opphører.	0 ... **5*** ... 100

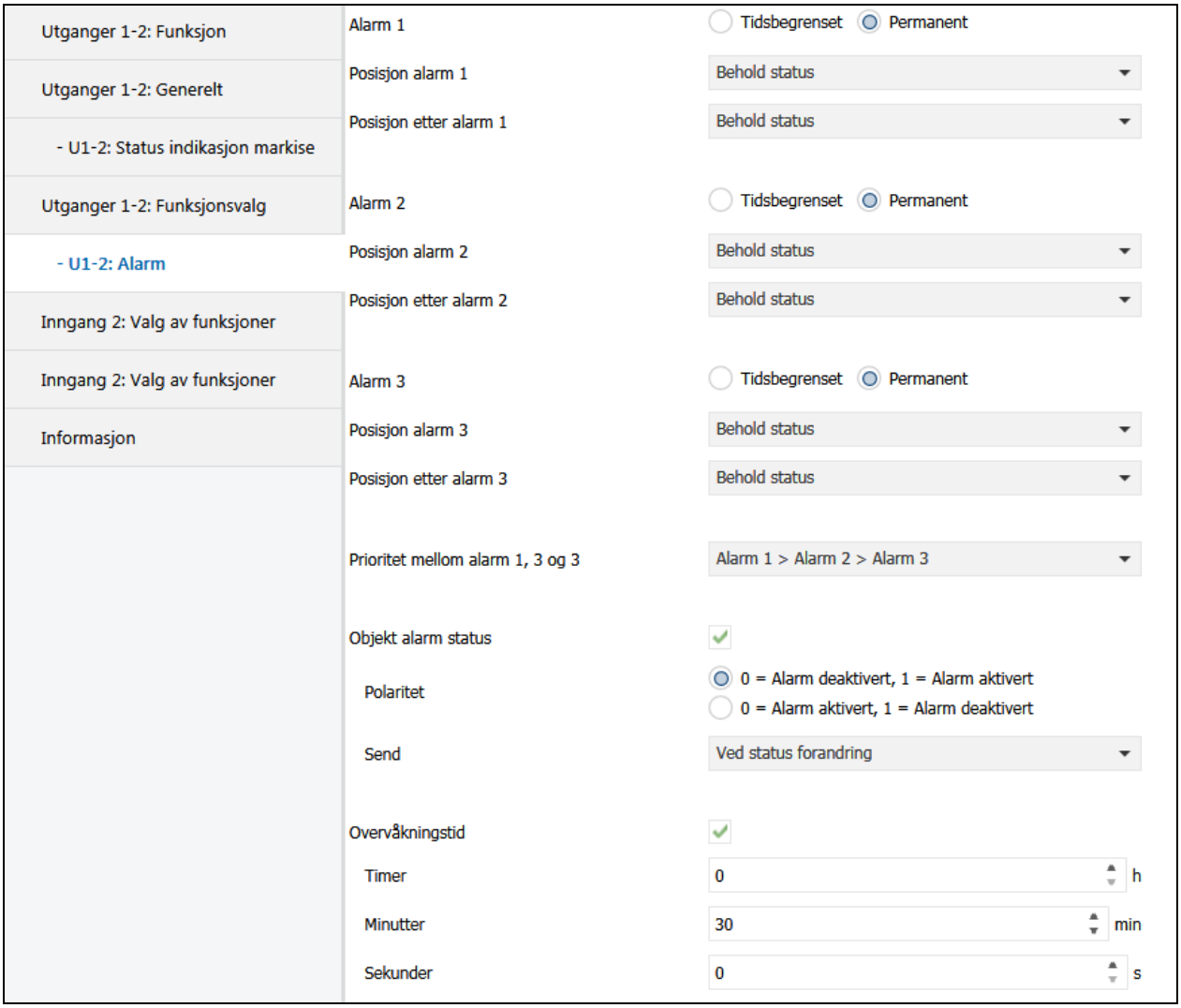
*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Posisjon etter tvangsstyring** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen lamellene skal innta når tvangsstyringen opphører.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Posisjon etter tvangsstyring** har verdien **Posisjon solbeskyttelse i %** og når **Type lukking utgang** har verdien **persienne**.*

* Standardverdi

3.8.6 Alarm



3.8.6.1 Alarm 1 til 3

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Alarm X	Denne parameteren definerer om funksjonen Alarm skal være permanent eller tidsbegrenset.	**Permanent*** Tidsbegrenset

Permanent: Funksjonen er aktiv fram til den mottar slutt på alarm.
Tidsbegrenset: Funksjonen er aktivert for en bestemt tid. Etter tidsbegrensningen er alarmfunksjonen ikke lenger aktiv. For å starte alarmfunksjon på nytt for en bestemt periode må du reaktivere funksjonen.

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t) Minutter (min) Sekunder (s)	Denne parameteren definerer varigheten på alarmfunksjonen.	**0** timer: 0 til 23 t **30** minutter: 0 til 59 min **0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Alarm X** har verdien: **Tidsbegrenset**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon alarm X	I løpet av Alarm X vil utgangen:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Aktiverer kontakten OPP.	OPP
	Aktiverer kontakten NED.	Ned
	Åpner 2 kontakter.	Stopp
	Settes til Posisjon solbeskyttelse i %.	Posisjon solbeskyttelse i %
	Settes til en posisjon bestemt i en scene.	Scene nummer

X = 1 til 3

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%)	Denne parameteren definerer rullesjalusiens eller persiennens posisjon når den aktuelle alarmen utløser.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig hvis parameteren **Posisjon alarm X** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen som markisen skal innta når den aktuelle alarmen utløser.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Posisjon alarm X** har verdien **Posisjon solbeskyttelse i %** og når parameteren **Type lukking utgang** har verdien **persienne**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene	Denne parameteren definerer Scenenummer som skal aktiveres når den aktuelle alarmen utløser.	Scene 1 ... 64 Standardverdi: **1**

X = 1 til 3
Utgangene reagerer iht. scenenummer og tilhørende innstillinger.
*Merk: Denne parameteren er kun synlig hvis parameteren **Posisjon alarm X** har verdien: **Scene**.*

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon etter alarm X	Etter Alarm X vil sjalusi/persienne utgangen:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Aktiverer kontakten OPP.	OPP
	Aktiverer kontakten NED.	Ned
	Åpner 2 kontakter.	Stopp
	Settes til Posisjon solbeskyttelse i %.	Posisjon solbeskyttelse i %
	Settes til en posisjon bestemt i en scene.	Scene nummer
	Innta den gjeldende posisjonen før alarmen.	Posisjon før alarm
	Innta den posisjon som skulle ha vært aktiv dersom ingen alarm hadde vært utløst.	Teoretisk status uten alarm X

X = 1 til 3

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%)	Denne parameteren definerer posisjonen rullesjalusien eller persiennen skal innta når den aktuelle alarmen opphører.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Posisjon etter alarm X** har verdien: **Posisjon solbeskyttelse i %**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen som lamellene skal innta når den aktuelle alarmen opphører.	0 ... **5*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameter **Posisjon etter alarm X** har verdien **Posisjon solbeskyttelse i %** og når parameter **Type lukking utgang** har verdien **persienne**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene	Denne parameteren definerer Scenenummer som skal aktiveres når den aktuelle alarmen opphører.	Scene 1 ... 64 Standardverdi: **1**

X = 1 til 3

Utgangene reagerer iht. scenenummer og tilhørende innstillinger.
*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Posisjon etter alarm X** har verdien: **Scene**.*

Når flere alarmer utløser samtidig vil de instrukser som er knyttet til den alarmen med høyest prioritet bli utført. Følgende parametere brukes til å definere disse prioriteter, avhengig av antall av alarm.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Prioritet mellom alarm 1 og 2	Denne parameteren bestemmer prioriteten mellom 2 alarmfunksjoner.	**Alarm 1 > Alarm 2***
		Alarm 2 > Alarm 1

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når **Alarm** har verdien: **2 alarm objekt**.*

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Prioritet mellom alarm 1, 2 og 3	Denne parameteren bestemmer prioriteten mellom 3 alarmfunksjoner.	**Alarm 1 > Alarm 2 > Alarm 3***
		Alarm 1 > Alarm 3 > Alarm 2
		Alarm 2 > Alarm 1 > Alarm 3
		Alarm 2 > Alarm 3 > Alarm 1
		Alarm 3 > Alarm 1 > Alarm 2
		Alarm 3 > Alarm 2 > Alarm 1

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når **Alarm** har verdien: **3 alarm objekt**.*

3.8.6.2 Statusindikering alarm

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt alarm status	Denne parameteren gjør det mulig å frigjøre objektet **Statusindikering Alarm**. Dette objektet blir brukt til å sende status på enhetens alarmfunksjon til bussen KNX.	**Inaktiv***
		Aktiv

Kommunikasjonsobjekter: **21 - Utganger 1-2 - Statusindikering alarm** (1 bit - 1.011 DPT_State)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet	**Statusindikering Alarm** sender:	
	0 dersom ingen alarm er aktiv. 1 dersom en av de tre alarmer er aktiv.	**0 = Alarm er deaktivert,** **1 = Alarm er aktivert***
	1 dersom ingen alarm er aktiv. 0 dersom en av de tre alarmer er aktiv.	0 = Alarm er aktivert, 1 = Alarm er deaktivert

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send	**Statusindikering Alarm** sender:	
	Under aktivering og deaktivering av alarmen.	**Ved status forandring***
	Periodisk i henhold til justerbar varighet.	Syklisk
	Under aktivering og deaktivering av alarmen og periodisk iht justert varighet.	Ved status forandring og periodisk

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Objekt alarm status** har verdien: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t)	Denne innstilling bestemmer tidsintervallene mellom hver sending av **Statusindikering blokkering**.	**0** timer: 0 til 23 t
Minutter (min)		**30** minutter: 0 til 59 min
Sekunder (s)		**0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk**.*

* Standardverdi

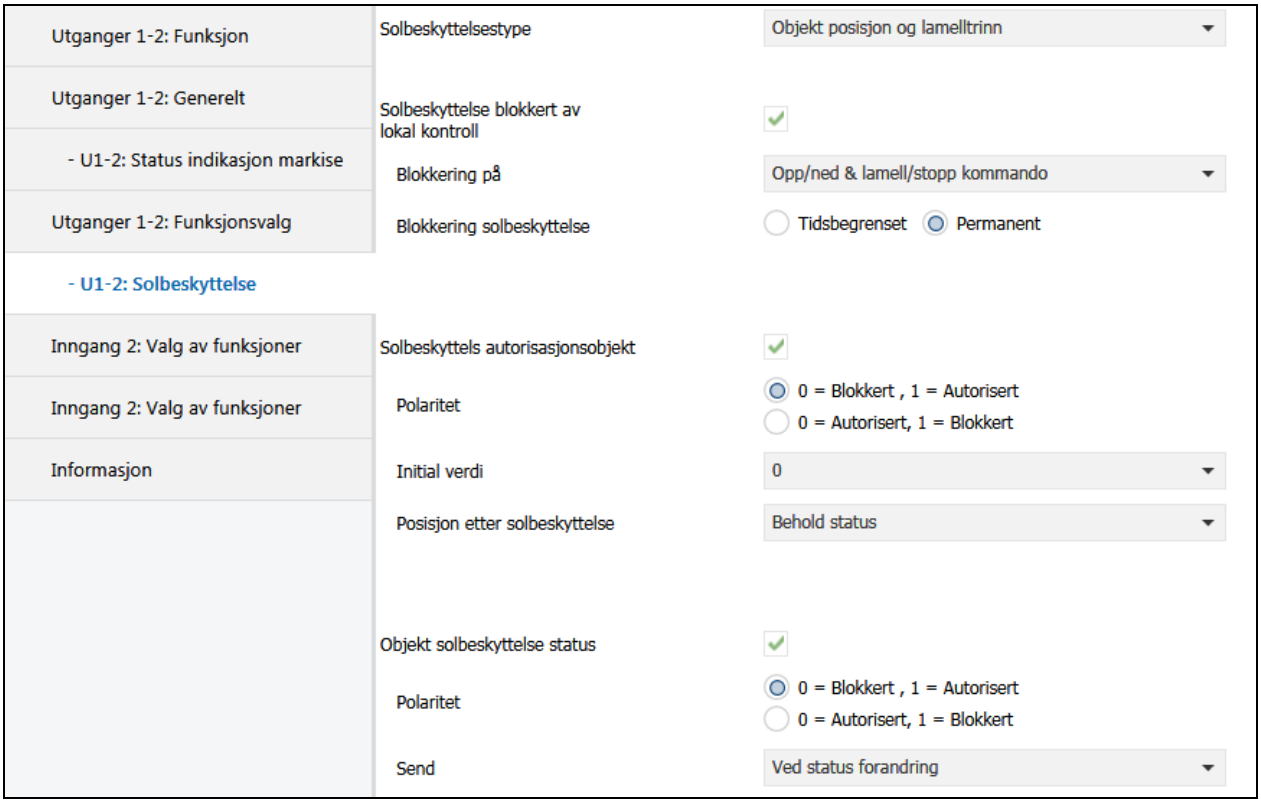
3.8.6.3 Overvåkningstid Alarm

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Overvåkningstid	Objektene **Alarm 1-3** Venter ikke på syklisk signal. Venter på syklisk signal 0. Hvis ingen instruks er mottatt i løpet av denne tiden vil alarmen automatisk bli aktivert og rullesjalusi/persienner vil innta posisjonen som er angitt av parameteren **Posisjon alarm X**.	 **Inaktiv*** Aktiv

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t) Minutter (min) Sekunder (s)	Denne parameteren definerer maksimal tid mellom 2 mottatte instruksjoner.	**0** timer: 0 til 23 t **15** minutter: 0 til 59 min **0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne parameteren er kun synlig hvis parameteren **Overvåkningstid** har verdien: **Aktiv**.*

3.8.7 Solbeskyttelse

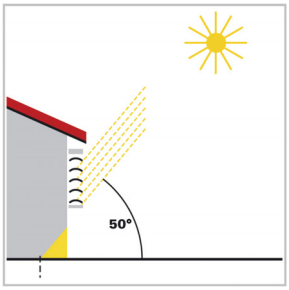


* Standardverdi

Solbeskyttelsens prinsipper:
Skyggelegging og justeringer av lamellene
Med overvåking av skyggeleggingen vil solskjermingen ikke senkes helt, men bare til et visst punkt slik at solen kommer inn i rommet til en bestemt avstand (For eksempel 50 cm). På denne måten kan personen i rommet fortsatt se ut, og plantene i vinduskarmen kan fortsette å nyte sollyset.

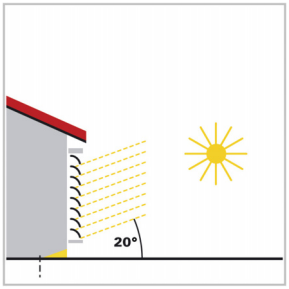
Merk: Overvåking av skyggeleggingen kan bare brukes sammen med en solskjerming som går opp og ned (Som med rullesjalusi, rullegardiner eller persienner med horisontale lameller). Denne funksjonen kan ikke brukes med en solskjerming med bevegelse sideveis, trukket fra en eller begge sider.

Ved justering vil de horisontale lamellene ikke være fullstendig lukket, men deres skråstilling er tilpasset solens posisjon og automatisk justert slik at solen ikke skinner direkte inn i rommet.
Mellomrommet mellom lamellene vil uansett tillate et visst dagslys og bidra til en belysning av rommet som ikke blender.
Justeringen av lamellene begrenser inntrengningen av solvarme inn i rommet samtidig som den begrenser strømforbruket for belysning av rommet.



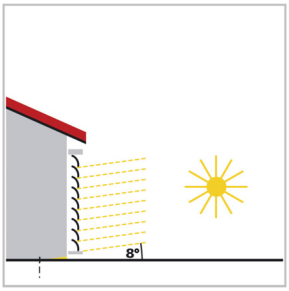
Solskjerming når sola står høyt på himmelen

Solskjermingen ble bare delvis lukket og automatisk senket til et bestemt punkt slik at solen ikke trenger videre inn i rommet, utover den tillatte inntrengningsdybde.
Lamellene kan være justert nesten horisontalt uten at solen når inn i rommet.



Solskjerming når solen er middels høyt på himmelen

Solskjermingen ble automatisk senket slik at solen ikke skinner dypere inn i rommet enn den maksimale tillatte verdien.
Lamellene ble lukket litt mer for å forhindre solen fra å skinne direkte inn i rommet.
Uansett kommer dagslys fortsatt inn og bidrar til å belyse rommet.



Solskjerming når sola står lavt på himmelen

Solskjerminen ble automatisk senket nesten helt ned for at solen ikke skal skinne langt inn i rommet.
Lamellene ble automatisk lukket enda et trinn for å hindre sollys til å skinne direkte inn i sonen.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Solbeskyttelsestype	En ekstern enhet for styring av solskjerming sender de nødvendige instrukser:	
	Posisjonering og justering av lameller.	**Objekt posisjon og lamelltrinn***
	Kun posisjonering.	Kun posisjon objekt
	Kun justering av lameller.	Kun lamellvinkel objekt

*Merk: Disse objektene er kun synlige når parameteren **Solbeskyttelsestype** har verdien: **Objekt posisjon og lamelltrinn** eller **Kun posisjon objekt**.*

Kommunikasjonsobjekter: **22 - Utganger 1-2 - Posisjon solbeskyttelse i %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

*Merk: Disse objektene er kun synlige når parameteren **Solbeskyttelsestype** har verdien: **Objekt posisjon og lamelltrinn** eller **Kun lamellvinkel objekt**.*

Kommunikasjonsobjekter: **23 - Utganger 1-2 - Posisjon lameller solskjerming %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Solbeskyttelse blokkert av lokal kontroll	Denne parameteren blokkerer objektene **Posisjon solbeskyttelse i %** og **Posisjon lameller solskjerming %** etter en instruks persienne/ markise fra KNX.	**Inaktiv***
		Aktiv
	Aktivering av denne funksjonen gjør det mulig å vise objektet **Reaktiver solbeskyttelse**. Det vil muliggjøre en ny aktivering av de begge objekter for solstyringen.	

Kommunikasjonsobjekter: **25 - Utganger 1-2 - Reaktiver solbeskyttelse** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Blokkering på	Denne parameteren definerer hvilken lokal styringsenhet som kan blokkere solstyringen:	
	Kun med kontrollen OPP/NED.	Opp/ned kommando
	Kun med kontrollen TILT/STOPP.	Lamell trinn/stopp komando
	Med kontrollene OPP/NED og TILT/STOPP.	**Opp/ned & lamell/stopp kommando***
	Med alle grunnleggende kontroller.	Alle grunnleggende kommandoer

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Solbeskyttelse blokkert av lokal kontroll** har verdien: **Aktiv**.*
Merk: Alle grunnleggende kommandoer er de kontrollere som har den laveste prioritet (Scener, Forhåndsinstilling, osv...).

* Standardverdi

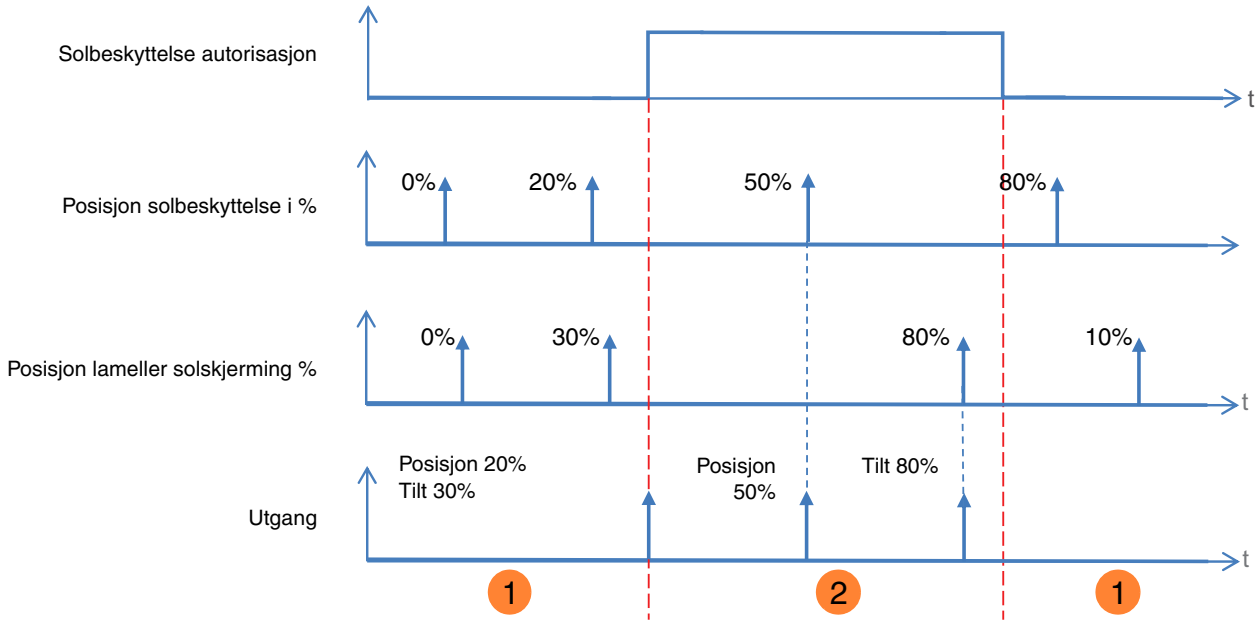
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Blokkering solbeskyttelse	Denne parameteren definerer om blokkeringen av solstyringen er permanent eller tidsbegrenset. Blokkeringen er aktiv fram til mottak av signal 0 eller 1 på **Reaktiver solbeskyttelse**. Blokkeringen er aktiv for en bestemt tid. Når tiden har utløpt vil objekter for solstyring på nytt være aktive.	 **Permanent*** Tidsbegrenset

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Solbeskyttels autorisasjonsobjekt	Denne parameteren gjør det mulig å aktivere eller deaktivere **Solbeskyttelse autorisasjon** på enheten.	**Inaktiv*** Aktiv

Kommunikasjonsobjekter: **24 - Utganger 1-2 - Solbeskyttelse autorisasjon** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Prinsipper for autorisering av solstyring

Innstillingene er som følger:
Solbeskyttelse autorisasjon: 0 = Blokkert, 1 = Autorisert



1. Funksjonen Solstyring har ingen effekt på utgangen.
2. Instruksene for solskjerming er utført.

Merk: Instruksene for solskjerming blir utført rett etter autoriseringen.

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet	Denne parameteren definerer hvordan enheten skal reagere når du mottar et telegram på objektet **Solbeskyttelse autorisasjon**:	
	0 = Solbeskyttelse blokkert (AV) 1 = Solbeskyttelse tillatt (PÅ)	**0 = Blokkert, 1 = Autorisert***
	0 = Solbeskyttelse tillatt (PÅ) 1 = Solbeskyttelse blokkert (AV)	0 = Autorisert, 1 = Blokkert

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når **Solbeskyttels autorisasjonsobjekt** har verdien: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Initial verdi	Under initialisering av enheten etter nedlasting eller retur av spenning på bussen vil verdien på objektet **Solbeskyttelse autorisasjon**:	
	Være satt til 0.	**0***
	Være satt til 1.	1
	Være satt til objektets verdi før oppstart.	Verdi før initialisering

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon etter solbeskyttelse	Etter blokkering av solskjermingen med verdien 0 på objektet **Solbeskyttelse autorisasjon** vil utgangen:	
	Forbli uendret.	**Behold status***
	Aktiverer kontakten OPP.	OPP
	Aktiverer kontakten NED.	Ned
	Settes til Posisjon solbeskyttelse i %.	Posisjon solbeskyttelse i %
	Settes til en posisjon bestemt i en scene.	Scene nummer
	Settes i den aktive posisjonen før solstyringen.	Posisjon før solbeskyttelse

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%)	Denne parameteren definerer posisjonen rullesjalusien eller markisen skal innta.	**0*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Posisjon etter solbeskyttelse** har verdien **Posisjon solbeskyttelse i %** og når parameteren **Solbeskyttelsestype** har verdien **Posisjon objekt og lameller** eller **Kun posisjon objekt**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%)	Denne parameteren definerer vinkelen som lamellen skal innta.	**0*** ... 100

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Posisjon etter solbeskyttelse** har verdien **Posisjon solbeskyttelse i %** og når parameteren **Solbeskyttelsestype** har verdien **Posisjon objekter og lameller** eller **Kun posisjon lameller**.*

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene	Denne parameteren definerer scenenummer som skal aktiveres etter solstyringen.	Scene 1 ... 64 Standardverdi: **1**

Utgangene reagerer iht. scenenummer og tilhørende innstillinger.
*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Posisjon etter solstyringen** har verdien: **Scene**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Objekt solbeskyttelse status.	Denne parameteren gjør det mulig å frigjøre objektet **Status solbeskyttelse**. Objektet kan sende status på enhetens solstyring til bussen KNX.	**Inaktiv*** Aktiv

Kommunikasjonsobjekter: **26 - Utganger 1-2 - Status solbeskyttelse** (1 bit - 1.011 DPT_State)

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Polaritet	Denne parameteren bestemmer telegrammets polaritet på **Status solbeskyttelse**: 0 = Solbeskyttelse blokkert 1 = Solbeskyttelse tillatt 0 = Solbeskyttelse tillatt 1 = Solbeskyttelse blokkert	 **0 = Blokkert, 1 = Autorisert*** 0 = Autorisert, 1 = Blokkert

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Objekt solbeskyttelse status** har verdien: **Aktiv**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Send	**Status solbeskyttelse** sender: Når blokkering blir aktivert og deaktivert. Periodisk i henhold til justerbar varighet. Når blokkering blir aktivert og deaktivert, og periodisk iht justerbar varighet.	 **Ved status forandring*** Syklisk Ved status forandring og periodisk

*Merk: Denne parameteren er kun synlig når parameteren **Objekt solbeskyttelse status** har verdien: **Aktiv**.*

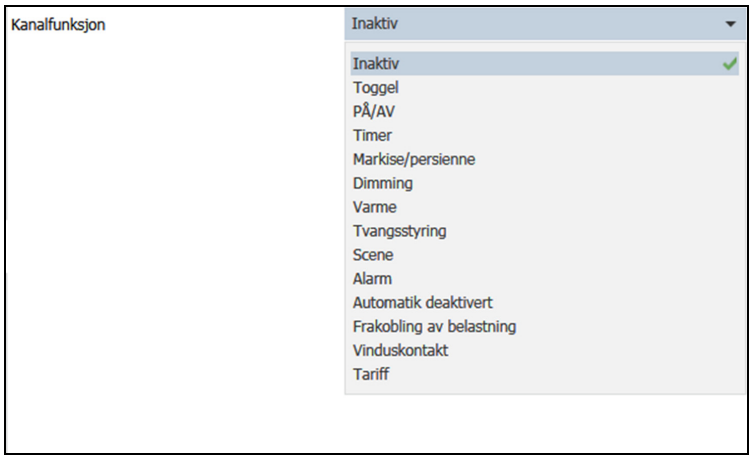
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Timer (t) Minutter (min) Sekunder (s)	Denne parameteren bestemmer tidsintervallet mellom hver overføring av **Status solbeskyttelse**.	**0** timer: 0 til 23 t **30** minutter: 0 til 59 min **0** sekunder: 0 til 59 s

Merk: Den korteste mulige tidsinnstilling er 1 sekund.
*Merk: Denne innstilling er kun synlig når **Send** har verdien: **Syklisk** eller **Ved status forandring og periodisk**.*

* Standardverdi

3.9 Funksjonsmodus for innganger

Dette parameteret tillater å definere funksjonsmodusen for innganger. Parametrene er disponible for hver enkelt inngang.



Standardverdien for inngangen er inaktiv.

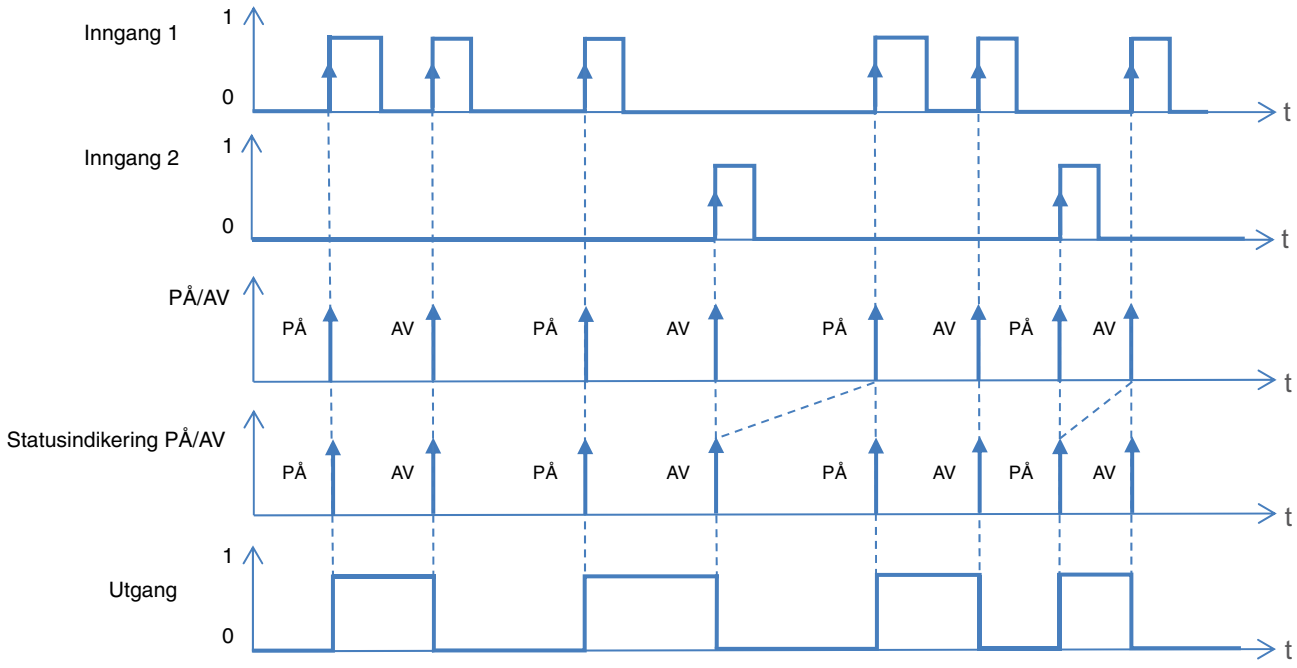
De følgende parametere er disponible:

- Toggel
- PÅ/AV
- Timer
- Markise/persienne
- Dimming
- Varme
- Tvangsstyring
- Scene
- Alarm
- Automatik deaktivert
- Frakobling av belastning
- Vinduskontakt
- Tariff

3.9.1 Toggel

Denne funksjonen tillater styring av belysning eller slukking av en belysningskrets eller annen belastning i sin helhet. For hvert trykk på trykknappen vil utgangsstatusen inverteres.
Beskrivelse: Påfølgende et trykk på trykknappen for funksjonen for objektet **Statusindikering PÅ/AV** vil styringen PÅ eller AV utføres på bus-en via objektet **PÅ/AV**.

Funksjonsprinsipp:



Kommunikasjonsobjekter:

40 - Inngang 1 - Statusindikering PÅ/AV (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

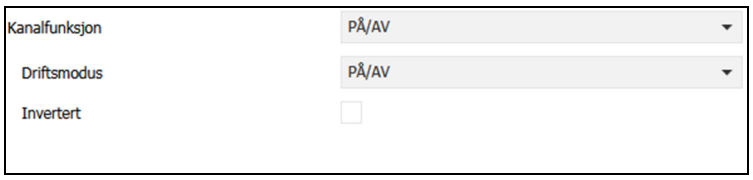
41 - Inngang 1 - PÅ/AV (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

48 - Inngang 2 - Statusindikering PÅ/AV (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

49 - Inngang 2 - PÅ/AV (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.9.2 PÅ/AV

Funksjon PÅ/AV for å slå PÅ eller AV en belysningskrets. Styringen kan utføres fra brytere, trykknapper eller automatisk.



Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Driftsmodus	Dette parameteret definerer styring som gjelder endringer av inngangsstatus.	PÅ/-, AV/-, **PÅ/AV***, AV/PÅ, -/PÅ, -/AV

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

Funksjonen til inngangskontakten kan konfigureres med hensyn til åpning og lukking av kontakten (PÅ, AV).

6 ulike kombinasjoner er disponible:

Funksjon ved trykk	Funksjon ved å slippe knapp
PÅ	-
AV	-
PÅ	AV
AV	PÅ
-	PÅ
-	AV

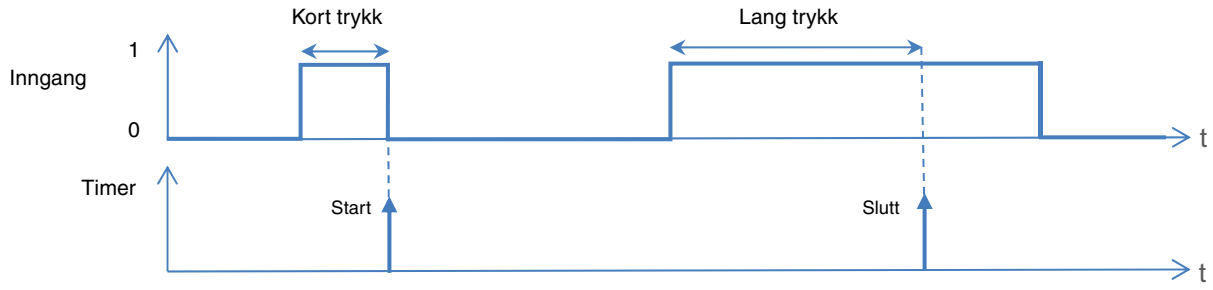
Kommunikasjonsobjekter: **40 - Inngang 1 - PÅ/AV** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

49 - Inngang 2 - PÅ/AV (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.9.3 Timer

Timer-funksjonen slukker eller tenner en strømkrets til lys, rullegardin, varme i en konfiguerbar varighet. Et kort trykk på trykknappen gjør at timeren starter på nytt. Timeren kan stanses før tiden har forløpt med et langt trykk.

Funksjonsprinsipp:



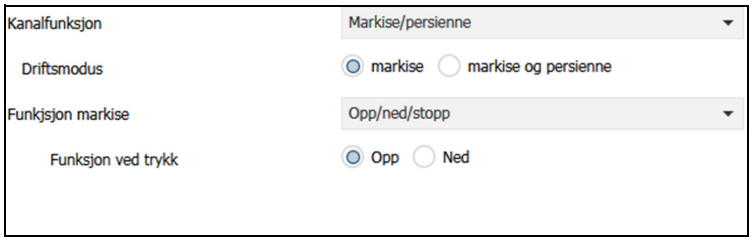
Kommunikasjonsobjekter: **40 - Inngang 1 - Timer** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

49 - Inngang 2 - Timer (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

* Standardverdi

3.9.4 markise og persienne

Denne funksjoner tillater styring av markise eller persienne med 2 trykknapper. Opp/ned-kommandoen (objekt **Opp/ned**) utføres med et langt trykk på knappen. Funksjonen Stopp/Lamellvinkel utfører objektet **Lamellvinkel/Stopp** (kort trykk).



Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Driftsmodus	Denne parameteren definerer type lukking for de aktuelle utganger. En funksjon av type persienne og markise gir tilgang til flere parametere for å kontrollere vinkelen på lamellene.	**markise*** markise og persienne

■ markise

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Funkjsjon markise	Styring av markise utført: Du kan konfigurere opp eller ned ved hjelp av inngangskontakten. Avhenging av åpning eller lukking av inngangskontakt. I funksjon med en posisjonsverdi i % ved å trykke og slippe inngangskontakten.	 **Opp/ned/stopp*** Bryter for persienne Posisjon (0-100%)

- Opp/ned/stopp

Denne funksjonen tilsvarer styring av markise via 2 knappene.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Funksjon ved trykk	Når inngangskontakten lukkes utføres styring: Åpning av markise. Lukking av markise.	 **OPP*** Ned

*Merk: Dette parameteret er kun synlig så lenge parameteret **Funksjon markise** har verdien: **Opp/ned/stopp**.*

- Bryter for persienne

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Driftsmodus	Dette parameteret definerer styring som gjelder endringer av inngangsstatus.	OPP/- Ned/- **Opp/ned*** Ned/OPP -/OPP -/Ned Opp/stopp Stopp/Opp

*Merk: Dette parameteret er kun synlig så lenge parameteret **Funksjon markise** har verdien: **Bryter for persienne**.*

* Standardverdi

Funksjonen til inngangskontakten kan konfigureres med hensyn til åpning og lukking av kontakten (OPP, Ned).

6 ulike kombinasjoner er disponible:

Funksjon ved trykk	Funksjon ved å slippe knapp
OPP	-
Ned	-
OPP	Ned
Ned	OPP
-	OPP
-	Ned
OPP	Stopp
Stopp	OPP

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

Kommunikasjonsobjekter:

41 - Inngang 1 - Opp/ned (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)

42 - Inngang 1 - Stopp (kort trykk) (1 Bit – 1.017 DPT_Trigger)

49 - Inngang 2 - Opp/ned (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)

50 - Inngang 2 - Stopp (kort trykk) (1 Bit – 1.017 DPT_Trigger)

- Posisjon (0-100%)

Denne funksjonen tillater å utføre objektet **Posisjon i %** med hensyn til 2 typer hendelser. Disse 2 hendelsene samsvarer med statusen Åpnet eller Lukket for inngangskontakten. Disse ekstra-parametrene tillater å definere posisjonene etter 2 hendelser.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Driftsmodus	Styringen av markiser utføres i funksjon med en posisjonverdi i %:	
	Ved trykk eller slipp av inngangskontakten.	**Funksjon ved trykk/ slipp***
	Ved trykk kun på inngangskontakten.	Funksjon ved trykk
	Ved kun å slippe inngangskontakten.	Funksjon ved å slippe knapp

*Merk: Dette parameteret er kun synlig så lenge parameteret **Funksjon markise** har verdien: **Posisjon (0-100%)**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%) ved trykk	Dette parameteret definerer posisjonen til markisen som skal anvendes ved trykk.	0...**100***

*Merk: Dette parameteret er kun synlig så lenge parameteret **Funksjon markise** har verdien: **Posisjon (0-100%)**.*

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%) ved å slippe knapp	Dette parameteret definerer posisjonen til markisen som skal anvendes ved slipp.	**0***...100

*Merk: Dette parameteret er kun synlig så lenge parameteret **Funksjon markise** har verdien: **Posisjon (0-100%)**.*

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

Kommunikasjonsobjekter:
41 - Inngang 1 - Posisjon i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
53 - Inngang 2 - Posisjon i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

markise og persienne

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Funksjon persienne	Styring av markise/persienne utføres:	
	Du kan konfigurere opp eller ned ved hjelp av inngangskontakten.	**Opp/ned/lamell trinn/ stopp***
	I funksjon av en posisjonsverdi for lameller i % ved trykk eller slipp av inngangskontakten.	Lamellvinkel (0-100%)
	I funksjon av en posisjonsverdi i % og lamellposisjon i % ved trykk eller slipp av inngangskontakten.	Posisjon/Lamellvinkel (0-100%)

- Opp/ned/lamell trinn/stopp

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Funksjon ved trykk	Når inngangskontakten lukkes utføres styring:	
	Åpner rullesjalusien eller markisen.	**OPP***
	Lukker rullesjalusien eller persiennen.	Ned

*Merk: Dette parameteret er kun synlig når parameteret **Funksjon persienne** har verdien: **Opp/ned/lamell trinn/stopp**.*

Kommunikasjonsobjekter:
41 - Inngang 1 - Opp/ned (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)
42 - Inngang 1 - Lamell trinn/stopp (kort trykk) (1 Bit – 1.007 DPT_Step)
49 - Inngang 2 - Opp/ned (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)
50 - Inngang 2 - Lamell trinn/stopp (kort trykk) (1 Bit – 1.007 DPT_Step)

- Posisjon/Lamellvinkel (0-100%)

Denne funksjonen tillater å utføre objektene **Posisjon i %** og **Lamellvinkel i %** med hensyn til 2 hendelsestyper. Disse 2 hendelsene samsvarer med statusen Åpnet eller Lukket for inngangskontakten. Disse ekstra-parametrene tillater å definere posisjonene etter 2 hendelser.

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Driftsmodus	Styring av markise/persienne utføres i funksjon av en posisjonsverdi i % og en lamellposisjon i %:	
	Ved trykk eller slipp av inngangskontakten.	**Funksjon ved trykk/ slipp***
	Ved trykk kun på inngangskontakten.	Funksjon ved trykk
	Ved kun å slippe inngangskontakten.	Funksjon ved å slippe knapp

*Merk: Dette parameteret er kun synlig når parameteret **Funksjon persienne** har verdien: **Lamellvinkel (0-100%)** eller **Posisjon/ Lamellvinkel (0-100%)**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%) ved trykk	Dette parameteret definerer lamellposisjonen som anvendes ved trykk.	0...**100***

*Merk: Dette parameteret er kun synlig når parameteret **Funksjon persienne** har verdien: **Lamellvinkel (0-100%)** eller **Posisjon/ Lamellvinkel (0-100%)**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Lamellvinkel (0-100%) ved å slippe knapp	Dette parameteret definerer lamellposisjonen som anvendes ved slipp.	**0***...100

*Merk: Dette parameteret er kun synlig når parameteret **Funksjon persienne** har verdien: **Lamellvinkel (0-100%)** eller **Posisjon/ Lamellvinkel (0-100%)**.*

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%) ved trykk	Dette parameteret definerer persienneposisjonen som anvendes ved trykk.	0...**100***

*Merk: Dette parameteret er kun synlig når parameteret **Funksjon persienne** har verdien: **Posisjon/Lamellvinkel (0-100%)**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Posisjon (0-100%) ved å slippe knapp	Dette parameteret definerer persienneposisjonen som anvendes ved slipp.	**0***...100

*Merk: Dette parameteret er kun synlig når parameteret **Funksjon persienne** har verdien: **Posisjon/Lamellvinkel (0-100%)**.*

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

* Standardverdi

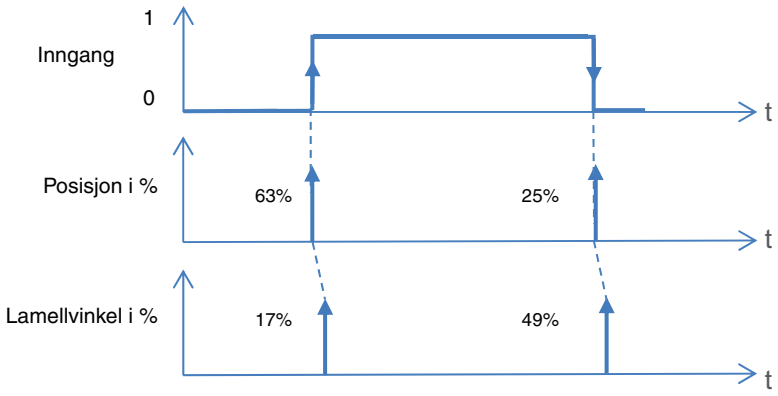
Kommunikasjonsobjekter:

45 - Inngang 1 - Posisjon i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

46 - Inngang 1 - Lamellvinkel i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

53 - Inngang 2 - Posisjon i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

54 - Inngang 2 - Lamellvinkel i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)



*Merk: Objektsverdien **Posisjon i %** utføres før objektsverdien **Lamellvinkel i %** slik at utgangsmodulen til markisen kan posisjonere persiennen før den skråner.*

3.9.5 Dimming

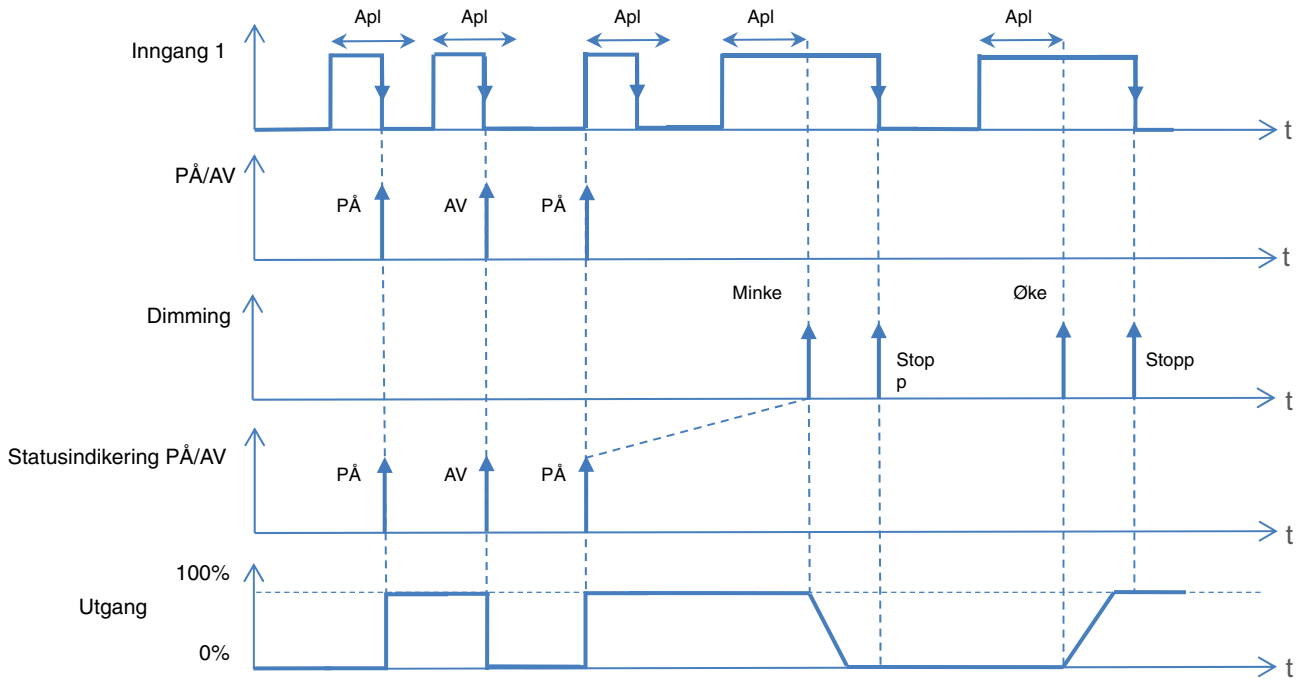
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Funksjon dimmer	Styring av Dimming utføres:	
	Konfigurering av økning eller minking ved hjelp av inngangskontakt (Styring av dimming for 2 knapper).	**Øke/minke***
	Konfigurering av økning og minking ved hjelp av inngangskontakt (Stying av dimming for 1 knapp).	Veksle mellom øke/minke
	I funksjon av en dimmeverdi i % ved trykk eller slipp av inngangskontakt.	Dimmeverdi

- Veksle mellom øke/minke

Denne funksjonen tillater utførelse av objektene **PÅ/AV**, **Dimming** og **Statusindikering PÅ/AV** med hensyn til 2 hendelsestyper. 2 hendelsene samsvarer med et kort trykk til tillater kommandoen tend/slukk eller et langt for styring av dimming.

* Standardverdi

Denne funksjonen samsvarer med styring av 1 knapp dimming.



Apl: Lang trykk

Kommunikasjonsobjekter:

40 - Inngang 1 - Statusindikering PÅ/AV (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

41 - Inngang 1 - PÅ/AV (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

44 - Inngang 1 - Dimming (4 Bits – 3.007 DPT_Control_Dimming)

48 - Inngang 2 - Statusindikering PÅ/AV (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

49 - Inngang 2 - PÅ/AV (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

52 - Inngang 2 - Dimming (4 Bits – 3.007 DPT_Control_Dimming)

- Øke/minke

Denne funksjonen tillater utførelse av objektene **PÅ/AV** og **Dimming** med hensyn til 2 hendelsestyper. 2 hendelsene samsvarer med et kort trykk til tillater kommandoen tend/slukk eller et langt for styring av dimming. Ekstra-parametrene tillater å definere retningen på dimming.

Denne funksjonen samsvarer med styring av dimmer for 2 knapper.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Funksjon ved trykk	Parameteret definerer retningen av dimming knyttet til inngang.	**Øke*** Minke

*Merk: Parameteret er kun synlig når parameteret **Funksjon dimmer** har verdien: **Øke/minke**.*

* Standardverdi

Kommunikasjonsobjekter: **41 - Inngang 1 - PÅ/AV** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

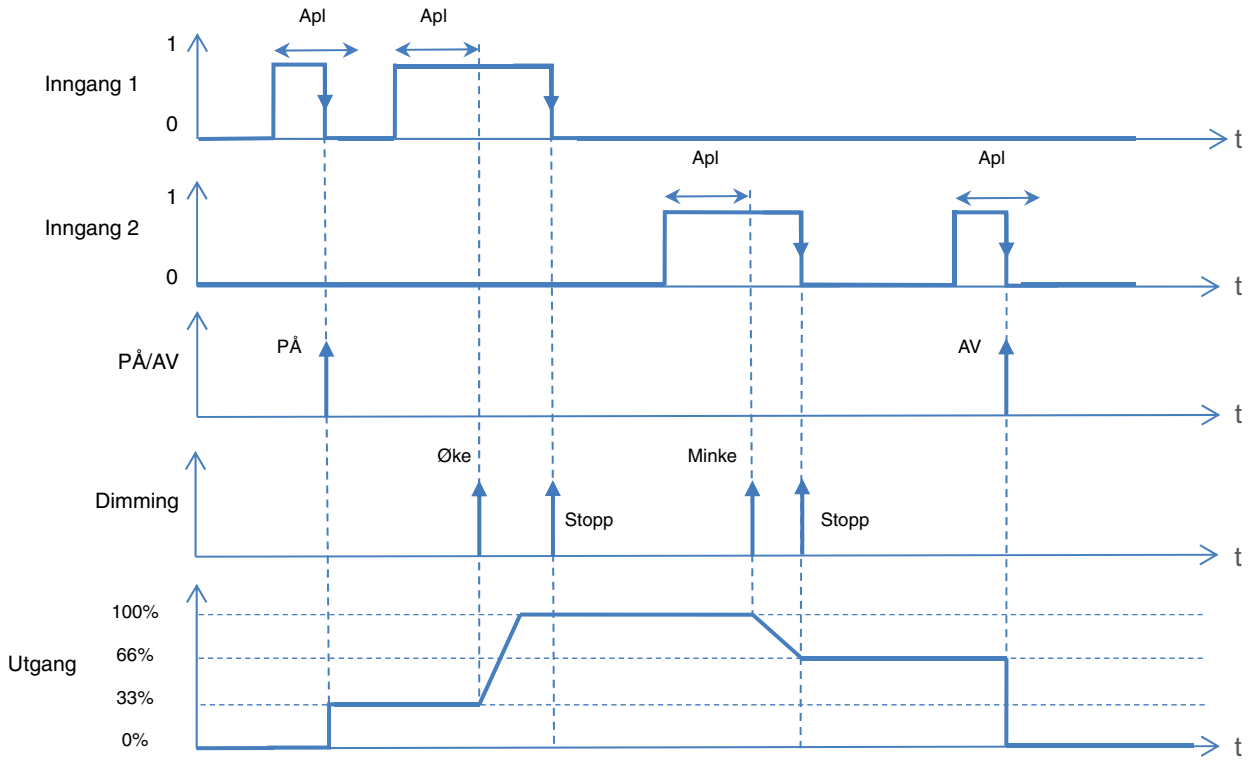
44 - Inngang 1 - Dimming (4 Bits – 3.007 DPT_Control_Dimming)

49 - Inngang 2 - PÅ/AV (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

52 - Inngang 2 - Dimming (4 Bits – 3.007 DPT_Control_Dimming)

Eksempel: Inngang 1: Øke

Inngang 2: Minke



Apl: Lang trykk

- Dimmeverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Driftsmodus	Styring av dimming utfører i funksjon av en dimmeverdi i %:	
	Ved trykk eller slipp av inngangskontakten.	**Funksjon ved trykk/ slipp***
	Ved trykk kun på inngangskontakten.	Funksjon ved trykk
	Ved kun å slippe inngangskontakten.	Funksjon ved å slippe knapp

*Merk: Parameteret er kun synlig når parameteret **Funksjon dimmer** har verdien: **Dimmeverdi**.*

* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Dimmeverdi ved trykk	Parameteret definerer dimmeverdien som anvendes ved trykk.	0...**100***

*Merk: Parameteret er kun synlig når parameteret **Funksjon dimmer** har verdien: **Dimmeverdi**.*

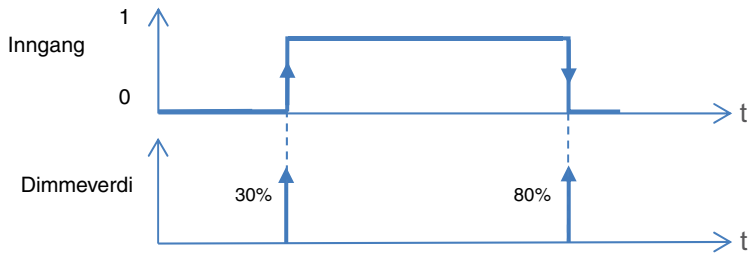
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Dimmeverdi ved slipp	Parameteret definerer dimmeverdien som anvendes ved slipp.	**0***...100

*Merk: Parameteret er kun synlig når parameteret **Funksjon dimmer** har verdien: **Dimmeverdi**.*

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

Kommunikasjonsobjekter: **45 - Inngang 1 - Dimmeverdi** (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

53 - Inngang 2 - Dimmeverdi (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)



3.9.6 Varme

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Funksjon Varme	Styring av varme utføres	
	I funksjon av et settpunkt for varme ved trykk og ved slipp av inngangskontakten.	**Valg av settpunkt***
	Konfigurering av oppvarmningsmodus og kjøling ved hjelp av inngangskontakten.	Varme/kjøling
	Ved vedvarende trykk med hensyn til en settpunktverdi i °C.	Overskrive settpunkt

* Standardverdi

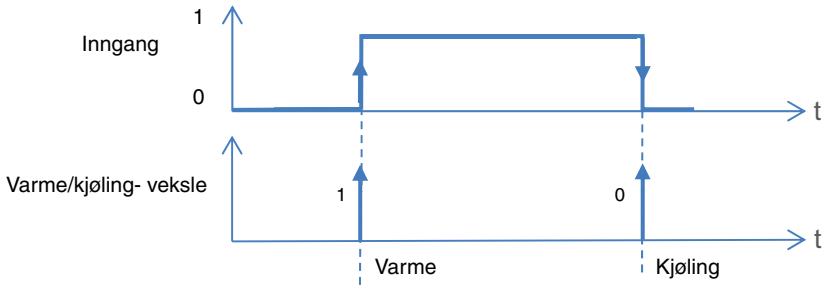
- Varme/kjøling

Denne funksjonen tillater utførelse av objektet **Varme/kjøling-veksling** for bus KNX.

Kommunikasjonsobjekter: **41 - Inngang 1 - Varme/kjøling- veksle** (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)

49 - Inngang 2 - Varme/kjøling- veksle (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*



- Valg av settpunkt

Denne funksjonen tillater utførelse av objektet **Valg av settpunkt** med hensyn til 2 hendelsestyper. Disse 2 hendelsene samsvarer med statusen Åpnet eller Lukket for inngangskontakten. Ekstra-parametrene tillater å definere settpunkter for varme for 2 hendelser.

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Driftsmodus	Stying av varme utføres i funksjon med et settpunkt for varme:	
	Ved trykk eller slipp av inngangskontakten.	**Funksjon ved trykk/slipp***
	Ved trykk kun på inngangskontakten.	Funksjon ved trykk
	Ved kun å slippe inngangskontakten.	Funksjon ved å slippe knapp

*Merk: Parameteret er kun synlig når parameteret **Funksjon Varme** har verdien: **Valg av settpunkt**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Settpunkt ved trykk	Parameteret definerer settpunktet for varme som anvendes ved trykk.	Auto
		Komfort*
		Økonomi
		Nattsenkning
		Frostsikring

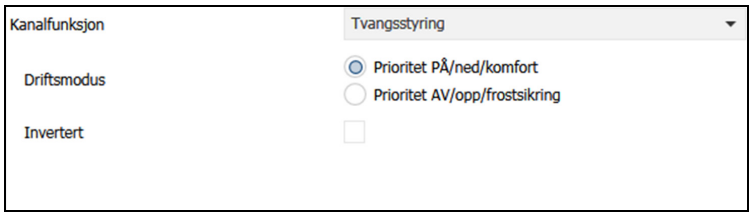
* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Settpunkt for slipp	Parameteret definerer settpunktet for varme for anvendes ved slipp.	Auto Komfort Økonomi **Nattsenkning* Frostsikring

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

Kommunikasjonsobjekter: **45 - Inngang 1 - Valg av settpunkt** (1 Byte – 20.102 DPT_HVAC mode)
53 - Inngang 2 - Valg av settpunkt (1 Byte – 20.102 DPT_HVAC mode)

3.9.7 Tvangsstyring



Funksjonen Tvangsstyring gjør det mulig å tvinge en utgang til en bestemt tilstand.
Handlingen å tvinge avhenger av typen applikasjon som styres: Belysning PÅ/AV, Markise, Varme.
Denne funksjonen tillater styring ved tvangsstyring eller annulering av tvangsstyring.
Ingen annen styring utføres så lenge Tvangsstyring er aktiv. Kun styring av typen tvangsstying eller alarmer vil tas hensyn til.

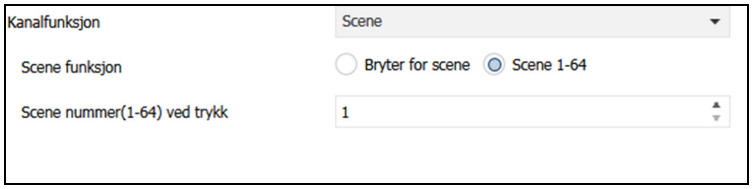
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Driftsmodus	Parameteret definerer prioritetstypen som anvendes ved trykk.	**Prioritet PÅ/ned/komfort* Tvangsstyring AV - OPP - Frostsikring

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

Kommunikasjonsobjekter: **43 - Inngang 1 - Tvangsstyring** (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
51 - Inngang 2 - Tvangsstyring (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)

3.9.8 Scene

Denne funksjonen tillater å velge eller lagre scener. Disse består i ulike typer utganger (belysning, persienne, markise, varme) for å skape en stemning eller scenario (avslutte-scenario, lese-stemning, etc.).



* Standardverdi

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene funksjon	Styring av scene utføres:	
	I funksjon med et scenenummer ved trykk på inngangskontakten.	**Scene 1-64***
	I funksjon av et scenenummer ved trykk og slipp av inngangskontakten.	Bryter for scene

- Scene 1-64

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene nummer (1-64) ved trykk	Parameteret definerer scenenummeret som anvendes ved trykk.	**1***...64

*Merk: Parameteret er kun synlig når parameteret **Scenefunksjon** har verdien: Scene **1-64**.*

Kommunikasjonsobjekter: **45 - Inngang 1 - Scene** (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
53 - Inngang 2 - Scene (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)

- Bryter for scene

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Driftsmodus	Scenenummeret er sendt	
	Ved trykk eller slipp av inngangskontakten.	**Funksjon ved trykk/ slipp***
	Ved trykk kun på inngangskontakten.	Funksjon ved trykk
	Ved kun å slippe inngangskontakten.	Funksjon ved å slippe knapp

*Merk: Parameteret er kun synlig når parameteret **Scenefunksjon** har verdien: **Bryter for scene**.*

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene nummer (1-64) ved trykk	Parameteret definerer scenenummeret som anvendes ved trykk.	**1***...64

Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Scene nummer (1-64) ved å slippe knapp	Parameteret definerer scenenummeret som anvendes ved slipp.	1...**2***...64

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

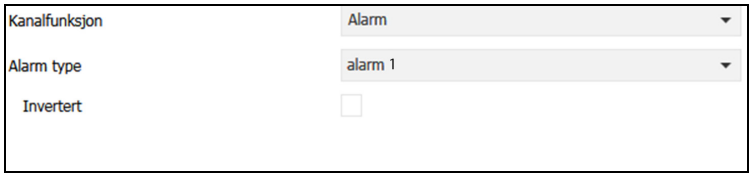
Kommunikasjonsobjekter: **45 - Inngang 1 - Scene** (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
53 - Inngang 2 - Scene (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)

* Standardverdi

3.9.9 Alarm

Funksjon Alarm tillater syklisk utførelse av alarmer på en bus av automatisk art (vindmåler, regnmåler, skumringsbryter, etc.).

Syklisk tid er satt til 10 minutter.



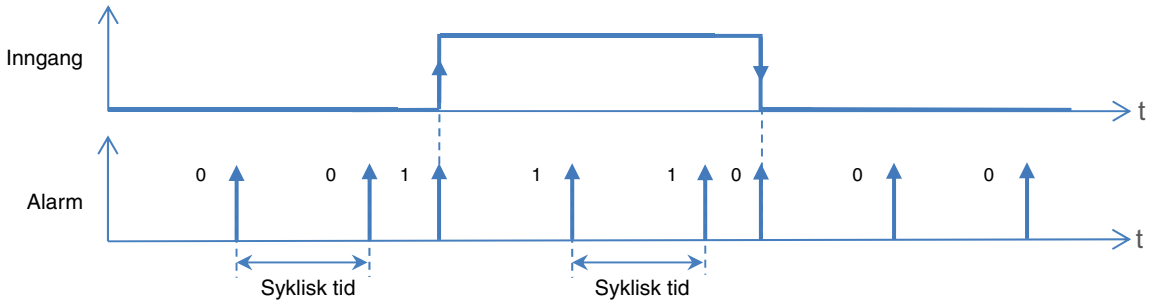
Innstillinger	Beskrivelse	Verdi
Alarm type	Parameteret definerer alarmtypen som utføres på bus KNX.	**Alarm 1***
		Alarm 2
		Alarm 3

Kommunikasjonsobjekter:

41 - Inngang 1 - Alarm 1 (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
49 - Inngang 2 - Alarm 1 (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)

41 - Inngang 1 - Alarm 2 (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
49 - Inngang 2 - Alarm 2 (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)

41 - Inngang 1 - Alarm 3 (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
49 - Inngang 2 - Alarm 3 (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)



* Standardverdi

3.9.10 Automatik deaktivert

Funksjon Automatik tillater styring av en utgang parallelt med standard-styring. Et ekstra styringsobjekt (Automatik deaktivert) brukes for å aktivere eller deaktivere Automatik.

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

Kommunikasjonsobjekter: **41 - Inngang 1 - Automatik deaktivert** (1 Bit – 1.003 DPT_Enable)

49 - Inngang 2 - Automatik deaktivert (1 Bit – 1.003 DPT_Enable)

3.9.11 Frakobling av belastning

Funksjonen Frakobling av belastning tillater å tvinge en utgang til AV. Frakobling av belastning aktiveres gjinnom objekt(er) med formatet 1 bit. Mot slutten av frakobling av belastning vil utgangen fungere i en teoretisk status uten frakobling av belastning (memorisering).

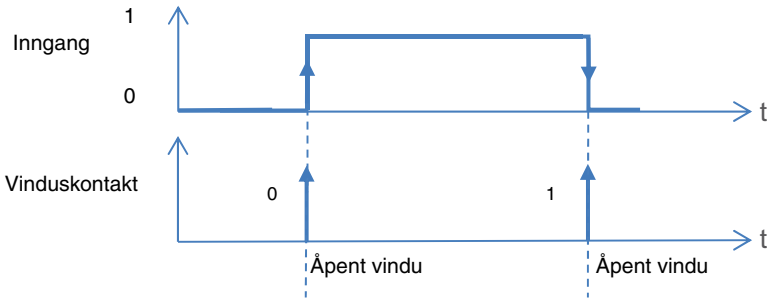
*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

Kommunikasjonsobjekter: **41 - Inngang 1 - Frakobling av belastning** (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)

49 - Inngang 2 - Frakobling av belastning (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)

3.9.12 Vinduskontakt

Funksjonen Vinduskontakt tillater sending av informasjon vedrørende lukking/stenging av vindu via bus KNX.



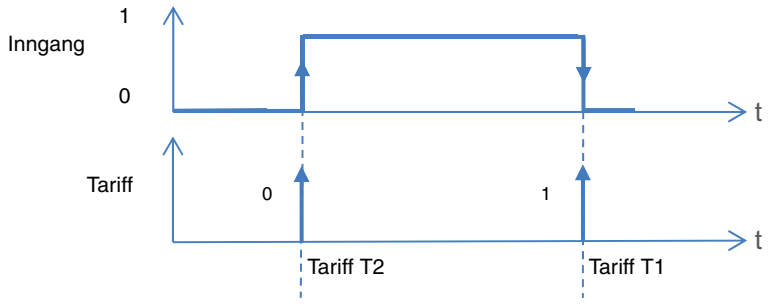
*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

Kommunikasjonsobjekter: **41 - Inngang 1 - Vinduskontakt** (1 Bit – 1.019 DPT_window/door)

49 - Inngang 2 - Vinduskontakt (1 Bit – 1.019 DPT_window/door)

3.9.13 Tariff

Funksjonen Tariff tillater sending av informasjon om tariff T1/T2 via bus KNX.



*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

Kommunikasjonsobjekter: **41 - Inngang 1 - Tariff** (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)

49 - Inngang 2 - Tariff (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)

4. Kommunikasjonsobjekter

4.1 Kommunikasjonsobjekter

	Nummer	Navn	Objektets funksjon	Lengde	C	R	W	T
	58	Logikk blokk 1	Autorisasjon	1 bit	C	R	W	-
	59	Logikk blokk 1	Inngang 1	1 bit	C	R	W	-
	60	Logikk blokk 1	Inngang 2	1 bit	C	R	W	-
	61	Logikk blokk 1	Inngang 3	1 bit	C	R	W	-
	62	Logikk blokk 1	Inngang 4	1 bit	C	R	W	-
	63	Logikk blokk 1	Logikk utgang	1 bit	C	R	-	T
	64	Logikk blokk 2	Autorisasjon	1 bit	C	R	W	-
	65	Logikk blokk 2	Inngang 1	1 bit	C	R	W	-
	66	Logikk blokk 2	Inngang 2	1 bit	C	R	W	-
	67	Logikk blokk 2	Inngang 3	1 bit	C	R	W	-
	68	Logikk blokk 2	Inngang 4	1 bit	C	R	W	-
	69	Logikk blokk 2	Logikk utgang	1 bit	C	R	-	T
	70	Utganger 1-2: markise	Alarm	1 bit	C	R	W	-
	71	Utganger 1-2: markise	Status alarm	1 bit	C	R	-	T
	74	Logikk blokk 1	Autorisasjon	1 bit	C	R	W	-
	75	Logikk blokk 1	Inngang 1	1 bit	C	R	W	-
	76	Logikk blokk 1	Inngang 2	1 bit	C	R	W	-
	77	Logikk blokk 1	Inngang 3	1 bit	C	R	W	-
	78	Logikk blokk 1	Inngang 4	1 bit	C	R	W	-
	79	Logikk blokk 1	Logikk utgang	1 bit	C	R	-	T
	80	Logikk blokk 2	Autorisasjon	1 bit	C	R	W	-
	81	Logikk blokk 2	Inngang 1	1 bit	C	R	W	-
	82	Logikk blokk 2	Inngang 2	1 bit	C	R	W	-
	83	Logikk blokk 2	Inngang 3	1 bit	C	R	W	-
	84	Logikk blokk 2	Inngang 4	1 bit	C	R	W	-
	85	Logikk blokk 2	Logikk utgang	1 bit	C	R	-	T
	86	Utganger 1-2: PÅ/AV	Tilbakestilling ETS parametere	1 bit	C	R	W	-
	88	Utganger 1-2	Diagnose	6 byte	C	R	-	T

4.1.1 Logikk blokk

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
58	Logikk blokk 1	Autorisasjon	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Dette elementet er aktivert når **Logikk blokk 1** og **Blokkering Logikk blokk** er aktive.
Dette objektet brukes til å aktivere eller deaktivere Logikk Blokk på enheten fra KNX bussen.
Objektets verdi: Avhenger av innstillingen **Polaritet**.
0 = Blokkert, 1 = Autorisert:

- Hvis objektet mottar verdien 0 vil Logikk blokk 1 bli deaktivert.
- Hvis objektet mottar verdien 1 vil Logikk blokk 1 bli aktivert.

0 = Autorisert, 1 = Blokkert:

- Hvis objektet mottar verdien 0 vil Logikk blokk 1 bli aktivert.
- Hvis objektet mottar verdien 1 vil Logikk blokk 1 bli deaktivert.

Verdien av dette objektet kan bli initialisert ved oppstart av enheten.

For mer informasjon, se: Logikk blokk : PÅ/AV.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
74	Logikk blokk 1	Autorisasjon	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Se objekt nr. 58

For mer informasjon, se: Logikk blokk : markise.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
59	Logikk blokk 1	Inngang 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
60	Logikk blokk 1	Inngang 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
61	Logikk blokk 1	Inngang 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
62	Logikk blokk 1	Inngang 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W

Disse objekter er aktivert i henhold til parameterverdien **Antall logiske innganger**. Det kan finnes maksimalt 4.
Disse objekter gjør det mulig å sette tilstanden til de logiske innganger for behandling av den logiske funksjonen.
Verdien av disse objekter kan bli initialisert ved starten av enheten.

For mer informasjon, se: Logikk blokk : PÅ/AV.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
75	Logikk blokk 1	Inngang 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
76	Logikk blokk 1	Inngang 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
77	Logikk blokk 1	Inngang 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
78	Logikk blokk 1	Inngang 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W

Se objekt nr. 59

For mer informasjon, se: Logikk blokk : markise.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
63	Logikk blokk 1	Logikk utgang	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
Dette objektet blir aktivert når **Logikk blokk 1** er aktiv. Dette objektet blir brukt for å sende resultatet av den logiske funksjonen på bussen. Verdien av objektet er resultatet av en logisk OG- eller ELLER-funksjon avhengig av de logiske inngangers tilstand. Det kan finnes maksimalt 4. Dette resultatet kan også settes direkte på utgangskontaktenes tilstand. For mer informasjon, se: Logikk blokk : PÅ/AV.				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
79	Logikk blokk 1	Logikk utgang	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
Se objekt nr. 63 For mer informasjon, se: Logikk blokk : markise.				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
64	Logikk blokk 2	Autorisasjon	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
Se objekt nr. 58				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
80	Logikk blokk 2	Autorisasjon	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
Se objekt nr. 74				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
65	Logikk blokk 2	Inngang 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
66	Logikk blokk 2	Inngang 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
67	Logikk blokk 2	Inngang 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
68	Logikk blokk 2	Inngang 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
Se objekt nr. 59				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
81	Logikk blokk 2	Inngang 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
82	Logikk blokk 2	Inngang 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
83	Logikk blokk 2	Inngang 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
84	Logikk blokk 2	Inngang 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
Se objekt nr. 75				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
69	Logikk blokk 2	Logikk utgang	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
Se objekt nr. 63				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
85	Logikk blokk 2	Logikk utgang	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
Se objekt nr. 79				

4.1.2 Alarm

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
70	Utganger 1-2: markise	Alarm	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W
Dette elementet er aktivert når **Alarm** er aktiv. Denne funksjonen setter alle utgangene på enheten til status med høyest prioritet. Hvis objektet mottar verdien 1 vil alle utganger på enheten settes i en forhåndsdefinert tilstand. Alle andre stillinger, inkludert Manuell betjening blir ikke tatt hensyn til. Kun mottak av et telegram med verdien 0 vil stoppe funksjonen. For mer informasjon, se: Alarm.				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
71	Utganger 1-2: markise	Status alarm	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T
Dette elementet er aktivert når **Objekt alarm status** er aktiv. Dette objektet gjør det mulig å sende status over alarmen på bussen KNX. Objektets verdi: Avhenger av innstillingen **Polaritet**. **0 = aktivert, 1 = deaktivert** - Dersom alarmen er deaktivert vil et telegram med en logisk verdi 1 overføres på bussen KNX. - Dersom alarmen er aktivert vil et telegram med en logisk verdi 0 overføres på bussen KNX. **0 = deaktivert, 1 = aktivert** - Dersom alarmen er aktivert vil et telegram med en logisk verdi 1 overføres på bussen KNX. - Dersom alarmen er deaktivert vil et telegram med en logisk verdi 0 overføres på bussen KNX. Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring. For mer informasjon, se: Alarm.				

4.1.3 Enhetens egenskaper

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
86	Utganger 1-2	Tilbakestilling ETS parametere	1 bit - 1.015 DPT_Reset	C, R, W

Dette objektet blir aktivert når **Objekt tilbakestill ETS parametere (scener, timer, settpunkt)** er aktiv.
Dette objektet brukes til å erstatte når som helst gjeldende parameterverdier med parameterverdiene ETS.
Hvis objektet mottar verdien 1 vil utgangens tilstand for scenen, varigheten og settpunkter for alle timere som ble sendt ved siste nedlasting bli gjenopprettet.

For mer informasjon, se: Gjenoppretting av parameterverdier ETS.

4.1.4 Diagnose

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
88	Utganger 1-2	Diagnose	6 byte - Specific	C, R, T

Dette objektet er aktivert når **Objekt produktdiagnose** er aktiv.
Dette objektet blir brukt til å rapportere eventuelle feil på produkt og program. Den kan også sende bryterens posisjon på produktets front og nummer på utgangen som det er feil på.

Antall byte	6 (MSB)	5		4	3	2	1(LSB)
Bruk	Bryterens posisjon	Type program	Utgangens nummer	Feilkode			

Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring.

For mer informasjon, se: Diagnose.

4.2 Kommunikasjonsobjekter per utgang

	Nummer	Navn	Objektets funksjon	Lengde	C	R	W	T
	0	Utgang 1	PÅ/AV	1 bit	C	R	W	-
	1	Utgang 1	Veksle mellom timer PÅ/AV	1 bit	C	R	W	-
	2	Utgang 1	Objekt Tidsbegrenset bryter	1 bit	C	R	W	-
	3	Utgang 1	Statusindikering PÅ/AV	1 bit	C	R	-	T
	4	Utgang 1	Timer	1 bit	C	R	W	-
	5	Utgang 1	Varighet timer	3 byte	C	R	W	-
	6	Utgang 1	Scene	1 byte	C	R	W	-
	7	Utgang 1	Forhåndsinstilling 1	1 bit	C	R	W	-
	8	Utgang 1	Forhåndsinstilling 2	1 bit	C	R	W	-
	9	Utgang 1	Forhåndsinstil. 1 autorisasjon	1 bit	C	R	W	-
	10	Utgang 1	Forhåndsinstil. 2 autorisasjon	1 bit	C	R	W	-
	11	Utgang 1	Blokkering 1	1 bit	C	R	W	-
	12	Utgang 1	Blokkering 2	1 bit	C	R	W	-
	13	Utgang 1	Statusindikering blokkering	1 bit	C	R	-	T
	14	Utgang 1	Tvangsstyring	2 bit	C	R	W	-
	15	Utgang 1	Statusindikering tvangsstyring	1 bit	C	R	-	T
	16	Utgang 1	Timeteller verdi	2 byte	C	R	-	T
	17	Utgang 1	Reset timeteller verdi	1 bit	C	R	W	-
	18	Utgang 1	Timeteller settpunkt nådd	1 bit	C	R	-	T
	19	Utgang 1	Timeteller settpunkt	2 byte	C	R	W	-
	20	Utgang 2	PÅ/AV	1 bit	C	R	W	-
	21	Utgang 2	Veksle mellom timer PÅ/AV	1 bit	C	R	W	-
	22	Utgang 2	Objekt Tidsbegrenset bryter	1 bit	C	R	W	-
	23	Utgang 2	Statusindikering PÅ/AV	1 bit	C	R	-	T
	24	Utgang 2	Timer	1 bit	C	R	W	-
	25	Utgang 2	Varighet timer	3 byte	C	R	W	-
	26	Utgang 2	Scene	1 byte	C	R	W	-
	27	Utgang 2	Forhåndsinstilling 1	1 bit	C	R	W	-
	28	Utgang 2	Forhåndsinstilling 2	1 bit	C	R	W	-
	29	Utgang 2	Forhåndsinstil. 1 autorisasjon	1 bit	C	R	W	-
	30	Utgang 2	Forhåndsinstil. 2 autorisasjon	1 bit	C	R	W	-
	31	Utgang 2	Blokkering 1	1 bit	C	R	W	-
	32	Utgang 2	Blokkering 2	1 bit	C	R	W	-
	33	Utgang 2	Statusindikering blokkering	1 bit	C	R	-	T
	34	Utgang 2	Tvangsstyring	2 bit	C	R	W	-
	35	Utgang 2	Statusindikering tvangsstyring	1 bit	C	R	-	T
	36	Utgang 2	Timeteller verdi	2 byte	C	R	-	T
	37	Utgang 2	Reset timeteller verdi	1 bit	C	R	W	-
	38	Utgang 2	Timeteller settpunkt nådd	1 bit	C	R	-	T
	39	Utgang 2	Timeteller settpunkt	2 byte	C	R	W	-

4.2.1 PÅ/AV

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
0, 20	Utgang x	PÅ/AV	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Dette objektet er alltid aktivt. Det vil svitsje utgangskontakten i henhold til verdien sendt fra KNX bussen.
Objektets verdi: Avhenger av verdien på **Utgangskontakten**.
Normalt stengt:
- Ved mottak av en AV-kommando er relé på utgangen åpen.
- Ved mottak av en PÅ-kommando er relé på utgangen stengt.

Normalt åpen:
- Ved mottak av en AV-kommando er relé på utgangen stengt.
- Ved mottak av en PÅ-kommando er relé på utgangen åpen.

For mer informasjon, se: Funksjonsvalg.

4.2.2 Timer PÅ/AV

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
1, 21	Utgang x	Veksle mellom timer PÅ/AV	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Dette objektet er aktivt når **Veksle mellom timer/bryter på objekt PÅ/AV** er aktiv.
Dette objektet gjør det mulig å bytte mellom bryter- og timermodus ved samme trykknapp.
- Hvis objektet **Veksle mellom timer PÅ/AV** mottar verdien 1 er funksjonen Vippebryter aktivert. Svitsjingen av utgangen vil gjøres på standard måte via objekt **PÅ/AV**.
- Hvis objektet **Veksle mellom timer PÅ/AV** mottar verdien 0 er funksjonen Timer aktivert.
  - Hvis objektet **PÅ/AV** mottar verdien 1 vil utgangen svitsje til PÅ. Etter at den konfigurerte tiden på Timeren har utløpt vil utgangen automatisk bytte til AV.
  - Hvis objektet **PÅ/AV** mottar verdien 0 vil utgangen svitsje til AV.

Eksempel: Bruke en Funksjon PÅ/AV under dagen og en funksjon med Tidsbegrenset bryter på natten.
Dagtid blir knappen brukt som en AV/PÅ-bryter. Kvelds- og natterstid blir knappen brukt som tidsbestemt timer for automatisk slukking av lyset.

For mer informasjon, se: Timer PÅ/AV.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
2, 22	Utgang x	Objekt Tidsbegrenset bryter	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Dette objektet er aktivt når **Ytterlige tidsbegrensing PÅ/AV** er aktiv.
Dette objektet kombinerer bryter- og tidsstyringsfunksjon.
- Hvis objektet mottar verdien 1 vil utgangen settes til PÅ i en tidsregulert varighet. Ved utgått tid settes utgang til AV.
- Hvis objektet mottar verdien 0 vil utgangen settes til AV.

Merk: Funksjonen Tidsbegrenset bryter brukes vanligvis ved belysning av kjellere, loft og haller.

For mer informasjon, se: Timer PÅ/AV.

4.2.3 Statusindikering

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
3, 23	Utgang x	Statusindikering PÅ/AV	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T

Dette objektet er aktivert når **Statusindikering PÅ/AV** er aktiv.
Dette objektet gjør det mulig å sende utgangens tilstand på enheten fra KNX bussen.
Objektets verdi: Avhenger av innstillingen **Polaritet**.

0 = På, 1 = Av
- Hvis releet på utgangen er åpen vil et telegram med verdien 1 bli sendt på KNX bussen.
- Hvis releet på utgangen er stengt vil et telegram med verdien 0 bli sendt på KNX bussen.

0 = Av, 1 = På
- Hvis releet på utgangen er åpen vil et telegram med verdien 0 bli sendt på KNX bussen.
- Hvis releet på utgangen er stengt vil et telegram med verdien 1 bli sendt på KNX bussen.

Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring.

For mer informasjon, se: Statusindikering.

4.2.4 Timer

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
4, 24	Utgang x	Timer	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Dette objektet er aktivt når **Timer** er aktiv.
Dette objektet tillater aktivering av enhetens Timer fra KNX bussen.
Objektets verdi:
- Ved mottak av en stigende verdi (0 til 1) på enheten vil utgangen svitsje for en justerbar tid.
- Ved mottak av en fallende verdi (1 til 0) på enheten vil utgangen beholde sin tilstand.

Merk: Avhengig av innstillingen kan varigheten av timeren avbrytes ved et langt trykk på trykknappen som styrer timeren.
Merk: Ved mottak av en startkommando mens timeren kjører vil tidsberegningen starte på nytt, avhengig av konfigurasjonen.

For mer informasjon, se: Timer.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
5, 25	Utgang x	Varighet timer	3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay	C, R, W

Dette objektet er aktivt når **Varighet timer justerbar gjennom objekt** er aktiv.
Dette objektet gjør det mulig å justere timerens varighet. Slik kan timerens varighet bli justert for en viss tid på døgnet.

Byte 3 (MSB)								Byte 2								Byte 1 (LSB)							
			Timer							Minutter								Sekunder							
0	0	0	H	H	H	H	H	0	0	M	M	M	M	M	M	0	0	S	S	S	S	S	S

Felt	Koding	Verdi	Enhet
Timer	Binært	0 til 23 (5 bit)	Timer
Minutter	Binært	0 til 59 (6 bit)	Minutter
Sekunder	Binært	0 til 59 (6 bit)	Sekunder

For mer informasjon, se: Timer.

4.2.5 Scene

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
6, 26	Utgang x	Scene	1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber	C, R, W

Dette objektet er aktivt når **Scene** er aktiv.
Dette objektet kan kalle fram og lagre en scene.
Herunder finner du detaljer på objektets format.

7	6	5	4	3	2	1	0
Registrering	Ikke i bruk	Scene nummer					

Bit 7: 0: Scene er kalt / 1: Scenen er lagret.
Bit 6: Ikke i bruk.
Bit 5 til Bit 0: Scenenummer fra 0 (scene 1) til 63 (scene 64).

For mer informasjon, se: Scene.

4.2.6 Forhåndsinstilling

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
7, 27	Utgang x	Forhåndsinstilling 1	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W

Dette objektet er aktivert når **Forhåndsinnstilling** har verdien **Aktiv med forhåndsinnstilling 1** eller **Aktiv med forhåndsinnstilling 2**.
Dette objektet tillater å sette flere utganger til en forhåndsinnstilt tilstand.
Objektets verdi:
- Hvis objektet mottar verdien 0 vil verdiene fra Forhåndsinstilling 1 = 0 iversettes.
- Hvis objektet mottar verdien 1 vil verdiene fra Forhåndsinstilling 1 = 1 iversettes.

For mer informasjon, se: Forhåndsinstilling PÅ/AV.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
8, 28	Utgang x	Forhåndsinstilling 2	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W

Dette objektet er aktivert når **Forhåndsinnstilling** har verdien **Aktiv med 2 objekter forhåndsinnstilling**.

Se objekt nr. 7

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
9, 29	Utgang x	Forhåndsinstil. 1 autorisasjon	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Dette objektet er aktivert når **Objekt forhåndsinnstilt autorisasjon** er aktiv.
Dette objektet tillater å aktivere eller deaktivere enhetens funksjon Forhåndsinnstilling 1 fra KNX bussen.
Objektets verdi: Avhenger av **Polaritet for forhåndsinnstilling 1**.
0 = Blokkert, 1 = Autorisert:
- Hvis objektet mottar verdien 0 vil funksjonen Forhåndsinstilling 1 bli deaktivert.
- Hvis objektet mottar verdien 1 vil funksjonen Forhåndsinstilling 1 bli aktivert.

0 = Autorisert, 1 = Blokkert:
- Hvis objektet mottar verdien 0 vil funksjonen Forhåndsinstilling 1 bli aktivert.
- Hvis objektet mottar verdien 1 vil funksjonen Forhåndsinstilling 1 bli deaktivert.

For mer informasjon, se: Forhåndsinstilling PÅ/AV.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
10, 30	Utgang x	Forhåndsinstil. 2 autorisasjon	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
Se objekt nr. 9				

4.2.7 Blokkering

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
11, 31	Utgang x	Blokkering 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Dette objektet aktiveres når parametret **Blokkering** har verdien **Aktiv med 1 blokkeringsobjekt** eller **Aktiv med 2 blokkeringsobjekter**.
Dette objektet kan beordre aktivering av blokkering fra KNX bussen.
Objektets verdi: Avhenger av **Polaritet blokkering 1**.
0 = Blokkering aktivert, 1 = Blokkering deaktivert:
- Hvis objektet mottar verdien 0 vil funksjonen Blokkering bli aktivert.
- Hvis objektet mottar verdien 1 vil funksjonen Blokkering bli deaktivert.

0 = Blokkering deaktivert, 1 = Blokkering aktivert:
- Hvis objektet mottar verdien 0 vil funksjonen Blokkering bli deaktivert.
- Hvis objektet mottar verdien 1 vil funksjonen Blokkering bli aktivert.

For mer informasjon, se: Blokkering PÅ/AV.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
12, 32	Utgang x	Blokkering 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Dette objektet er aktivert når **Blokkering** har veriden **Aktiv med 2 blokkeringsobjekter**.

Se objekt nr. 11.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
13, 33	Utgang x	Statusindikering blokkering	1 bit - 1.011 DPT_Switch	C, R, T

Dette objektet er aktivert når **Objekt sperre status** er aktiv.
Dette objektet tillater å sende tilstanden for Blokkering fra KNX bussen.
Objektets verdi: Avhenger av innstillingen **Polaritet**.
0 = Blokkering deaktivert, 1 = Blokkering aktivert:
- Hvis funksjonen Blokkering er deaktivert vil et telegram med verdien 0 bli sendt fra KNX bussen.
- Hvis funksjonen Blokkering er aktivert vil et telegram med verdien 1 bli sendt fra KNX bussen.

0 = Blokkering aktivert, 1 = Blokkering deaktivert:
- Hvis funksjonen Blokkering er aktivert vil et telegram med verdien 0 bli sendt fra KNX bussen.
- Hvis funksjonen Blokkering er deaktivert vil et telegram med verdien 1 bli sendt fra KNX bussen.

Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring.
For mer informasjon, se: Blokkering PÅ/AV.

4.2.8 Tvangsstyring

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
14, 34	Utgang x	Tvangsstyring	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W

Dette objektet er aktivert når **Tvangsstyring** er aktiv.
Utgangens tilstand er direkte bestemt av dette objekt.
Herunder finner du detaljer på objektets format.

Telegrammer mottatt på objektet Tvangsstyring			Utgangens oppførsel
Heksadesimal verdi	Binær verdi		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Slutt på Tvangsstyring
01	0	1	Slutt på Tvangsstyring
02	1	0	Tvangsstyring AV
03	1	1	Tvangsstyring PÅ

Første bit fra dette objekt (bit 0) bestemmer tilstanden på utgangen som skal tvinges. Andre bit aktiverer eller deaktiverer Tvangsstyring-funksjonen.

For mer informasjon, se: Tvangsstyring PÅ/AV.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
15, 35	Utgang x	Statusindikering tvangsstyring	1 bit - 1.011 DPT_Switch	C, R, T

Dette objekt er aktivert når **Objekt tvangsstyring status** er aktiv.
Dette objekt tillater å sende tilstanden for enhetens Tvangsstyring fra KNX bussen.
Objektets verdi: Avhenger av innstillingen **Polaritet**.

0 = Ikke tvang, 1 = Tvang:
- Hvis funksjonen Tvangsstyring er deaktivert vil et telegram med verdien 0 bli sendt.
- Hvis funksjonen Tvangsstyring er aktivert vil et telegram med verdien 1 bli sendt.

0 = Tvang, 1 = Ikke tvang:
- Hvis funksjonen Tvangsstyring er aktivert vil et telegram med verdien 0 bli sendt.
- Hvis funksjonen Tvangsstyring er deaktivert vil et telegram med verdien 1 bli sendt.

Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring.
For mer informasjon, se: Tvangsstyring PÅ/AV.

4.2.9 Timeteller

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
16, 36	Utgang x	Timeteller verdi	2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter	C, R, T
Dette objektet er aktivert når **Timeteller** er aktiv. Dette objektet tillater å sende enhetens driftstimer fra KNX bussen. Tellerverdien er lagret dersom det er brudd på KNX bussen. Verdien er sendt når bussen er tilbake eller etter en ETS nedlasting. Objektets verdi: 0 til 65535 timer. Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring. For mer informasjon, se: Timeteller.				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
17, 37	Utgang x	Reset timeteller verdi	1 bit - 1.015 DPT_Reset	C, R, W
Dette objektet er aktivert når **Timeteller** er aktiv. Dette objektet tilbakestiller tellerverdien av driftstimer. Objektets verdi: - Hvis objektet mottar verdien 0 vil teller ikke bli satt igang. - Hvis objektet mottar verdien 1 vil teller bli satt igang. For mer informasjon, se: Timeteller.				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
18, 38	Utgang x	Timeteller settpunkt nådd	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
Dette objektet er aktivert når **Timeteller** er aktiv. Dette objektet varsler at timetelleren har nådd Settpunkt tellerverdi. - Teller oppover: Teller = Settpunkt tellerverdi. - Teller nedover: Teller = 0. Objektets verdi: Hvis Settpunkt tellerverdi er nådd vil et telegram med verdien 1 bli sendt fra KNX bussen. Tellerverdien er lagret dersom det er brudd på KNX bussen. Verdien er sendt når bussen er tilbake eller etter en ETS nedlasting. Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring. For mer informasjon, se: Timeteller.				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
19, 39	Utgang x	Settpunkt tellerverdi	2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter	C, R, W
Dette objektet er aktivert når **Tellesettpunkt justerbart via objekt** er aktiv. Dette objektet tillater å sette Settpunkt tellerverdi for driftstelleren fra KNX bussen. Objektets verdi: 0 til 65535 timer. Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring. For mer informasjon, se: Timeteller.				

4.3 Kommunikasjonsobjekter per utgang persienne/markise

	Nummer	Navn	Objektets funksjon	Lengde	C	R	W	T
	0	Utganger 1-2	Opp/ned (langt trykk)	1 bit	C	R	W	-
	1	Utganger 1-2	Lamell trinn/stopp (kort trykk)	1 bit	C	R	W	-
	2	Utganger 1-2	Posisjon i %	1 byte	C	R	W	-
	3	Utganger 1-2	Lamellvinkel (0-100%)	1 byte	C	R	W	-
	4	Utganger 1-2	Posisjon status i %	1 byte	C	R	-	T
	5	Utganger 1-2	Status lamellposisjon i %	1 byte	C	R	-	T
	6	Utganger 1-2	Øverste posisjon nådd	1 bit	C	R	-	T
	7	Utganger 1-2	Laveste posisjon nådd	1 bit	C	R	-	T
	8	Utganger 1-2	Scene	1 byte	C	R	W	-
	9	Utganger 1-2	Forhåndsinstilling 1	1 bit	C	R	W	-
	10	Utganger 1-2	Forhåndsinstilling 2	1 bit	C	R	W	-
	11	Utganger 1-2	Forhåndsinstil. 1 autorisasjon	1 bit	C	R	W	-
	12	Utganger 1-2	Forhåndsinstil. 2 autorisasjon	1 bit	C	R	W	-
	13	Utganger 1-2	Blokkering 1	1 bit	C	R	W	-
	14	Utganger 1-2	Blokkering 2	1 bit	C	R	W	-
	15	Utganger 1-2	Statusindikering blokkering	1 bit	C	R	-	T
	16	Utganger 1-2	Tvangsstyring	2 bit	C	R	W	-
	17	Utganger 1-2	Statusindikering tvangsstyring	1 bit	C	R	-	T
	18	Utganger 1-2	Alarm 1	1 bit	C	R	W	-
	19	Utganger 1-2	Alarm 2	1 bit	C	R	W	-
	20	Utganger 1-2	Alarm 3	1 bit	C	R	W	-
	21	Utganger 1-2	Objekt for indikering alarmstatus	1 bit	C	R	-	T
	22	Utganger 1-2	Posisjon solbeskyttelse i %	1 byte	C	R	W	-
	23	Utganger 1-2	Posisjon lameller solskjerming %	1 byte	C	R	W	-
	24	Utganger 1-2	Solbeskyttelse autorisasjon	1 bit	C	R	W	-
	25	Utganger 1-2	Reaktiver solbeskyttelse	1 bit	C	R	W	-
	26	Utganger 1-2	Status solbeskyttelse	1 bit	C	R	-	T

4.3.1 Styring

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
0	Utganger 1-2	Opp/ned (langt trykk)	1 bit - 1.008 DPT_UpDown	C, R, W

Dette objektet er alltid aktivt. Det gjør det mulig å styre bevegelsene av rullesjalusien eller markisen i henhold til verdien sendt på bussen KNX.

Objektets verdi:
- Hvis objektet mottar verdien 0 vil rullesjalusien eller persiennen bevege seg oppover helt til høyeste posisjon.
- Hvis objektet mottar verdien 1 vil rullesjalusien eller persiennen bevege seg nedover helt til laveste posisjon.

For mer informasjon, se: Funksjoner på utganger persienner/markiser.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
1	Utganger 1-2	Lamell trinn/stopp (kort trykk)	1 bit - 1.007 DPT_Step	C, R, W

Dette objektet er alltid aktivt. Det gjør det mulig å stoppe bevegelsen av rullesjalusien eller persiennen, eller å justere lamellenes vinkel i henhold til verdien som er sendt på bussen KNX.

Objektets verdi:
- Uansett verdien (0 eller 1) som er sendt til objektet vil rullesjalusien eller persiennen bli stoppet.
- Dersom objektet mottar verdien 0 vil lamellene åpnes med et trinn.
- Dersom objektet mottar verdien 1 vil lamellene lukkes med et trinn.

For mer informasjon, se: Funksjonsvalg.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
2	Utganger 1-2	Posisjon i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W

Dette objektet er alltid aktivt. Det gjør det mulig å stille rullesjalusien eller persiennen til den ønskede høyde via verdien sendt på bussen KNX.
Når stillingen er nådd vil lamellene ha den samme stilling som før endringen.
Hvis et telegram mottas mens persiennen er i bevegelse vil persiennen gå til i den ønskede høyde etter å ha nådd den opprinnelige posisjonen først.

Objektets verdi: 0 til 255
- 0 (0%): Høyeste posisjon
- 255 (100%): Laveste posisjon

For mer informasjon, se: Funksjonsvalg.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
3	Utganger 1-2	Lamellvinkel i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W

Dette objektet er alltid aktivt. Dette gjør det mulig å stille lamellene i samsvar med verdien sendt på bussen KNX.

Objektets verdi: 0 til 255
- 0 (0%): Lameller åpne
- 255 (100%): Lameller lukket

For mer informasjon, se: Funksjonsvalg.

4.3.2 Statusindikering

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
4	Utganger 1-2	Posisjon status i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T

Dette objektet er aktivert når **Statusindikasjon i %** er aktiv.
Dette objektet brukes til å sende den aktuelle posisjonen til rullesjalusien eller persiennen på bussen KNX. Det er sendt straks stillingen for rullesjalusien eller persiennen er nådd.

Objektets verdi: 0 til 255
- 0 (0%): Høyeste posisjon
- 255 (100%): Laveste posisjon

Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring.
For mer informasjon, se: Statusindikering markise.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
5	Utganger 1-2	Status lamellposisjon i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T

Dette objektet er aktivert når parameteren **Statusindikasjon lamelltrinn i %** er aktiv.
Dette objektet gjør det mulig å sende lamellenes skråstilling på bussen KNX. Det sendes straks stillingen er nådd.

Objektets verdi: 0 til 255
- 0 (0%): Lameller åpne
- 255 (100%): Lameller lukket

Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring.
For mer informasjon, se: Statusindikering markise.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
6	Utganger 1-2	Øverste posisjon nådd	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

Dette objekt er aktivert når **Objekt øvre posisjon nådd** er aktiv.
Dette objektet blir brukt til å sende tilstanden på sjalusiens eller persiennens høyeste posisjon til bussen KNX.
Objektets verdi: Avhenger av innstillingen **Polaritet**.

0 = Posisjon ikke nådd, 1 = Posisjon nådd
- Hvis sjalusiens eller persiennens høyeste posisjon ikke er nådd blir et telegram med en logisk verdi 0 overført på bussen KNX.
- Hvis sjalusiens eller persiennens høyeste posisjon er nådd blir et telegram med en logisk verdi 1 overført på bussen KNX.

0 = Posisjon nådd, 1 = Posisjon ikke nådd
- Hvis sjalusiens eller persiennens høyeste posisjon er nådd blir et telegram med en logisk verdi 0 overført på bussen KNX.
- Hvis sjalusiens eller persiennens høyeste posisjon ikke er nådd blir et telegram med en logisk verdi 1 overført på bussen KNX

Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring.
For mer informasjon, se: Statusindikering markise.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
7	Utganger 1-2	Laveste posisjon nådd	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

Dette objektet er aktivert når **Objekt nedre posisjon nådd** er aktiv.
Dette objektet blir brukt til å sende status for sjalusiens eller persiennens laveste posisjonen til bussen KNX.
Objektets verdi: Avhenger av innstillingen **Polaritet**.

0 = Posisjon ikke nådd, 1 = Posisjon nådd
- Hvis sjalusiens eller persiennens laveste posisjon ikke er nådd blir et telegram med en logisk verdi 0 overført på bussen KNX.
- Hvis sjalusiens eller persiennens laveste posisjon er nådd blir et telegram med en logisk verdi 1 overført på bussen KNX.

0 = Posisjon nådd, 1 = Posisjon ikke nådd
- Hvis sjalusiens eller persiennens laveste posisjon er nådd blir et telegram med en logisk verdi 0 overført på bussen KNX.
- Hvis sjalusiens eller persiennens laveste posisjon ikke er nådd blir et telegram med en logisk verdi 1 overført på bussen KNX

Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring.
For mer informasjon, se: Statusindikering markise.

4.3.3 Scene

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
8	Utganger 1-2	Scene	1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber	C, R, W

Dette objektet er aktivt når **Scene** er aktiv.
Dette objektet kan kalle fram og lagre en scene.
Herunder finner du detaljer på objektets format.

7	6	5	4	3	2	1	0
Registrering	Ikke i bruk	Scene nummer					

Bit 7: 0: Scene er kalt / 1: Scenen er lagret.
Bit 6: Ikke i bruk.
Bit 5 til Bit 0: Scenenummer fra 0 (scene 1) til 63 (scene 64).

For mer informasjon, se: Scene markise.

4.3.4 Forhåndsinstilling

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
9	Utganger 1-2	Forhåndsinstilling 1	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W

Dette objektet er aktivert når **Forhåndsinnstilling** har verdien **Aktiv med forhåndsinnstilling 1** eller **Aktiv med forhåndsinnstilling 2**.
Dette objektet tillater å sette flere utganger til en forhåndsinnstilt tilstand.

Objektets verdi:
- Hvis objektet mottar verdien 0 vil verdiene fra Forhåndsinstilling 1 = 0 iversettes.
- Hvis objektet mottar verdien 1 vil verdiene fra Forhåndsinstilling 1 = 1 iversettes.

For mer informasjon, se: Forhåndsinstilling markise.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
10	Utganger 1-2	Forhåndsinstilling 2	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W
Dette objektet er aktivert når **Forhåndsinnstilling** har verdien **Aktiv med 2 objekter forhåndsinnstilling**. Se objekt nr. 9				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
11	Utganger 1-2	Forhåndsinstil. 1 autorisasjon	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
Dette objektet er aktivert når **Objekt forhåndsinnstilt autorisasjon** er aktiv. Dette objektet tillater å aktivere eller deaktivere enhetens funksjon Forhåndsinnstilling 1 fra KNX bussen. Objektets verdi: Avhenger av **Polaritet for forhåndsinnstilling 1**. **0 = Blokkert, 1 = Autorisert**: - Hvis objektet mottar verdien 0 vil funksjonen Forhåndsinstilling 1 bli deaktivert. - Hvis objektet mottar verdien 1 vil funksjonen Forhåndsinstilling 1 bli aktivert. **0 = Autorisert, 1 = Blokkert**: - Hvis objektet mottar verdien 0 vil funksjonen Forhåndsinstilling 1 bli aktivert. - Hvis objektet mottar verdien 1 vil funksjonen Forhåndsinstilling 1 bli deaktivert. For mer informasjon, se: Forhåndsinstilling markise.				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
12	Utganger 1-2	Forhåndsinstil. 2 autorisasjon	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
Se objekt nr. 11				

4.3.5 Blokkering

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
13	Utganger 1-2	Blokkering 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
Dette objektet aktiveres når parametret **Blokkering** har verdien **Aktiv med 1 blokkeringsobjekt** eller **Aktiv med 2 blokkeringsobjekter**. Dette objektet kan beordre aktivering av blokkering fra KNX bussen. Objektets verdi: Avhenger av **Polaritet blokkering 1**. **0 = Blokkering aktivert, 1 = Blokkering deaktivert**: - Hvis objektet mottar verdien 0 vil funksjonen Blokkering bli aktivert. - Hvis objektet mottar verdien 1 vil funksjonen Blokkering bli deaktivert. **0 = Blokkering deaktivert, 1 = Blokkering aktivert**: - Hvis objektet mottar verdien 0 vil funksjonen Blokkering bli deaktivert. - Hvis objektet mottar verdien 1 vil funksjonen Blokkering bli aktivert. For mer informasjon, se: Blokkering markise.				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
14	Utganger 1-2	Blokkering 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
Dette objektet er aktivert når **Blokkering** har veriden **Aktiv med 2 blokkeringsobjekter**. Se objekt nr. 13.				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
15	Utganger 1-2	Statusindikering blokkering	1 bit - 1.011 DPT_Switch	C, R, T

Dette objektet er aktivert når **Objekt sperre status** er aktiv.
Dette objektet tillater å sende tilstanden for Blokkering fra KNX bussen.
Objektets verdi: Avhenger av innstillingen **Polaritet**.

0 = Blokkering deaktivert, 1 = Blokkering aktivert:
- Hvis funksjonen Blokkering er deaktivert vil et telegram med verdien 0 bli sendt fra KNX bussen.
- Hvis funksjonen Blokkering er aktivert vil et telegram med verdien 1 bli sendt fra KNX bussen.

0 = Blokkering aktivert, 1 = Blokkering deaktivert:
- Hvis funksjonen Blokkering er aktivert vil et telegram med verdien 0 bli sendt fra KNX bussen.
- Hvis funksjonen Blokkering er deaktivert vil et telegram med verdien 1 bli sendt fra KNX bussen.

Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring.
For mer informasjon, se: Blokkering markise.

4.3.6 Tvangsstyring

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
16	Utganger 1-2	Tvangsstyring	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W

Dette objektet er aktivert når **Tvangsstyring** er aktiv.
Utgangens tilstand er direkte bestemt av dette objekt.
Herunder finner du detaljer på objektets format.

Telegrammer mottatt på objektet Tvangsstyring			Utgangens oppførsel
Heksadesimal verdi	Binær verdi		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Slutt på Tvangsstyring
01	0	1	Slutt på Tvangsstyring
02	1	0	Tvangsstyring AV
03	1	1	Tvangsstyring PÅ

Første bit fra dette objekt (bit 0) bestemmer tilstanden på utgangen som skal tvinges. Andre bit aktiverer eller deaktiverer Tvangsstyring-funksjonen.

For mer informasjon, se: Tvangsstyring markise.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
17	Utganger 1-2	Statusindikering tvangsstyring	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T

Dette objekt er aktivert når **Objekt tvangsstyring status** er aktiv.
Dette objekt tillater å sende tilstanden for enhetens Tvangsstyring fra KNX bussen.
Objektets verdi: Avhenger av innstillingen **Polaritet**.

0 = Ikke tvang, 1 = Tvang:
- Hvis funksjonen Tvangsstyring er deaktivert vil et telegram med verdien 0 bli sendt.
- Hvis funksjonen Tvangsstyring er aktivert vil et telegram med verdien 1 bli sendt.

0 = Tvang, 1 = Ikke tvang:
- Hvis funksjonen Tvangsstyring er aktivert vil et telegram med verdien 0 bli sendt.
- Hvis funksjonen Tvangsstyring er deaktivert vil et telegram med verdien 1 bli sendt.

Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring.
For mer informasjon, se: Tvangsstyring markise.

4.3.7 Alarm

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
18	Utganger 1-2	Alarm 1	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W
Dette objektet er aktivert når parameteren **Alarm** har verdien: **1 alarm objekt** eller **2 alarm objekt** eller **3 alarm objekt**. Dette objektet brukes til å bryte utgangen i henhold til forhåndsdefinerte innstillinger. Objektets verdi: - Hvis objektet mottar verdien 0 vil alarmen ikke være aktiv. - Hvis objektet mottar verdien 1 vil alarmen være aktiv. For mer informasjon, se: Alarm.				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
19	Utganger 1-2	Alarm 2	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W
Se objekt nr. 18.				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
20	Utganger 1-2	Alarm 3	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W
Se objekt nr. 18.				

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
21	Utganger 1-2	Statusindikering alarm	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
Dette objektet er aktivert når parameteren **Objekt alarm status** er aktiv. Dette objektet gjør det mulig å sende alarmenes status på bussen KNX. Objektets verdi: Avhenger av innstillingen **Polaritet**. **0 = Alarm deaktivert, 1 = Alarm aktivert** - Hvis alle alarmer er inaktive vil et telegram med verdien 0 bli sendt til bussen KNX. - Hvis en av de tre alarmer er aktiv vil et telegram med verdien 1 bli sendt til bussen KNX. **0 = Alarm aktivert, 1 = Alarm deaktivert** - Hvis en av de tre alarmer er aktiv vil et telegram med verdien 0 bli sendt til bussen KNX. - Hvis alle alarmer er inaktive vil et telegram med verdien 1 bli sendt til bussen KNX. Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring. For mer informasjon, se: Alarm.				

4.3.8 Solbeskyttelse

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
22	Utganger 1-2	Posisjon solbeskyttelse i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W

Dette objektet er aktivert når parameteren **Solbeskyttelsestype** har verdien: **Objekt posisjon og lamelltrinn** eller **Kun posisjon objekt**.
Det gjør det mulig å stille rullesjalusien eller persiennen til den ønskede høyde via verdien sendt på bussen KNX.
Som regel er dette objektet knyttet til en utvendig enhet som sender posisjoneringsverdien for rullesjalusien eller persiennen avhengig av solens posisjon.

Objektets verdi: 0 til 255
- 0 (0%): Høyeste posisjon
- 255 (100%): Laveste posisjon

For mer informasjon, se: Solbeskyttelse.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
23	Utganger 1-2	Lamellvinkel (0-100%)	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W

Dette objektet er aktivert når parameteren **Solbeskyttelsestype** har verdien: **Objekt posisjon og lamelltrinn** eller **Kun lamellvinkel objekt**.
Dette objektet gjør det mulig å stille inn lamellene i samsvar med verdien som sendes til bussen KNX.
Som regel er dette objektet knyttet til en utvendig enhet som sender skråverdien for lamellene på persiennen avhengig av solens posisjon.

Objektets verdi: 0 til 255
- 0 (0%): Lameller åpne
- 255 (100%): Lameller lukket

For mer informasjon, se: Solbeskyttelse.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
24	Utganger 1-2	Solbeskyttelse autorisasjon	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Dette objektet er aktivert når **Solbeskyttelse autorisasjonsobjekt** er aktiv.
Dette objektet aktiverer eller deaktiverer enhetens solstyringsfunksjon på bussen KNX.
Objektets verdi: Avhenger av innstillingen **Polaritet**.

0 = Blokkert, 1 = Autorisert
- Hvis objektet mottar verdien 0 vil solstyringen bli deaktivert.
- Hvis objektet mottar verdien 1 vil solstyringen bli aktivert.

0 = Autorisert, 1 = Blokkert
- Hvis objektet mottar verdien 0 vil solstyringen bli aktivert.
- Hvis objektet mottar verdien 1 vil solstyringen bli deaktivert.

For mer informasjon, se: Solbeskyttelse.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
25	Utganger 1-2	Reaktiver solbeskyttelse	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Dette objektet er aktivert når parametrene **Solbeskyttelse blokkert av lokal kontroll** er aktiv.
Dette objekt blir brukt til å restarte enhetens solstyring på bussen KNX som følge av en blokkering eller tidsbestemt stopp.

Objektets verdi:
- Hvis objektet mottar verdien 1 vil solstyringen bli restartet.
- Hvis objektet mottar verdien 0 vil solstyringen bli deaktivert på permanent basis.

For mer informasjon, se: Solbeskyttelse.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
26	Utganger 1-2	Status solbeskyttelse	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T

Dette objektet er aktivert når parameteren **Objekt solbeskyttelse status** er aktiv.
Dette objektet gjør det mulig å sende status for solstyringen til bussen KNX.
Objektets verdi: Avhenger av innstillingen **Polaritet**.

0 = Autorisert, 1 = Blokkert
- Hvis solstyringen er deaktivert vil et telegram med verdien 1 bli sendt til bussen KNX.
- Hvis solstyringen er aktivert vil et telegram med verdien 0 bli sendt til bussen KNX.

0 = Blokkert, 1 = Autorisert
- Hvis solstyringen er aktivert vil et telegram med verdien 1 bli sendt til bussen KNX.
- Hvis solstyringen er deaktivert vil et telegram med verdien 0 bli sendt til bussen KNX.

Dette objektet sender periodisk og/eller Ved status forandring.
For mer informasjon, se: Solbeskyttelse.

4.4 Kommunikasjonsobjekter etter inngang

Kanalfunksjon		Nummer	Navn	Objektets funksjon	Lengde	C	R	W	T
Toggel		40	Inngang 1	Statusindikering PÅ/AV	1 bit	C	R	W	-
		41	Inngang 1	PÅ/AV	1 bit	C	R	-	T
PÅ/AV		41	Inngang 1	PÅ/AV	1 bit	C	R	-	T
Timer		41	Inngang 1	Timer	1 bit	C	R	-	T
markise		41	Inngang 1	Opp/ned	1 bit	C	R	-	T
		42	Inngang 1	Stopp (kort trykk)	1 bit	C	R	-	T
		45	Inngang 1	Posisjon i %	1 byte	C	R	-	T
Markise/ persienne		41	Inngang 1	Opp/ned	1 bit	C	R	-	T
		42	Inngang 1	Lamell trinn/stopp (kort trykk)	1 bit	C	R	-	T
		46	Inngang 1	Lamellvinkel i %	1 byte	C	R	-	T
		45	Inngang 1	Posisjon i %	1 byte	C	R	-	T
		46	Inngang 1	Lamellvinkel i %	1 byte	C	R	-	T
Dimming		41	Inngang 1	PÅ/AV	1 bit	C	R	-	T
		44	Inngang 1	Dimming	4 bit	C	R	-	T
		40	Inngang 1	Statusindikering PÅ/AV	1 bit	C	R	W	-
		41	Inngang 1	PÅ/AV	1 bit	C	R	-	T
		44	Inngang 1	Dimming	4 bit	C	R	-	T
		45	Inngang 1	Dimmeverdi	1 byte	C	R	-	T
Varme		41	Inngang 1	Varme/kjøling- veksle	1 bit	C	R	-	T
		45	Inngang 1	Valg av settpunkt	1 byte	C	R	-	T
Tvangsstyring		43	Inngang 1	Tvangsstyring	2 bit	C	R	-	T
Scene		45	Inngang 1	Scene	1 byte	C	R	-	T
Alarm		41	Inngang 1	Alarm 1	1 bit	C	R	-	T
		41	Inngang 1	Alarm 2	1 bit	C	R	-	T
		41	Inngang 1	Alarm 3	1 bit	C	R	-	T
Automatik deaktivert		41	Inngang 1	Automatik deaktivert	1 bit	C	R	-	T
Frakobling av belastning		41	Inngang 1	Frakobling av belastning	1 bit	C	R	-	T
Vinduskontakt		41	Inngang 1	Vinduskontakt status	1 bit	C	R	-	T
Tariff		41	Inngang 1	Tariff	1 bit	C	R	-	T

Kanalfunksjon		Nummer	Navn	Objektets funksjon	Lengde	C	R	W	T
Toggel		48	Inngang 2	Statusindikering PÅ/AV	1 bit	C	R	W	-
		49	Inngang 2	PÅ/AV	1 bit	C	R	-	T
PÅ/AV		49	Inngang 2	PÅ/AV	1 bit	C	R	-	T
Timer		49	Inngang 2	Timer	1 bit	C	R	-	T
markise		49	Inngang 2	Opp/ned	1 bit	C	R	-	T
		50	Inngang 2	Stopp (kort trykk)	1 bit	C	R	-	T
		53	Inngang 2	Posisjon i %	1 byte	C	R	-	T
Markise/ persienne		49	Inngang 2	Opp/ned	1 bit	C	R	-	T
		50	Inngang 2	Lamell trinn/stopp (kort trykk)	1 bit	C	R	-	T
		54	Inngang 2	Lamellvinkel i %	1 byte	C	R	-	T
		53	Inngang 2	Posisjon i %	1 byte	C	R	-	T
		54	Inngang 2	Lamellvinkel i %	1 byte	C	R	-	T
Dimming		49	Inngang 2	PÅ/AV	1 bit	C	R	-	T
		52	Inngang 2	Dimming	4 bit	C	R	-	T
		48	Inngang 2	Statusindikering PÅ/AV	1 bit	C	R	W	-
		49	Inngang 2	PÅ/AV	1 bit	C	R	-	T
		52	Inngang 2	Dimming	4 bit	C	R	-	T
		53	Inngang 2	Dimmeverdi	1 byte	C	R	-	T
Varme		49	Inngang 2	Varme/kjøling- veksle	1 bit	C	R	-	T
		53	Inngang 2	Valg av settpunkt	1 byte	C	R	-	T
Tvangsstyring		43	Inngang 2	Tvangsstyring	2 bit	C	R	-	T
Scene		53	Inngang 2	Scene	1 byte	C	R	-	T
Alarm		49	Inngang 2	Alarm 1	1 bit	C	R	-	T
		49	Inngang 2	Alarm 2	1 bit	C	R	-	T
		49	Inngang 2	Alarm 3	1 bit	C	R	-	T
Automatik deaktivert		49	Inngang 2	Automatik deaktivert	1 bit	C	R	-	T
Frakobling av belastning		49	Inngang 2	Frakobling av belastning	1 bit	C	R	-	T
Vinduskontakt		49	Inngang 2	Vinduskontakt status	1 bit	C	R	-	T
Tariff		49	Inngang 2	Tariff	1 bit	C	R	-	T

4.4.1 PÅ/AV og Toggel

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
41, 49	Inngang x	PÅ/AV	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Toggel, PÅ/AV** eller **Dimming**.

Dette objektet tillater utførelse av kommandoen tend/slukk via inngangskontakten for bus KNX.
- For å utføre styring AV sendes et telegram med en logisk verdi 0.
- For å utføre styring PÅ sendes et telegram med logisk verdi 1.

Dette objektet utføres ved statusforandring.

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

For mer informasjon, se: PÅ/AV eller Toggel.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
40, 48	Inngang x	Statusindikering PÅ/AV	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Toggel** eller **Dimming**.

Dette objektet tillater mottakelse av statusen utgang PÅ/AV sendt gjennom bus KNX.
- Hvis objektet mottar verdien 0 vil statusindikering endres til AV.
- Hvis objektet mottar verdien 1 vil statusindikering endres til PÅ.

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

For mer informasjon, se: PÅ/AV eller Toggel.

4.4.2 Timer

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
41, 49	Inngang x	Timer	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Timer**.

Dette objektet utfører styring av Timer via inngangskontakten for bus KNX.
- For å utføre styring av Timer sendes et telegram med logisk verdi 1.

For mer informasjon, se: Timer.

4.4.3 markise og persienne

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
41, 49	Inngang x	Opp/ned	1 bit - 1.008 DPT_UpDown	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Markise/persienne**.

Dette objektet utfører Opp/ned-kommandoen via inngangskontakten for bus KNX.
- For å utføre styring OPP sendes et telegram med en logisk verdi 0.
- For å utføre styring Ned sendes et telegram med en logisk verdi 1.

Dette objektet utføres ved statusforandring.
*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

For mer informasjon, se: markise og persienne.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
42, 50	Inngang x	Stopp (kort trykk)	1 bit - 1.017 DPT_Trigger	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Markise/persienne**.

Objektet tillater utførelse av styring Stopp via inngangskontakten for bus KNX.
- For å utføre styring Stopp sendes et telegram med en logisk verdi 1.

Dette objektet utføres ved statusforandring.
For mer informasjon, se: markise og persienne.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
45, 53	Inngang x	Posisjon i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Markise/persienne**.
Objektet tillater styring av markise- eller persienne-posisjon via inngangskontakten på bus KNX.

Objektets verdi: 0 til 255
- 0 (0%): Høyeste posisjon.
- 255 (100%): Laveste posisjon.

Dette objektet utføres ved statusforandring.
For mer informasjon, se: markise og persienne.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
42, 50	Inngang x	Lamell trinn/stopp (kort trykk)	1 bit - 1.007 DPT_Step	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Markise/persienne**.

Objektet tillater utførelse av styring Stopp via inngangskontakten for bus KNX.
- For å utføre stying Stopp sendes et telegram med en logisk verdi 0 eller 1.
- For å utføre stying Åpne lameller sendes et telegram med en logisk verdi 0.
- For å utføre stying Lukking av lameller sendes et telegram med en logisk verdi 1.

Dette objektet utføres ved statusforandring.
For mer informasjon, se: markise og persienne.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
46, 54	Inngang x	Lamellvinkel i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Markise/persienne**.
Objektet tillater utførelse av styring av Lamellposisjon via inngangskontakten på bus KNX.

Objektets verdi: 0 til 255
- 0 (0%): Lameller åpne.
- 255 (100%): Lameller lukket.

Dette objektet utføres ved statusforandring.
For mer informasjon, se: markise og persienne.

4.4.4 Dimming

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
44, 52	Inngang x	Dimming	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Dimming**.
Objektet utfører styring av relativ dimming av belysning via inngangskontakten på bus KNX.

Objektets verdi:

b3	b2	b1	b0
C	Nivåer		

Datafelt	Beskrivelse	Koding
C	Økning eller redusering av belysningsstyrken	0: Minke 1: Øke
Nivåer	Lysnivå fra 0% til 100% delt inn i nivåer	0: Stopp 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%

Dette objektet utføres ved statusforandring.
For mer informasjon, se: Dimming.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
45, 53	Inngang x	Dimmeverdi	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Dimming**.
Objektet utfører styring av absolutt dimming av belysning via inngangskontakten på bus KNX.

Objektets verdi: 0 til 255: 0 = 0%, 255 = 100%.
Oppløsning: 0.4% cirka.

Dette objektet utføres ved statusforandring.
For mer informasjon, se: Dimming.

4.4.5 Varme

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
41, 49	Inngang x	Varme/kjøling- veksle	1 bit - 1.100 DPT_Heating/cooling	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Varme**.

Objektet tillater utførelse av funksjonsmodus på varmesystemet via inngangskontakten på bus KNX.
- For å utsende informasjon om varme sendes et telegram med en logisk verdi 1.
- For å utsende informasjon om kjøling sendes et telegram med en logisk verdi 0.

Dette objektet utføres ved statusforandring.
*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

For mer informasjon, se: Varme.

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
45, 53	Inngang x	Valg av settpunkt	1 byte - 20.102 DPT_HVAC mode	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Varme**.
Objektet tillater utførelse av varmemodus via inngangskontakten på bus KNX.
Avhengig av statusen til inngangskontakten (åpnet eller lukket) vil varmemodus utføres for hver status.

Oppvarmningsmodus	Verdi
Auto	0
Komfort	1
Økonomi	2
Nattsenkning	3
Frostsikring	4

Dette objektet utføres ved statusforandring.
For mer informasjon, se: Varme.

4.4.6 Tvangsstyring

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
43, 51	Inngang x	Tvangsstyring	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Tvangsstyring**.
Objektet tillater utførelse av styring Tvangsstyring via inngangskontakten på bus KNX.

Herunder finner du detaljer på objektets format.

Telegrammer mottatt på objektet Tvangsstyring			Utgangens oppførsel
Heksadesimal verdi	Binær verdi		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Slutt på Tvangsstyring
01	0	1	Slutt på Tvangsstyring
02	1	0	Tvangsstyring AV - OPP - Frostsikring
03	1	1	Prioritet PÅ/ned/komfort

Første bit fra dette objekt (bit 0) bestemmer tilstanden på utgangen som skal tvinges. Andre bit aktiverer eller deaktiverer Tvangsstyring-funksjonen.

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

For mer informasjon, se: Tvangsstyring.

4.4.7 Scene

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
45, 53	Inngang x	Scene	1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Scene**.
Objektet tillater utførelse av scenenummer via inngangskontakten på bus KNX.
Det tillater også memorisering av én scene.

Herunder finner du detaljer på objektets format.

7	6	5	4	3	2	1	0
Registrering	Ikke i bruk	Scene nummer					

Bit 7: 0: Scene er kalt / 1: Scenen er lagret.
Bit 6: Ikke i bruk.
Bit 5 til Bit 0: Scenenummer fra 0 (scene 1) til 63 (scene 64).

For mer informasjon, se: Scene.

4.4.8 Alarm

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
41, 49	Inngang x	Alarm 1	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T
41, 49	Inngang x	Alarm 2	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T
41, 49	Inngang x	Alarm 3	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Alarm**.

Objektet tillater styring av alarm via inngangskontakten på bus KNX.
- For å utføre styring av inaktiv alarm sendes et telegram med en logisk verdi 0.
- For å utføre styring av aktiv alarm sendes et telegram med logisk verdi 1.

Dette objektet utføres ved statusforandring.

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

For mer informasjon, se: Alarm.

4.4.9 Automatik

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
41, 49	Inngang x	Automatik deaktivert	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Automatik deaktivert**.

Objektet tillater utførelse av styyring av deaktivering av Automatik via inngangskontakten på bus KNX.
- For å utføre styring av inaktiv Automatik sendes et telegram med en logisk verdi 0.
- For å utføre styring av aktiv Automatik sendes et telegram med en logisk verdi 1.

Dette objektet utføres ved statusforandring.

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

For mer informasjon, se: Automatik deaktivert.

4.4.10 Frakobling av belastning

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
41, 49	Inngang x	Frakobling av belastning	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Frakobling av belastning**.

Objektet tillater utførelse av styring Frakobling av belastning via inngangskontakten på bus KNX.
- For å utføre styring Frakobling av belastning (Tvangsstyring av utgang til AV) sendes et telegram med en logisk verdi 1.

Dette objektet utføres ved statusforandring.

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

For mer informasjon, se: Frakobling av belastning.

4.4.11 Vinduskontakt

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
41, 49	Inngang x	Vinduskontakt status	1 bit - 1.019 DPT_window/door	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Vinduskontakt**.

Objektet tillater å utføre statusen til en vinduskontakt via inngangskontakten på bus KNX.
- For å signalisere lukket vinduskontakt sendes et telegram med logisk verdi 1.
- For å signalisere åpnet vinduskontakt sendes et telegram med logisk verdi 0.

Dette objektet utføres ved statusforandring.

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

For mer informasjon, se: Vinduskontakt.

4.4.12 Tariff

Nr.	Navn	Objektets funksjon	Type data	Flagg
41, 49	Inngang x	Tariff	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

Dette objektet er aktivt når parameteret **Kanalfunksjon** har verdien **Tariff**.

Objektet tillater utførelse av tariffstatus via inngangskontakten på bus KNX.
- For å utsende informasjon om tarikk T1 sendes et telegram med logisk verdi 1.
- For å utsende informasjon om tarikk T2 sendes et telegram med logisk verdi 0.

Dette objektet utføres ved statusforandring.

*Merk: Standardfunksjon for inngang er lukkekontakt (Normalt stengt). Hvis parameteret **Invertert** er gyldig vil inngangen fungere som en åpningskontakt (Normalt åpen).*

For mer informasjon, se: Tariff.

5. Vedlegg

5.1 Teknisk spesifikasjon

5.1.1 TYB692F

Forsyningsspenning KNX	21...32 V DC SELV
Utkoblingsevne	µ 6 A AC1 230 V~
Koblingsstrøm ved cos Φ = 0,8 maks.	6 A
Minste koblingsstrøm	10 mA
Driftshøyde maks.	2000 m
Forurensningsgrad	2
Støtspenning	4 kV
Kapslingsgrad	IP20
Støtbeskyttelse	IK 04
Overspenningsklasse	III
Driftstemperatur	-5 °C...+45 °C
Lagrings-/transporttemperatur	-20 °C ... +70 °C
Maksimalt koblingstakttall ved fullast	
koblingssykler/minutt	20
Tilkoblingskapasitet	0,75 mm²...2,5 mm²
maks. tiltrekningsmoment	0.5 Nm
Utførelse med stjerneskrue	PZ1
Standarder	EN 50491-3 ; EN 60669-2-1
Mål	44 x 43 x 22,5 mm
Eget forbruk på KNX-buss:	
drift	7 mA
i hviletilstand	5 mA
Glødelamper	500 W
Halogenlamper	500 W
Konvensjonell transformator	500 VA
Elektronisk transformator	500 W
Lysstoffrør	
--uten forkoblingsenhet	500 W
--med EVG	6 x 48 W
Energisparelamper/LED lamps	5 x 13 W
Variant med innganger	
Antall innganger	2
Totallengde forlengelsesledning maks.	9,9 m
Avsøkespennning forlengelsesinnganger	12 V DC / 1mA

5.2 Tabell med logiske kombinasjoner

Input 4	Input 3	Input 2	Input 1	OR	AND
-	-	0	0	0	0
-	-	0	1	1	0
-	-	1	0	1	0
-	-	1	1	1	1
-	0	0	0	0	0
-	0	0	1	1	0
-	0	1	0	1	0
-	0	1	1	1	0
-	1	0	0	1	0
-	1	0	1	1	0
-	1	1	0	1	0
-	1	1	1	1	1
0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	0
0	0	1	0	1	0
0	0	1	1	1	0
0	1	0	0	1	0
0	1	0	1	1	0
0	1	1	0	1	0
0	1	1	1	1	0
1	0	0	0	1	0
1	0	0	1	1	0
1	0	1	0	1	0
1	0	1	1	1	0
1	1	0	0	1	0
1	1	0	1	1	0
1	1	1	0	1	0
1	1	1	1	1	1

5.3 Nøkkelfunksjoner

Produkt	TYB692F
Maks. antall gruppeadresser	255
Maks. antall koblinger	255
Objekter	89

(NO) Hager Systemer AS
Caspar Storms vei 16
0664 Oslo
Norge / Norway
Telefon: +47 952 93 373
web: www.hager.no